

REVISTA + JUEGO 3,99€
Computer Hoy Juegos
Práctica • Co ta • Actual
Nº 76 J
LA REVISTA DE JUEGOS PARA DIDA EN EUROPA
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
En las últimas novedades para PC en Pág. 93
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
PRIMER C ACTO
Acción bajo cero
Lost Planet
TEST
Tu aventura preferida
Runaway 2
Pasión por las carreras
Colin McRae DIRT
GUÍAS Y TRUCOS
• Runaway 2
• Ghost Recon Advanced Warfighter 2
¡¡EXCLUSIVA!!
El gran salto de la estrategia
Company of Heroes Opposing Fronts
¡¡El fin de la guerra en tus manos!!
GUÍA DE COMPRAS
100 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
REGALO
Industry Giant II
Crea tu imperio y hazte millonario
8 424094 002429
00076
HOBBY PRESS


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos

PRIMER CONTACTO

PÁGINA 16

Company of Heroes Opposing Fronts

Por fin ha caído en nuestras manos la continuación del título de estrategia más realista de la Segunda Guerra Mundial. Y os podemos confirmar que nos lo hemos pasado en grande gracias a los combates más espectaculares que hayamos visto jamás. ¿Quieres conocer todas sus claves? No te pierdas el avance.



TEST

PÁGINA 30

Runaway 2 El Sueño de la Tortuga

Por fin hemos probado el título que devolverá a la aventura al lugar que merece. Misterios, puzzles y muchísimo humor, nos esperan en un videojuego que esconde mucha diversión. Conoce todas sus impresionantes claves en el Test.



COMPARATIVA

PÁGINA 58

Juegos de Estrategia a buen precio

Hemos seleccionado cuatro juegos de estrategia a menos de 10€ para pasarlos por el exigente filtro de nuestra Comparativa: «Age of Empires Collector's Edition», «Age of Mythology Gold Edition », «Empire Earth» y «Rise of Nation». ¿Cuál ganará?





HARDWARE

PÁGINA 74

Monitores TFT

La Comparativa de este mes analiza las virtudes de cuatro monitores panorámicos TFT de 22" de gama alta. ¡¡Lo verás de cine!!

EDITORIAL

A LA PLAYA CON LA TOALLA Y LOS JUEGOS



Jose Luis Sanz
Director

Impacientes andamos por que lleguen las vacaciones. Más que nada, porque **es tiempo de playas**, piscinas, excursiones **y... ¡¡juegos de ordenador!!** Y es que hay poquitos momentos a lo largo del año tan bien pensados para disfrutar de las novedades como el verano.

Entramos en el verano **a lo grande**, **con avances increíbles** de los juegos que van a arrasar en otoño. «Company of Heroes Opposing Fronts» vuelve a ponernos en la piel de las abnegadas tropas aliadas en plena ofensiva europea. «World in Conflict» no se queda corto: americanos y rusos vuelven a una "Guerra Fría" alternativa con amenaza de holocausto nuclear y todo. ¡¡Vaya!!

Nuestro laboratorio, como siempre, **ha soportado** estoicamente **el desafío** de las más de 480 pruebas de rendimiento que hemos realizado en los 24 ordenadores a todas las novedades del mes. Ilustres como «Runaway 2», «Colin McRae DiRT», «Ghost Recon Advanced Warfighter 2», «Overlord»...

En Hardware **comparamos cuatro** de los **monitores TFT de 22"** más caros del mercado. Como siempre, los trucos paso a paso mejor explicados y más útiles, para que no te pierdas durante esas duras batallas contra el mal. **Los Expertos** y Prácticos te dicen cómo sacarle el máximo partido a tu ordenador y las noticias más calientes **te mantienen al día** de lo que se cuece en los grandes estudios de programación. Y como juego completo de regalo, **«Industry Giant II», un titulazo** de estrategia y gestión donde puedes crear alucinantes fábricas.

chj.jlsanz@axelspringer.es

ASÍ ES COMPUTER HOY JUEGOS

Actual. Las últimas noticias y las versiones más recientes de los juegos más importantes.

Comprensible. En COMPUTER HOY JUEGOS no encontraréis tecnicismos informáticos, ni valoraciones eruditas. Todo muy claro.

Práctica. Explicamos las cosas paso a paso, demostrando que funcionan con ejemplos gráficos claros y precisos. Así, no hay dudas.

Rigurosa. Nadie prueba cada juego en 24 ordenadores distintos. COMPUTER HOY JUEGOS sí lo hace y te lo explica en la sección ¿Funciona en tu PC? Más rigor... imposible.



GUILD WARS EYE OF THE NORTH

La aventura continúa en los subterráneos de Tyria

La primera expansión real para «Guild Wars» está orientada a los jugadores más veteranos.

Juego de Rol Online para PC | Después de sacar «Prophecies», «Factions» y «Nightfall», NCSoft lanzará el próximo mes de agosto la primera expansión "real" para «Guild Wars». ¿Qué queremos decir con "real"? Pues ni más ni menos que tendremos que disponer de alguna de las tres campañas anteriores si queremos instalar y jugar con «Eye of the North». De hecho, la diferencia entre esta expansión y las campañas son abundantes. Por ejemplo, no incluirá nuevas profesiones, aunque sí se añadirán 150 habilidades para las 10 profesiones ya existentes. La razón de ser de «Eye of the North», según sus creadores, es ofrecer a los jugadores veteranos la posibilidad de acceder a nuevos contenidos y, muy especialmente, compartir con los compañeros del clan una serie de inmensas mazmorras situadas en los subterráneos del continente de Tyria. Como bien recordaréis, es la zona en la que se desarrolló la exitosa primera campaña de «Guild Wars».

Además, «Eye of the North» servirá, en cierto modo, de campo de experimentación de cara a la esperada segunda parte de «Guild Wars», cuya beta comenzará a desarrollarse en 2008 para ver la luz, posiblemente, en algún momento de 2009. Entre otras cosas, nos enfrentaremos a tres nuevas razas que en «Guild Wars 2» pasarán a ser jugables, o lo que es más interesante, los personajes de aquellos jugadores que consigan los mayores logros en los subterráneos de Tyria, se transformarán en inmensos monumentos que adornarán los museos y lugares más emblemáticos de los territorios en que se desarrollará.

Hay que recordar que la serie «Guild Wars» es un juego online sin cuotas y traducido al castellano. Todavía estás a tiempo de hacerte con alguna de las tres campañas y empezar a prácticar duro, ya que «Eye of the North» es coto privado para los mejores héroes. 12 Pág. 94

Lanzamiento: Agosto de 2007
Más inf.: Friendware, Tel. 91 724 28 80



En esta expansión descubriremos las 18 inmensas mazmorras que recorren los subterráneos del continente de Tyria. Un fenomenal laberinto del que será difícil escapar.



Podremos combatir con 10 héroes nuevos y equiparnos con 40 armaduras inéditas.



Sólo podemos jugar con personajes de nivel 20 creados en campañas anteriores.

LA EXPANSIÓN QUE NOS ACERCA A «GUILD WARS 2»



La trama de «Eye of the North» enlazará con el guión de la segunda parte.



Las nuevas razas Norn, Asuras y Sylvari serán jugables en «Guild Wars 2».

Lanzamientos PC

JULIO

- **Anno 1701** — Reedición • Simulador • Virgin Play • 29,95€
- **Battlestrike Secret Weapons** — Acción • Virgin Play • 9,95€
- **Chicken Little As en Acción** — Aventura • Atari • N/D
- **Civilization IV Beyond the Sword** — Expansión • Estrategia • Take Two • 19,99€
- **Combat Mission Shock Force** — Estrategia • Friendware • 39,95€
- **Falling Stars** — Aventura • Virgin Play • 19,95€
- **Mage Knight Apocalypse** — Reedición • Rol • Virgin Play • 29,95€
- **Paraworld** — Reedición • Estrategia • Virgin Play • 19,95€
- **Ratatouille** — Acción • THQ • N/D
- **Pro Cycling Manager 2007** — Mánager • Friendware • 39,95€
- **Redneck Kentucky and the Next Generation of Chickens** — Acción • Virgin Play • 9,95€
- **Rise & Fall Civilizations at War** — Reedición • Estrategia • Virgin Play • 19,95€
- **Runaway 2** — Aventura • FX Interactive • 19,95€
- **Rush for Berlin** — Reedición • Estrategia • Virgin Play • 9,95€
- **Teenage Mutant Ninja Turtles** — Acción • Ubisoft • 29,95€
- **Terrorist Takedown Cover Operations** — Acción • Virgin Play • 19,95€
- **Trainz Classics** — Simulador • Friendware • 29,95€
- **U.F.O. Extraterrestrials** — Estrategia • Friendware • 19,95€
- **Warhammer Mark of Chaos** — Reedición • Estrategia • Virgin Play • 29,95€

Datos proporcionados por las compañías distribuidoras. COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar el cumplimiento exacto de las fechas previstas.

RICHARD GARRIOT'S TABULA RASA

Rol y mucha acción

Juego de Rol Online para PC | Una de las grandes apuestas de Friendware para este otoño es la última creación de NCSoft, especialista en rol online. «Tabula Rasa» combina lo mejor del género con acción pura y dura en primera persona. Según el argumento, podemos formar en uno de los dos bandos existentes, alienígenas o soldados de la coalición rebelde. El principal cometido será hacer incursiones en las líneas enemigas, en solitario o en grupo, sabiendo que el desarrollo de las misiones afectará al futuro de nuestra facción. 13 Pág. 94

Lanzamiento: Otoño de 2007
Más inf.: Friendware, Tel. 91 724



El juego se desarrolla en un mundo futuro, sofisticado y avanzado tecnológicamente, que se ve amenzado por aliens.

TRANSFORMERS THE GAME

¡Menudos robots!

Juego de Acción para todos los sistemas | Uno de los grandes estrenos cinematográficos de cara al verano es la adaptación que el rey Midas, Steven Spielberg, ha producido de los populares Transformers. Estos juguetes con forma de vehículos que se transforman en robots reinaron en los 80, haciendo las delicias de chavales de medio mundo. La versión PC será una visión hiperrealista del film, con toneladas de acción y alucinantes peleas entre Transformers en escenarios susceptibles de ser reducidos a escombros. ¡¡Lo pasaremos en grande !! 14 Pág. 94

Lanzamiento: Ya a la venta
Más inf.: Activision, Tel. 91 490 15 80

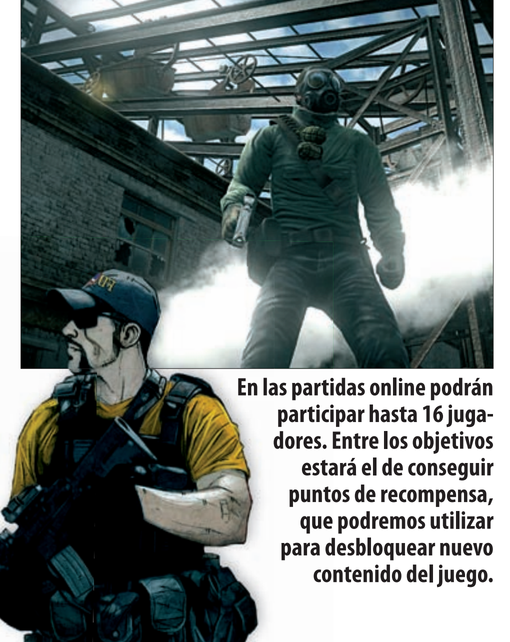
Transformers insignes como Bumblebee y Barricade mostrarán un aspecto muy real.

THE CLUB

Hazte socio V.I.P.

Juego de Acción para PC, X360 y PS3 | Bizarre Creations abandona el género de la velocidad, que tantos éxitos le ha deparado en consolas, para centrarse en la acción en tercera persona más trepidante que podamos imaginar. «The Club» contará con modos para un solo jugador, pero su punto fuerte estará en las partidas online. Nos batiremos el cobre contra otros jugadores empuñando un espectacular arsenal de armas. El objetivo: escalar posiciones en el ranking de miembros del "Club" y alimentar nuestra reputación. El nivel gráfico, en especial de escenarios, será impresionante. 15 Pág. 94

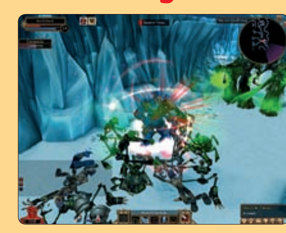
Lanzamiento: Finales 2007
Más inf.: Sega, Tel. 91 754 64 00



En las partidas online podrán participar hasta 16 jugadores. Entre los objetivos estará el de conseguir puntos de recompensa, que podremos utilizar para desbloquear nuevo contenido del juego.

¿QUÉ...

... es «Dungeon Runners» de NCSoft?



Es un juego de rol online gratuito que podemos descargar desde la web www.dungeonrunners.com. Eso sí, para obtener los mejores objetos y otras muchas ventajas, tendremos que pagar una cuota mensual de 4,99$. Por tanto sí es gratis, pero a medias. 16 Pág. 94

¿CUÁNTO...

... cuesta «Book 9: Shores of Evendim»?



Nada, es decir, 0€. La primera expansión de contenido para «El Señor de los Anillos Online» es gratuita y se descarga automáticamente desde el 17 de junio. Entre otras novedades, incluye un territorio inédito, 100 misiones más y nuevos enemigos. 17 Pág. 94

¿CÓMO...

... puede ser tan difícil ser un dios?



Y si no que se lo digan a Rumata, el espía de «Hard to be a God» y considerado un Dios entre los suyos por conocer sus vidas al dedillo. El juego de rol, que Nobilis lanzará en octubre, se basa en una novela de ciencia ficción escrita allá por 1964. 18 Pág. 94

LA IMAGEN



NEED FOR SPEED PROSTREET

Puesta a punto para la gran cita

Juego de Velocidad para todos los sistemas | Es la última entrega de una de las franquicias más exitosas de Electronic Arts y, esta vez sí, promete revolucionar aún más el género de los juegos de velocidad. «Need for Speed ProStreet» lleva al extremo la capacidad de "tuneo" de nuestro coche; casi cualquier modificación será posible, mecánica o estética, y tendrá un impacto directo en su rendimiento. La idea es poner a punto nuestro vehículo participando en multitud de competiciones offline para, después, dar el paso y enfrentarnos en un asombroso modo online a los mejores pilotos del mundo. ¡¡Vamos!!, la competitividad elevada a su máximo exponente. 19 Pág. 94

Lanzamiento: Otoño de 2007 **Más información:** Electronic Arts, Tel. 91 343 64

PRONTO EN TU PC



Hazte con el maillot amarillo este verano... ¡y no lo sueltes!

1 PRO CYCLING MANAGER 2007

En julio tienes otra cita con el Tour de Francia y, cómo no, con «Pro Cycling Manager 2007». Se ha preparado una nueva interfaz y se ha mejorado el sistema de fichajes. El pelotón lo componen 61 equipos profesionales y están todas las pruebas del calendario mundial, comentadas por Carlos de Andrés, de TVE. 23 Pág. 94



Escenarios exóticos y objetivos... de envergadura.

2 BLAZING ANGELS II SECRET MISSIONS OF WWII

Vuela a los mandos de 50 aviones de la II Guerra Mundial y trata de evitar que los nazis construyan una potente arma, tan devastadora que tumbará al ejército aliado. Hay 18 misiones en entornos espectaculares, que compartiremos en línea con otros 16 enemigos. Nos lo trae Ubisoft este mes de agosto. 24 Pág. 94



El realismo de los gráficos será uno de sus puntos fuertes.

3 CODENAME PANZERS COLD WAR

La esperada segunda parte de «Codename Panzers» verá la luz a finales de año, de la mano de Electronic Arts. Apenas han trascendido datos, sólo alguna imagen del juego y parte del argumento, pero sabemos que el eje central será un tenso conflicto diplomático entre EEUU y la URSS en plena Guerra Fría. 25 Pág. 94



Tras las mejoras del Service Pack 1, llega la expansión.

4 FLIGHT SIMULATOR X ADRENALINE

Microsoft lanzará antes de que acabe el año una expansión para «Flight Simulator X». Introducirá un nuevo modo online de carreras, más misiones y toda una serie de nuevos aviones, entre ellos uno mítico como el Mustang P-51. Además, ha anunciado que en breve estará disponible el parche para DirectX 10. 26 Pág. 94



Haz de alcalde y guía espiritual con el último «SimCity».

5 SIM CITY SOCIETIES

Regresa, y a lo grande, el rey de los simuladores. A finales de año llegará a las tiendas la quinta entrega de la serie, que introducirá el concepto de "energías sociales" y nos permitirá diseñar nuestra ciudad. Y no sólo a nivel urbanístico, sino también en el aspecto cultural y espiritual. A ver qué sale de ahí... 27 Pág. 94



¿SABÍAS QUE...

... «Speedball 2» regresa al PC 17 años después?

La criatura más conocida de los otrora famosos Bitmap Brothers cumple 17 años. Y qué mejor manera de celebrarlo que con una espectacular versión, que recreará como nunca el apasionante deporte futurista que nos enganchó en los 80.



Nuestros ejércitos evolucionarán al mismo tiempo que las unidades que lo componen al adquirir experiencia.

FANTASY WARS

Héroes de leyenda

Juego de Estrategia para PC | El género de la estrategia por turnos sigue engordando su ya amplia nómina. Estopa se van a repartir orcos, elfos y humanos en las tres campañas de «Fantasy Wars», una por cada raza controlable, en las que debemos crear un ejército de la nada. Habrá 70 tipos de unidades, cuyas habilidades mejorarán conforme adquiramos experiencia. Tendrá dos vistas; una alejada, en la que cada ejército se muestra como una única unidad, y otra cercana, para observarlo todo al detalle. 21 Pág. 94

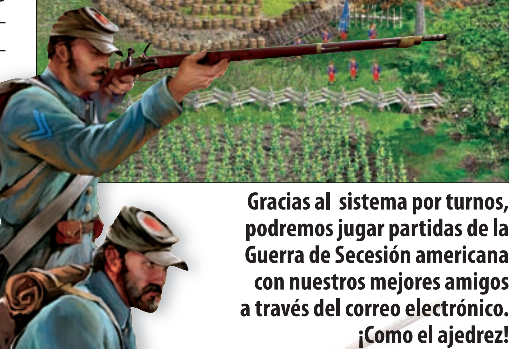
Lanzamiento: Octubre de 2007
Más inf.: Nobilis, Tel. 91 185 81 60

AMERICAN CIVIL WAR

Norte contra sur

Juego de Estrategia para PC | La Guerra Civil Americana acaba de estallar y federales y confederados necesitan generales capaces de llevar a sus ejércitos a la victoria. Podremos revivir las batallas que decidieron la suerte de la contienda, bien de forma cronológica, o por separado, como misiones individuales. Un apasionante juego de estrategia por turnos, fiel a los acontecimientos y que recoge 300 personajes históricos, que iremos conociendo a través de las cinco campañas y ocho escenarios de que se compone este juego. 20 Pág. 94

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Friendware, Tel. 91 724 28 80



Gracias al sistema por turnos, podremos jugar partidas de la Guerra de Secesión americana con nuestros mejores amigos a través del correo electrónico. ¡Como el ajedrez!



No faltará un modo online para competir contra otros 15 amigos.

MOTOGP'07

¡A por il Dottore!

Juego de Velocidad para PC y X360 | Cuando el 3 de agosto llegue a las tiendas «MotoGP'07», se habrán disputado ya 11 pruebas del campeonato, por lo que quedará aún mucho por decidir para coronar al nuevo rey de la categoría. En esta edición, THQ ha mejorado el simulador para que resulte aún más realista, pero además ha "remodelado" los 18 circuitos del mundial y los ha convertido en trazados extremos, donde podremos competir con las versiones tuneadas de las motos que los Pedrosa, Stoner y il Dottore Rossi pilotan los domingos. 22 Pág. 94

Lanzamiento: Agosto de 2007
Más inf.: THQ, Tel. 91 799 19 90


Computer
Hoy
Juegos

REPORTAJE



UBIDAYS 2007

Oh la la!

Nos fuimos hasta París para ver de primera mano todas las novedades de Ubisoft.

El monumental Carrousel du Louvre, fue el lugar elegido por Ubisoft para celebrar la presentación de sus grandes apuestas para lo que queda de 2007. Y es que tras la mutación del E3 de Los Ángeles en feria profesional, sin espectaculares montajes ni estrellas invitadas, muchas compañías han optado por montar "saraos" propios.



Nuestro director, disfrutando de la monumental pirámide de cristal de El Louvre.

Nuestro viaje se inició el pasado 22 de Mayo, día elegido por la compañía francesa para realizar una espectacular presentación en uno de los pabellones cercanos a El Louvre. Programadores, productores y responsables de las distintas áreas de la compañía nos fueron desvelando, uno a uno, todas las novedades y sus secretos mejor guardados. En PC, la cosa estuvo muy interesante ya que a las esperadas continuaciones de sagas como «Splinter Cell», «The Settlers», «Brothers in Arms» o «Rayman Raving Rabbids», se unieron otros títulos que prometen ser igual de prolíficos en los próximos años.

El más esperado (del que ya tuvimos notinias en el último E3 de 2006) fue «Assasin's Creed». Título que están desarrollando los responsables de la trilogía de «Prince of Persia Las Arenas del Tiempo», y que une a su acción en la Edad Media y los tiempos de las Cruzadas, un desarrollo al estilo «GTA» donde tenemos tres ciudades a nuestra disposición, caballos para ir y venir, libertad de acción para elegir misiones y más de 400 movimientos de ataque distintos.

Tras el espectáculo y la consiguiente fiesta, a la mañana siguiente ya pudimos entrar en contacto con los juegos. Asistimos a interesantísimas presentaciones en las que vimos en movimiento cada una de las novedades y muchas de sus principales virtudes. Algunos áun estaban un poco verdes, pero ya se podían intuir perfectamente que calidad no les iba a faltar. ¡¡Lástima que no nos dejaran tocarlos un poquito más de tiempo!!

Pero la sorpresa llegó al final. Una licencia que Ubisoft ha conseguido y que promete ser una de las grandes atracciones del año. Basada en una película de Robert Zemeckis, en noviembre saldrá el juego oficial de la película «Beowulf». Pero próximamente os mostraremos más. ¿Impacientes?

PARÍS BIEN VALE UNA FIESTA



Tras la presentación pudimos disfrutar de una divertida fiesta.



Degustamos unos ricos canapés que nos sirvieron de exquisita cena.

ESPECTÁCULO, FIESTAS Y... ¡JUEGOS!

El evento de Ubisoft se desarrolló en el llamado 'Carrousel du Louvre', unas excepcionales instalaciones que descansan bajo la mítica pirámide de cristal del famoso museo, muy cerquita de obras maestras como "La Gioconda" o de los escenarios utilizados para el rodaje de "El Código Da Vinci". De esta forma, la compañía francesa mostraba al mundo sus apuestas para este año 2007.



La presentación corrió a cargo de Yves Guillemot, presidente de Ubisoft.



Jade Raymond hizo la presentación de la gran apuesta de Ubisoft: «Assasin's Creed».



Las estrellas del Ubidays

PC vuelve a ser una de las plataformas estrella de la compañía francesa, que presentó todos sus juegos en una presentación muy divertida.

The Settlers Rise of an Empire

Estrategia en tiempo real de la que gustan los buenos seguidores de PC, con un apartado gráfico totalmente remozado que se aleja bastante del toque "infantil" de entregas anteriores de la saga. Ahora, podremos fundar cuidades, hacerlas crecer y ver cómo sus habitantes realizan a diario todas las tareas que les pedimos. Desde fabricar pan a recolectar trigo o comerciar con otras urbes. Lo que más nos llamó la atención es la sensación de vida y movimiento que desprende el juego: no hay personaje que se esté quieto en pantalla sin hacer nada. Todos tienen algo que decir o hacer.



Las ciudades están llenas de personajes con cientos de tareas que hacer en cada momento. Nos gustó mucho.

Splinter Cell Conviction



Sam vuelve a sentirse más a gusto entre las sombras, escondiendo su identidad bajo una capucha.

El regreso de Sam Fisher está previsto para otoño, y lo va a hacer continuando la historia de su anterior juego, «Splinter Cell Double Agent». Entonces Sam decidía escapar del control de los federales y esconderse. Ahora, gracias a este juego, sabemos que se ha convertido en un fugitivo que huye de las autoridades. La idea de «Conviction» es precisamente explotar ésa condición y resolver las fases pasando desapercibido entre la multitud, utilizando el entorno en nuestro favor y manejando cualquier objeto de la forma que más nos guste.

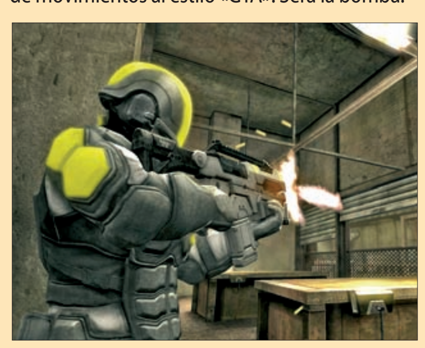


OTROS JUEGOS



ASSASIN´S CREED

Acción medieval, sin límites, y con una libertad de movimientos al estilo «GTA». Será la bomba.



HAZE

Acción 3D con un argumento muy interesante donde el futuro no es tan bonito como lo pintan.



BROTHERS IN ARMS HELL´S HIGHWAY

Nuevas y alucinantes misiones en la II Guerra Mundial.



La ambientación estuvo muy cuidada en cada una de las habitaciones de juegos.

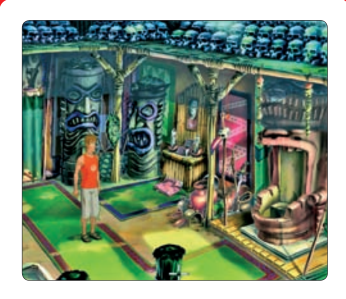


Mathieu Ferland fue el encargado de enseñarnos «Splinter Cell Conviction».



Benedikt Grindel, productor de «The Settlers», nos enseñó todas sus novedades.

NOVEDADES



«Runaway 2» es lo más IN que ha dado la industria del software español



in

Intuíamos que iba a ser muy bueno, pero las expectativas se han visto superadas de largo. «Runaway 2» es un pedazo de juego como pocos.

10 años después «Última Online» tiene nueva expansión. Se llama «Kingdom Reborn» y podéis comprarla en www.uoherald.com/kingdomreborn.



Los títulos que Ubisoft nos presentó en París el pasado mes de mayo conforman el catálogo más espectacular de los últimos años. ¡Qué ganas tenemos de jugarlos!

Codemasters nos ha demostrado con su juego «Overlord» que todavía se puede ser original a la hora de programar un juego... ¡aunque esos bichos no dejen de recordarnos a los Gremlins!

out

Un estudio de la OCU revela que España sigue siendo uno de los países más caros de Europa a la hora de contratar una ADSL.

Las conversiones directas que Microsoft hace de sus juegos de consola, provocan que sus requisitos mínimos para un PC sean muy elevados.

El supuesto parche de DirectX 10 para «Flight Simulator X», con el que el juego iba a alcanzar unas cotas de realismo increíble, sigue sin aparecer... y sin fecha de publicación.

Está OUT que los usuarios de PC llevemos tantos años sin disfrutar de un buen simulador de fórmula 1. ¡¡Justo ahora que un piloto como Fernando Alonso está en lo más alto de la élite!!

Está OUT que el PC no tenga un juego de F1 desde el año 2002



LA OTRA NOTICIA



El realismo de los jugadores alcanza en esta versión de 2008 unos niveles alucinantes.



La animación facial de los jugadores hará que estos muestren dolor, enfado, alegría...

PRO EVOLUTION SOCCER 7

Konami y el fútbol inteligente

Cuando en agosto comience la temporada futbolística en Europa, Konami estará ultimando la versión 7 de su estupendo «Pro Evolution Soccer» con vistas a lanzarlo durante el otoño. Llegados a un punto en el que los gráficos han alcanzado un nivel difícilmente superable, Konami ha centrado todos sus esfuerzos en mejorar la inteligencia artificial (IA) de los jugadores, un aspecto en el que desempeña un papel esencial el sistema TEAMVISION, creado para esta edición.

Se trata de un innovador concepto que permite al ordenador aprender con cada partido que disputa. Esto nos obligará a modificar nuestro sistema constantemente, ya que si, por ejemplo, el ordenador comprueba que nuestro juego de ataque se basa en subir por las bandas, no tardará en modificar su defensa para tapar las entradas de nuestros jugadores y obligarles a caer hacia el centro. También se han mejorado otros aspectos como el control del balón en los regates, y se han añadido nuevas variables que quedan en manos del jugador, como el número de integrantes de las barreras o su posición. Éstas son sólo algunas de las interesantes novedades que llegarán con «Pro Evolution Soccer 7».

Konami ha confirmado que la versión de PC se ha realizado conjuntamente con las de Xbox 360 y PlayStation 3, por lo que gráficamente tendrán un aspecto de última generación. De hecho, por primera vez los jugadores tendrán expresividad, ya que se les ha dotado de animación facial. Por cierto, para aquellos que siempre echaron en falta la opción de edición de jugadores y equipos, en «PES 7» se incluye un completísimo editor. La pretensión de Konami es que su serie siga siendo el juego de fútbol más vendido en el mundo. ¿Lo conseguirá otra vez?



Varios sensores en la cara y cuerpo digitalizan los movimientos.

FIFA 08

Los cracks animan el juego de EA

Ronaldinho, Ramos, Klose, Malouda y Ribery serán los "cracks" que aparezcan en las distintas ediciones de «FIFA 08». Ellos mismo fueron quienes participaron en la sesión de captura de movimientos, en la que los programadores de EA ultimaron las animaciones de los futbolistas. En esta nueva versión, se ha mejorado la inteligencia artificial y el sistema de golpeo del balón, mucho más realista ahora. Saldrá en otoño y continuará siendo el indiscutible rey de las licencias oficiales.



Sergio Ramos, defensa del Real Madrid, se prepara para la sesión.



LA CIFRA

1.100 folios en 6 tomos

Son los que componen las 10 horas de diálogos que podemos escuchar en «Runaway 2 El Sueño de la Tortuga». En el doblaje han trabajado 40 personas entre técnicos, productores y actores, que han dado vida a los diálogos de un total de 30 personajes. Oiremos las "voces españolas" de personajes como el doctor House y de actores como Jessica Alba, Russel Crowe y Cameron Díaz. Un reparto de lujo para un juego brillante.

GANADOR

Los Sims 2



Tendrán nueva expansión en septiembre llamada «Bon Voyage». En ella nuestros Sims se dedicarán a viajar e ir de excursión. Podrán alojarse en hoteles de lujo, pensiones más económicas o tiendas de campaña, así como probar platos exóticos y comprar regalos y mobiliario para sus casas.

PERDEDOR

Manhunt 2

Su violencia alcanza cotas inaceptables de brutalidad y sadismo. Por esa razón, ha sido prohibida su venta en Inglaterra e Irlanda. Sabia medida que sirve para poner en su sitio a compañías que, una vez tras otra, no les importa andar sobre el alambre y utilizar la polémica para vender más juegos.






Computer
Hoy
Juegos

EN EL PUNTO DE MIRA



Con el tamaño del Zen Plus, será como si no llevases nada.

1 CREATIVE ZEN PLUS 1 GB SPORTS PACK

Si te apasiona salir a correr, pero echas en falta escuchar tu música mientras lo haces, este pack de Creative es para ti. Incluye un reproductor MP3 Zen Plus de 1 GB, auriculares EP-190, brazalete con funda para llevar el reproductor y una práctica toallita para el sudor. Cuesta 109,90€ con IVA. ¡A correr todo el mundo! 31 Pág. 94



Con la placa base P5K3 de Asus tus juegos volarán.

2 ASUS PK5K3 DELUXE

Lo último en placas base es este modelo de Asus, especialmente diseñado para procesadores Intel Core 2 Duo con tecnología Memspeed. Permite sacar el máximo rendimiento a la memoria DDR3 1333, alcanzando velocidades de hasta 2.032 MHz. ¡Ahí es nada! Eso sí, su precio no es precisamente bajo, dado que rondará los 252€ con IVA. 29 Pág. 94



Dispone de conectores dorados para un mejor sonido.

3 CREATIVE AURVANA DJ

Aislarse del mundo, y disfrutar de la música y de los juegos al volumen que queramos sin molestar a nadie, es más posible que nunca gracias a los auriculares Aurvana DJ creados por Creative. Ofrecen sonido profesional, diseño cerrado con almohadillas, cables a un único lado y sólo 385 gramos de peso. Nos saldrá por 99,99€, IVA incluido. 31 Pág. 94



Bluetooth 2 es tres veces más veloz que Bluetooth estándar.

4 TRUST BLUETOOTH 2 USB ADAPTER

Un teléfono móvil, unos auriculares, un pad de control... son innumerables los periféricos que se pueden conectar al PC a través de la tecnología inalámbrica Bluetooth. Por eso viene bien disponer de un adaptador USB con tecnología Bluetooth 2 de Trust, máxime si sólo cuesta 9,95€, IVA incluido. 32 Pág. 94




Resulta silencioso; 30 dB, como el murmullo de las olas.

5 WESTERN DIGITAL CAVIAR SE16 750GB

Western Digital nos acerca un poquito más a la barrera mágica del Terabyte (1.000 Tigabytes). Por el momento nos quedamos en los 750 GB de este Caviar SE16 con conexión SATA-2, 16 MB de caché, 7.200 r.p.m. y tiempos de acceso de 8,9 ms. en lectura y 10,9 ms. en escritura. Y no es caro, 185€ con IVA. 33 Pág. 94

¿SABÍAS QUE...

... el futuro está en las unidades SSD?

Son los Discos en Estado Sólido; una variante de las memorias Flash que externamente funcionan y se conectan al ordenador como cualquier otro disco duro. Son muy rápidos y silenciosos.



XPERTVISION HD 2900XT 512MB

Una visión perfecta

El goteo de tarjetas gráficas con el nuevo chip ATI R600 es continuo; y lo que es mejor, todas ellas están saliendo con el ajustadísimo precio que se anunció en su día. Este modelo de XpertVision, el más potente de la gama, podemos conseguirlo por 379€ con IVA, muy lejos de los más de 600€ que debemos pagar por modelos equivalentes de la competencia. Este recorte en el precio es fruto de la nueva política de ATI, una vez que ha sido adquirida por la fabricante de procesadores y rival de Intel, AMD. Volviendo al modelo de ATI, dispone de 512 MB de memoria GDDR3, es compatible con DirectX 10, Shader Model 4.0 e incluye soporte nativo para alta definición, aunque es necesario un adaptador DVI-HDMI (incluido con la tarjeta) para ver la señal en una pantalla de estas características. 37 Pág. 94

La tarjeta es una maravilla... ¡pero alcanza picos de consumo de hasta 215W!

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: XpertVision, www.xpertvision.com

ASUS LCD LS201

Posiblemente, el monitor más duro del mundo



No sabemos si aguantará el impacto de un canto rodado... pero sí es muy resistente.

No es el Rambo de los monitores, pero casi. Asus, conocedora de cómo se las gastan los jugadores de PC en los momentos de extrema tensión, ha creado este LS201, un monitor TFT con pantalla de 20" sobre el que se ha instalado un cristal a prueba de rayaduras. Os estaréis preguntando entonces qué ocurre con el tema de los reflejos. Pues absolutamente nada, una capa especial los elimina hasta en un 98%, manteniendo un ratio de contraste de 2000:1 y un ángulo de visión de 170º en horizontal y 160º en vertical. Cuenta con una resolución física de pantalla de 1400 x 1050 píxeles y su precio se nos dispara hasta los 359€, con IVA. Eso sí, tendrás monitor para muchos años. 29 Pág. 94

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Asus, Tel. 902 889 688

SAPPHIRE HD 2600 XT ULTIMATE EDITION

Una tarjeta que llega sin hacer ruido



Con eladaptador DVI-HDMI incluido, disfrutaremos de la alta definición en silencio.

No es que salga al mercado de tapadillo, de hecho la serie HD 2600 fue una de las primeras que AMD anunció, es que es en extremo sigilosa puesto que es uno de los pocos modelos de Sapphire que utilizan refrigeración pasiva para ventilar la GPU de la tarjeta. Esto quiere decir, para que nos entendamos, que no tendremos que oir ese molesto ventilador con tendencia a acelerarse más de la cuenta cuando los juegos más exigentes le piden un esfuerzo extra al chip gráfico. Se comercializa en dos versiones distintas, con 256 y 512 MB de memoria respectivamente, aunque ambas llevan un procesador gráfico a 800 MHz. Por el momento se desconoce su precio de lanzamiento. 30 Pág. 94

Lanzamiento: Julio de 2007
Más inf.: Sapphire, www.sapphiretech.com


Computer
Hoy
Juegos



POR FIN HEMOS JUGADO CON UNO DE LOS TÍTULOS MÁS ESPERADOS. ¡¡ASÍ SERÁ LA CONTINUACIÓN DEL GENIAL «COMPANY OF HEROES»!!

Company of Heroes Opposing Fronts

ESTRATEGIA · La Segunda Guerra Mundial entra en su fase crucial con la batalla por la liberación de Caen. ¿En qué bando te alistarás?

Tras casi un año desde la aparición de «Company of Heroes», Relic está ultimando los detalles de su nuevo lanzamiento. Un título que no es ni una segunda parte ni tampoco una expansión. «Company of Heroes Opposing Fronts» es una extensión ("add-on" que dicen en inglés) que se complementa con el primer juego pero que, por suerte, funciona de manera independiente. Si recordáis, este juego fue uno de los mejores títulos de estrategia en tiempo real del año 2006, entre otras cosas, por su soberbio motor gráfico que nos permitía utilizar hasta el último pixel del terreno para camuflar a nuestras tropas y esconderlas del fuego enemigo. Un avance que, ahora, volvemos a disfrutar en todo su esplendor.

En «Company of Heroes Opposing Fronts», los aliados buscan conquistar puntos estratégicos en el centro de Europa, cortando las vías de suministro Nazis→

«Company of Heroes Opposing Fronts» es un juego de estrategia donde la recolección de recursos es secundaria. ¡¡Sólo vale ganar!!



Podemos elegir la perspectiva para contemplar las batallas. De esta manera vemos casi en primera persona el lugar donde ubicamos a nuestras tropas.



Los planeadores son el preludio de la invasión y, si somos capaces de detectarlos, es mejor que no lleguen al suelo. O las tropas inglesas nos invadirán.



No nos debe temblar el pulso y si las unidades enemigas se esconden tras un muro, o un tanque... pues lo desintegramos de un "obusazo" y se termina el problema.

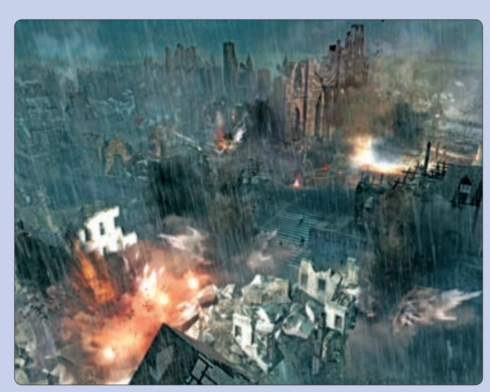
ESTRATEGIA EN TIEMPO REAL



Nuestras unidades podrán utilizar el escenario para esconderse y evitar las balas y las bombas enemigas.



Los blindados alemanes son temibles, y son capaces de destruir a muchas de las unidades de infantería.



Cada palmo de terreno puede ser destruido. Así puede quedar el escenario tras una dura batalla.

LO MÁS NUEVO

"Cada palmo de terreno es importante a la hora de mover a todas nuestras unidades"

e intentando controlar los puentes que van a servirles para entrar por el Rhin en Alemania. Mientras, las unidades del Tercer Reich tendrán que repeler el mayor ataque de tropas aerotansportadas de la historia. Todo, dentro de la operación aliada conocida como "Market Garden".

CÓMO SE JUEGA

Hemos tenido acceso a una beta del juego y hemos podido comprobar el magnífico título que nos espera. Básicamente porque mantiene la línea de su predecesor, utilizando como ningún otro el escenario como si fuera un elemento más a tener en cuenta dentro de la partida.

Contamos con tres recursos únicos: munición, combustible y energía para los soldados. Éstos no se recolectan de la forma tradicional y sólo se dan en puntos determinados del mapa. Por eso, es importante controlar esos lugares y conectarlos a nuestro cuartel general. Una vez conseguido, ya tenemos garantizado el suministro de materiales para llevar a cabo nuestra ofensiva.

Pero el crecimiento de nuestro ejército no es cosa de magia. Los recursos nos servirán para levantar edificios y construir unidades con las que hacer frente al enemigo. Y si nuestro ejército es más numeroso, tenemos mucho ganado en la batalla.

Pero lo especial de «Company of Heroes Opposing Fronts» llega con el escenario. Aquí, cada viga, alambrada, muro derruido o casa se convierte en un salvavidas para todas nuestras unidades. Incluso los distintos desniveles del terreno nos permiten acercarnos a zonas controladas por el enemigo sin ser detectados.

VALORACIÓN

Las dos nuevas campañas (una aliada y otra Nazi) vienen a completar las que jugamos con el primer título y añaden nuevas opciones en el terreno multijugador. Por la versión que hemos probado, se mantienen los controles y la forma de jugar, pero afinando aún más si cabe la ambientación. Es impresionante ver la riada de paracaidistas que nos caen encima cuando manejamos a las tropas alemanas.

Esta nueva entrega promete volver locos a los incondicionales de la saga y, también, a los que lo prueben por vez primera.

Cada unidad es importante en la batalla y no debemos malgastarla exponiéndolas al enemigo.



Debemos proteger a la infantería tras los blindados para avanzar sin sufrir muchas bajas.





Cada ciudad debe ser tomada palmo a palmo, primero, con la ayuda de los blindados. Luego será la infantería la que limpie el terreno.

OPERACIÓN MARKET GARDEN

Planeadores: fueron decisivos para infiltrarse en territorio enemigo sigilosamente. El objetivo era sorprender a la retaguardia alemana.

2ª División aerotransportada: una de las unidades de élite del ejército inglés, fue la que tomó parte fundamental en la operación.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: SEPTIEMBRE 2007 DISTRIBUIDOR: THQ
TEL. INFORMACIÓN: 91 799 19 90 PRECIO ESTIMADO: SIN CONFIRMAR
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 16 AÑOS OTRAS VERSIONES: NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 2 GHZ / 1 GB RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

«Company of Heroes Opposing Fronts» ofrece dos nuevas campañas y muchas mejoras para los que se enamoraron del primer juego. Es muy divertido ya que se centra en las batallas y en crear ejércitos gigantescos para vencer.

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés — ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos



En el interior de los edificios la acción se acelera, con oleadas de enemigos que aparecen por todas partes.

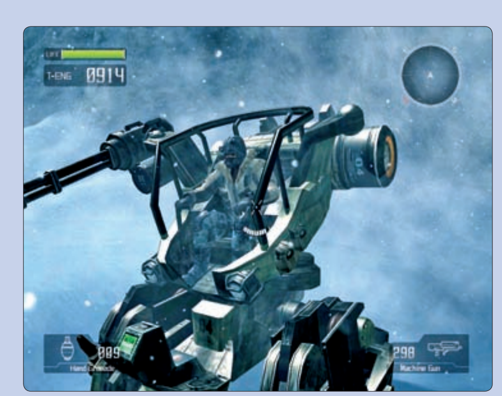


Portaremos un máximo de dos armas y granadas, material más que suficiente para eliminar alienígenas.



El rifle de francotirador es letal, aunque el primer disparo alertará a los enemigos.

LAS TRES PATAS DE «LOST PLANET»



Vital Suit: especie de "Mech" de combate creado para acabar con los Akrids. Contamos con tres modelos diferentes, cada uno con sus propias características.



Escenarios: en casi todas las fases hay armas fijas y bidones, que haremos estallar para volatilizar al enemigo. El entorno nos proveerá de armamento extra.



Armamento: numeroso y variado, aunque sólo se pueden llevar dos a la vez. Podremos usar el que portan los Vital Suit, a cambio de perder movilidad.

SOBREVIVE AL FRÍO Y VIVE LA MEJOR ACCIÓN 3D EN EL PLANETA PERDIDO

Lost Planet

Extreme condition

ACCIÓN · Ni las bajas temperaturas ni los gigantescos insectos conseguirán echar al hombre de su nueva morada. ¿Te apuntas?

Desde que saliera para Xbox 360 a principios de año, «Lost Planet» ha sido uno de los juegos de mayor éxito, superando ampliamente el millón de unidades vendidas en todo el mundo. Con semejante curriculum como aval, llega ahora al PC con la promesa de regalarnos toneladas de acción en un mundo congelado.

El argumento nos pinta un escenario bastante desolador. La Humanidad busca nuevos mundos donde establecerse y la insistencia, al final, da sus frutos. El planeta se llama D.N.E III y ofrece atmósfera respirable y abundancia de recursos; sólo tiene un inconveniente: su clima... el lugar es inhóspito ya que toda su superficie se encuentra a temperaturas bajo cero. Encima, allí viven unos extraños seres, los Akrids, monstruos gigantescos con aspecto de insectos que no quieren vernos pisar sus dominios. ¡¡Guerra!!

En medio de este jaleo nos sueltan armados hasta los dientes y equipados con un traje que impide que nos congelemos. Precisamente, uno de los objetivos del juego, al margen de disparar a cuanto bicho se cruce en nuestro camino, reside en mantener el calor corporal del protagonista, recogiendo las moléculas que desprenden los enemigos.

Una vez comprendido que sin calor morimos congelados, el juego se convierte en una cacería de monstruos interminable a cuál más grande. Obviamente, para acabar con ellos tendremos que agenciarnos las mejores armas e intentar, en lo posible, no malgastar la escasa munición.

Pero al margen de los "tiritos", es posible pilotar un espectacular Virtual Suit, que es como un "Mech" gigantesco que nos permite encarar con garantías de éxito a los mastodónticos, descomunales, colosales y, en apariencia, indestructibles enemigos finales.

El tamaño de los bichos es formidable, lo que nos obligará a "tirar" de todo nuestro potencial ofensivo para liquidarlos.

El peligro acecha por todas partes; enemigos armados o torretas de misiles, que abrirán fuego en cuanto nos detecten, nos harán la vida imposible.

Contamos con tres tipos de perspectiva para jugar: dos en tercera persona y una en primera, aunque esta última sólo es aconsejable cuando necesitemos apuntar con mayor precisión.

VALORACIÓN

«Lost Planet» es un juego de acción 3D que centra todo su atractivo en dos puntos principales. Por un lado el personaje, sus armas, la gestión del traje y la capacidad de pilotar Virtual Suit, y por otro, enfrentarnos a la colección de enemigos más grande que hayamos visto últimamente en un juego. No os podéis imaginar la cantidad de pantallas que hacen falta para ver a un enemigo final enterito. Sin cortes.

La ambientación es soberbia y, de verdad, da la sensación de que el pobre personaje está pasando un frío que pela. Por suerte lleva su traje, su arma y el calor de los enemigos que deja a su paso. «Lost Planet» es un juego divertido y que nos tendrá "pillados" hasta que lo terminemos.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: YA A LA VENTA DISTRIBUIDOR: PROEIN
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 40 PRECIO ESTIMADO: 49,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES 16 AÑOS OTRAS VERSIONES: XBOX 360
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM CORE 2 DUO / 2 GB RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Acción a raudales acompañada de una genial historia que nos mantendrá pegados permanentemente a la pantalla. Por si fuera poco, la ambientación es soberbia y tenemos decenas y decenas de enemigos a los que disparar.

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés — ADECUADO PARA: Todo los niveles de experiencia



ASÍ SERÁ EL JUEGO QUE VA A CONVERTIRSE EN EL NUEVO REFERENTE DE LA ESTRATEGIA EN TIEMPO REAL. ¡¡Y LO HEMOS JUGADO!!

World in Conflict

ESTRATEGIA · La Guerra Fría se va a poner muy "calentita" cuando abran fuego los aviones y blindados. O cuando tires una bomba nuclear.

Estamos ante el proyecto más ambicioso de los creadores de uno de los clásicos por excelencia de la estrategia, el extraordinario «Ground Control». Después de siete años, y dos continuaciones de por medio, los chicos de Massive Entertainment dan el relevo con su nueva creación y encaran su mayor reto: convertir a «World in Conflict» en el próximo referente del género y en el título más jugado en casa e Internet.

Cierto que la competencia es muy dura, pero desde el primer contacto se puede apreciar el magnífico trabajo que se está realizando. Para empezar, de la historia se tienen pocos datos, salvo que se le ha encargado a Larry Bond, autor de varios "best seller" de temática bélica. El conflicto se enmarca en una especie de tiempo alternativo en el que la Guerra Fría sigue candente. Las tropas rusas, lejos de dar un solo paso para el desarme,➜

«World in Conflict» es un juego de estrategia en tiempo real donde rusos y americanos aún viven bajo la amenaza de la Guerra Fría.


Contamos con tres tipos de unidades: aéreas, de tierra y artillería. Combinarlas para idear estrategias conjuntas es clave para sobrevivir y derrotar al enemigo.


La bomba nuclear es el arma más devastadora, por eso crearla nos costará una cantidad ingente de recursos. Eso sí, una vez lanzada... causará verdaderos estragos.


Hay zonas que nos ofrecen puntos de recursos, se representan mediante un círculo verde. Una vez conquistados, nos tocará defenderlos con uñas y dientes.

¡¡MÁS UNIDADES, ES LA GUERRA!!


Por aire dispondremos de helicópteros y aviones para combatir y bombardear las posiciones del enemigo.


En tierra los blindados son los más temibles aunque, si la infantería tiene buena cobertura, puede ser letal.


La artillería es el mejor apoyo que podemos recibir, con sus contundentes piezas de cañones y misiles.

LO MÁS NUEVO

El control de la cámara es total, podemos alejarnos o acercarnos a la acción tanto como queramos.



Con el mapa global organizamos a la tropa de una forma cómoda y, sobre todo, con gran rapidez.



ANTES Y DESPUÉS DE LA BATALLA



Al principio todo es bonito, los escenarios aparecen inmaculados, con los edificios intactos y un aire pulcro y apacible en el paisaje.



Al final sólo hay fuego y devastación. La mayoría de los edificios estarán derruidos y la calles llenas de metralla, socavones y chatarra.

"Por su espectacularidad y dinamismo, los combates son su mejor reclamo"

➜ han invadido buena parte de Europa e, incluso, se aventuran en territorio norteamericano. La situación de partida es, por tanto, crítica y muy sugerente.

CÓMO SE JUEGA

Antes que nada, debemos elegir el bando por el que lucharemos. Entonces, podremos empezar a valorar nuestros primeros movimientos. En esta ocasión Massive Entertainment ha optado por despreciar las tareas de recolección, proponiendo un desarrollo mucho más dinámico y centrado casi exclusivamente en las batallas. De hecho, los recursos sólo se pueden adquirir guerreando.

Comenzamos con una serie limitada de puntos en el marcado, que debemos gestionar para construir aviones, blindados, tropa y material de artillería y misiles. Como hemos señalado, la única forma de incrementar estos puntos, y así ampliar nuestro ejército, es combatiendo para controlar más zonas y liquidar a un mayor número de enemigos.

Las unidades responden al esquema clásico de la estrategia. Es decir, si un tipo es muy fuerte contra otro concreto, en contrapartida será muy débil en relación a otra clase. Por ejemplo, la tropa es muy poderosa contra la artillería, a la vez que muy vulnerable a los blindados.

Contra lo que no hay oposición posible es con el arma estrella, la bomba nuclear. Nos costará una "burrada" de puntos, pero no habrá unidad que resista su abrumadora capacidad de destrucción, siempre que se encuentra en su radio de acción.

VALORACIÓN

Espectacular, dinámico y divertido, «World in Conflict» lo tiene todo para convertirse en uno de los mejores títulos de 2007.

Desde que le pusimos la mano encima, nos quedó claro que estamos ante una superproducción. Sorprende el detalle gráfico de unidades y edificios, especialmente si acercamos la cámara, aunque lo más espectacular son las explosiones y los combates; frenéticos y muy divertidos dada la gran igualdad entre los ejércitos. Lejos de agobiarnos, se agradece que nos den un respiro para ocuparnos de lo importante: borrar del mapa al enemigo. Esperemos que la cosa no cambie y en Septiembre «World in Conflict» siga igual de bueno.



Los bombarderos son demoledores, ya que arrasarán por completo aquellas zonas donde caigan sus mortíferas bombas.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: SEPTIEMBRE 2007 **DISTRIBUIDOR:** VUG
TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02 **PRECIO ESTIMADO:** SIN CONFIRMAR
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 12 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 2,8 GHZ / 2 GB RAM



PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Frenéticos y divertidos combates para un título de estrategia que carece de apartado económico y donde lo fundamental es el campo de batalla. La espectacularidad es la nota dominante, tanto en el diseño como en las batallas.

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos

Desde el Laboratorio

Así hacemos los Test

La tabla de Test es el escaparate donde se exponen todas las pruebas que, previamente, hemos realizado en el Laboratorio. Un largo camino que ahora te describimos minuciosamente…



COMPUTER HOY JUEGOS es la única revista del mercado que prueba todos los juegos de PC en 24 ordenadores distintos, sobre los que se realizan posteriormente 48 pruebas de rendimiento de vídeo.

La configuración del laboratorio no se ha realizado al azar, ya que es un fiel reflejo de los tipos de procesadores y tarjetas gráficas y de sonido que aún se encuentran operativos en los hogares españoles. De ahí que sea tan importante valorar en su conjunto cuál es el grado de compatibilidad de un juego cuando se expone a la vara de medir de nuestros ordenadores.

Nuestros resultados no intentan ser verdades universales, ya que dos ordenadores idénticos pueden ofrecer resultados distintos por razones de optimización, driver mal instalados o aplicaciones, periféricos y sistemas operativos defectuosos.

Nuestros resultados son fiables desde el momento en que nuestros PC no se dedican a otro cometido que el juego, no están conectados a Internet y, por lo tanto, expuestos a virus, los driver están actualizados a las últimas versiones y los discos duros son sometidos, mensualmente, a procesos de limpieza y defragmentación que mejoran notablemente los resultados de muchos de los lanzamientos.

¿Funciona en mi PC?

Si queréis conocer realmente el grado de compatibilidad de un juego con vuetro PC, o tarjeta gráfica, podéis acudir a la página 80 para evaluar el rendimiento obtenido en el laboratorio del ordenador más parecido al vuestro. Siempre por aproximación, y teniendo en cuenta las condiciones de uso antes descritas.



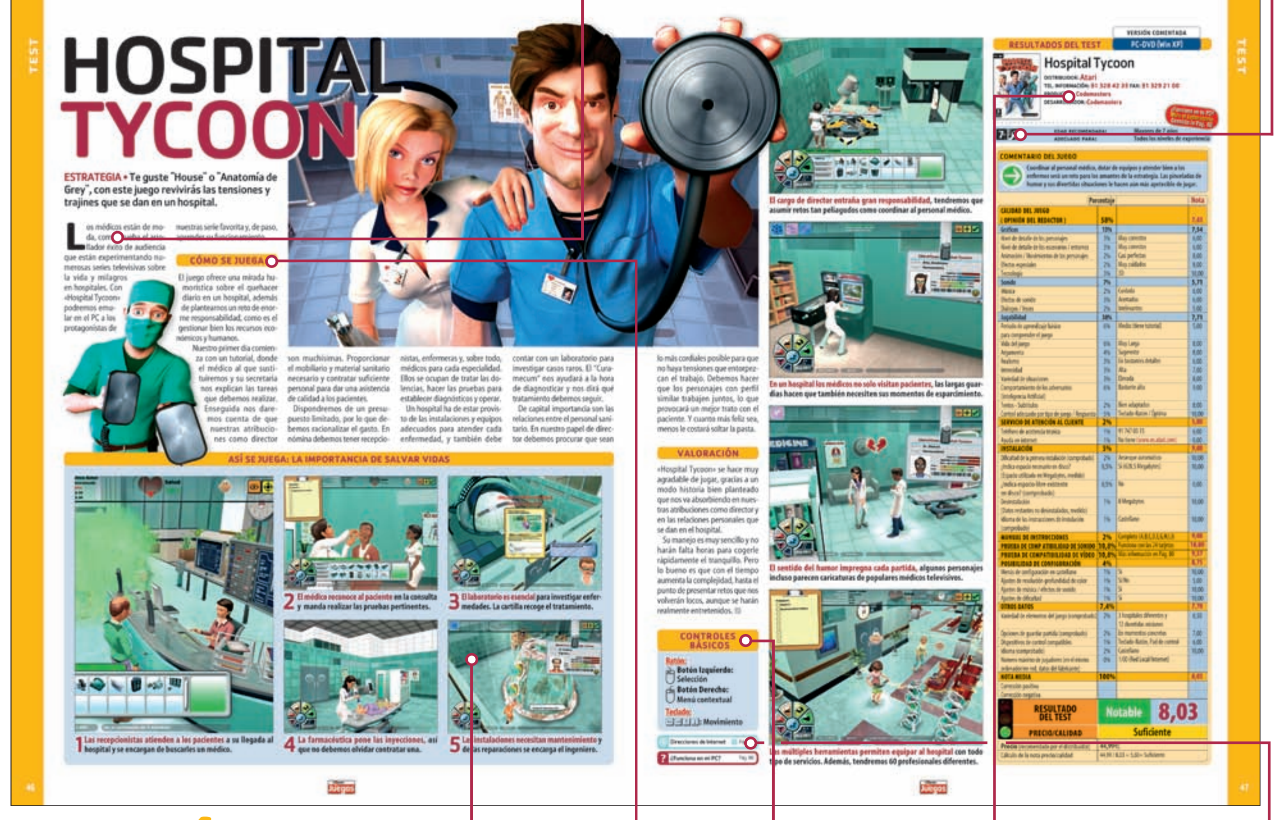
Los ganadores en Calidad y Precio Calidad aparecen destacados con dos identificaciones distintas para que os quede claro, de un vistazo, cuáles son los vencedores en cada número.

Los médicos están de moda, como prueba el arrollador éxito de audiencia que están experimentando numerosas series televisivas sobre la vida y milagros

El argumento y los objetivos se describen en las primeras líneas del artículo, destacando los precedentes y nombres de los protagonistas.



Los iconos PEGI indican la edad recomendada 1 y si su contenido es violento 2, discriminatorio 3, si tiene lenguaje soez 4, si se enseña el uso de drogas 5, si muestran situaciones de miedo 6 o sexo explícito 7.



Sección Test

Las páginas correspondientes a la sección de Test son la base sobre la que se asienta el concepto revolucionario que representa COMPUTER HOY JUEGOS ya que, en todo momento, se presenta la información de un modo sencillo y práctico, con la clara intención de ofrecer respuestas inmediatas a cualquier duda que os pueda surgir sobre su argumento, desarrollo o estilo de juego.

La forma de jugar se explica de una forma sencilla a través de una serie de pantallas numeradas en las que se detallan algunos aspectos importantes que siempre tienen que ver con el momento de jugar, obviando menús o configuraciones. En este apartado podréis encontrar la forma de eliminar a algún enemigo, los marcadores e indicadores de pantalla o la forma de alcanzar un cometido concreto que se repite más veces.

CÓMO SE JUEGA

El juego ofrece una mirada humorística sobre el quehacer diario en un hospital, además de plantearnos un reto de enor-

La forma de jugar y el modo de conseguir los distintos objetivos son el eje fundamental de este apartado del texto principal.



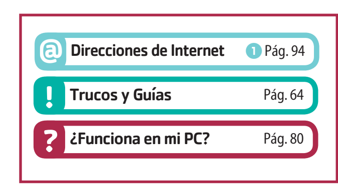
Además de los datos de distribuidor, edad, etc. la tabla está acompañada por un concreto comentario que resume su calidad, o algún aspecto importante como la diversión.



CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Selección
Botón Derecho: Acción

Los controles básicos hacen referencia siempre a los controles que recomendamos desde la redacción por tipo de juego.



Estos elementos son la forma de saber si existen otras reseñas en la revista del juego que protagoniza el artículo. De un vistazo podréis saber si existen trucos o guías, enlaces de internet y si funciona o no correctamente en vuestro PC.




Computer
Hoy
Juegos

Tabla de Test

Si queréis conocer la forma de obtener la nota, sólo tenéis que aplicar una sencilla fórmula que consiste en multiplicar el resultado de cualquier parámetro y multiplicarlo por su porcentaje. Es decir, la Tecnología, que afecta en un 3% al total de la nota ha obtenido un 10,00. El resultado se suma a los demás parciales, que finalmente se dividen por el 13% . De ahí el 7,54 en gráficos obtenido. Esa operación se realiza con todos los parciales.

CALIDAD DEL JUEGO

1 Este apartado, que supone un 58% de la nota final, se muestra a través de tres parciales (Gráficos, Sonido y Jugabilidad) que os pueden servir de fieles indicadores sobre su verdadera calidad.

SERVICIOS DE ATENCIÓN AL CLIENTE

2 Creemos que la responsabilidad de las distribuidoras no termina con la puesta a la venta del juego. Por eso, os informamos de sus direcciones de internet Pág.94 y fax de asistencia a los que podéis acudir.

INSTALACIÓN

3 Este apartado está concebido para definir el grado de dificultad de la instalación de cualquier juego de PC, diferenciando si el proceso se realiza con muy pocos pasos o con muchos.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

4 Tan importante como el propio juego no hay nada salvo un buen manual. Por eso, en el Test podréis encontrar todos los requisitos que consideramos esenciales para calificar un manual de muy completo o no. Los datos que valoramos son: Licencia de uso (A), Solución de problemas (B), Glosario de términos (C), Guía de referencia de los controles (D), Trucos y pistas (E), Guía rápida para empezar a jugar(F), Descripción del juego (G), Descripción de elementos en pantalla (H), Teléfono de asistencia técnica (I) y Ayuda en internet (J).

PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO

5 Para las pruebas de compatibilidad de sonido se realizan 24 pruebas sobre 13 tarjetas de sonido distintas. Estos son todos los modelos: Terratec Sound System DMX Fire 1024, Terratec Sound System 512i, Guillemot Maxi Sound Muse, Terratec Sound System DMX, Terratec EWX 24/96, Terratec Aureon 5.1 Fun, Creative Sound Blaster Audigy Player, Terratec Aureon 5.1 Sky, Creative Sound Blaster Live! 5.1, Creative Sound Blaster Live! 5.1 Bulk, Creative Sound Blaster Audigy 2 y dispositivos analógicos integrados en placa AC97 y SoundMax.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO

6 Enmarcada en la filosofía de aportar datos contrastados, podéis ver el grado de compatibilidad con vuestro PC en la sección ¿Funciona en tu PC? Pág. 80.

POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN

7 Se valora si el juego dispone de menús en castellano, ajustes de resolución/profundidad de color para la pantalla, subir o bajar el volumen de la música y sonido, o aumento y disminución de la dificultad.

OTROS DATOS

8 Aquí se valoran aspectos que en ocasiones se olvidan. Número de fases, jugadores, periféricos que permite o el idioma son algunos datos "vitales" para conocer el grado de extensión y posibilidades.

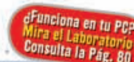
VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP)



Hospital Tycoon

DISTRIBUIDOR: Atari
TEL. INFORMACIÓN: 91 328 42 35 FAX: 91 329 21 00
PRODUCTOR: Codemasters
DESARROLLADOR: Codemasters





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 7 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Coordinar al personal médico, dotar de equipos y atender bien a los enfermos será un reto para los amantes de la estrategia. Las pinceladas de humor y sus divertidas situaciones le hacen aún más apetecible de jugar.

		Porcentaje		Nota
1	**CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)**	**58%**		7,43
	Gráficos	**13%**		**7,54**
	Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
	Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
	Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
	Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
	Tecnología	3%	3D	10,00
	Sonido	**7%**		**5,71**
	Música	2%	Cuidada	6,00
	Efectos de sonido	3%	Acertados	6,00
	Diálogos / Voces	2%	Irrelevantes	5,00
	Jugabilidad	**38%**		**7,71**
	Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
	Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
	Argumento	4%	Sugerente	8,00
	Realismo	3%	En bastantes detalles	6,00
	Intensidad	3%	Alta	7,00
	Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
	Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
	Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
	Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
2	**SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE**	**2%**		3,00
	Teléfono de asistencia técnica	1%	91 747 03 15	6,00
	Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.atari.com)	0,00
3	**INSTALACIÓN**	**5%**		9,00
	Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
	¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (628,5 Megabytes)	10,00
	¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
	Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
	Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
4	**MANUAL DE INSTRUCCIONES**	**2%**	Completo (A,B,C,D,E,G,H,I,J)	9,00
5	**PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO**	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	10,00
6	**PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO**	**10,8%**	Más información en Pág. 80	9,57
7	**POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN**	**4%**		8,75
	Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
	Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
	Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
	Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
8	**OTROS DATOS**	**7,4%**		7,70
	Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 hospitales diferentes y 12 divertidas misiones	6,50
	Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
	Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
	Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
	Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/00 (Red Local/Internet)	
9	**NOTA MEDIA**	**100%**		8,03
10	Corrección positiva			
	Corrección negativa			
11	**RESULTADO DEL TEST**	Notable		8,03
12	**PRECIO/CALIDAD**	Suficiente		
	Precio (recomendado por el distribuidor)	44,99€		
	Cálculo de la nota precio/calidad	44,99 / 8,03 = 5,60= Suficiente		

NOTAS PARCIALES

Según lo que cada uno busca en un juego, es posible considerar que ciertas valoraciones no son significativas y, por lo tanto, tenerlas en cuenta sólo sirve para aumentar o reducir la nota artificialmente. Para estos lectores, que no creen en una valoración que comprenda el manual o el servicio técnico, acudir a las notas parciales puede ser una solución.

LAS VERSIONES DE PRUEBA

En la sección Primer Contacto se alude a una serie de términos técnicos que hacen referencia al estado de desarrollo de los juegos. Con "Alfa" nos referimos a versiones muy básicas que no superan el 50% de desarrollo, y con "Beta" a los juegos que aún están a falta de algunas opciones y que no se pueden considerar 100% "Finales".

NOTA MEDIA

9 Este número se obtiene de hacer la media de todas las notas obtenidas en los distintos apartados que se valoran, y que hemos descrito anteriormente.

CORRECCIÓN POSITIVA/NEGATIVA

10 Si existe algún detalle, bueno o malo, que merezca ser reseñado y valorado, este es su sitio. Y es que debéis tener en cuenta que nunca se tratará de supuestos arbitrarios, sino de apartados cuantificables, demostrables, que merezcan ser destacados y que no tengan cabida en otro lugar de la tabla.

RESULTADO DEL TEST

11 La nota final es el resultado de aplicar la Corrección positiva/negativa a la nota media y, según su valor, adquiere un calificativo y un color determinado.

De 9,02 a 10	Sobresaliente
De 7,02 a 9	Notable
De 5,02 a 7	Bien
De 3,02 a 5	Suficiente
De 1,2 a 3	Insuficiente
De 0 a 1	Deficiente

PRECIO/CALIDAD

12 Lo barato no siempre es malo y lo caro tampoco es sinónimo de bueno. Por eso, hemos realizado un exhaustivo estudio de todos los juegos publicados durante el último año y hemos obtenido un precio medio.
El resultado se obtiene de dividir el precio recomendado y la nota obtenida en el Resultado del Test. El valor obtenido es llevado a una tabla que dictamina su rentabilidad.

PRECIO MEDIO (RELACIÓN PRECIO/CALIDAD)

Para llevar a cabo correctamente el cálculo de la relación precio/calidad en los Test, COMPUTER HOY JUEGOS actualiza el precio medio todos los años, tomando como referencia los lanzamientos producidos durante los doce meses anteriores. En la revisión presente, el precio medio de todos los lanzamientos se ha fijado en 25,73€, frente a los 26,50€ del año anterior.

RESULTADO DEL TEST	Notable	8,03
PRECIO/CALIDAD	Suficiente	
Precio (recomendado por el distribuidor)	44,99€	
Cálculo de la nota precio/calidad	44,99 / 8,03 = 5,60 = Suficiente	

Indice	hasta	2,57	Sobresaliente
2,58	hasta	3,22	Notable
3,23	hasta	4,29	Bien
4,30	hasta	6,43	Suficiente
6,44	hasta	12,87	Insuficiente
	Desde	12,88	Deficiente




Computer
Hoy
Juegos

RUNAWAY 2
EL SUEÑO DE LA TORTUGA

AVENTURA • Gina lo ha vuelto a hacer y un tranquilo día lo ha convertido en una odisea. ¿Y quién va a pagar el pato? ¡Exacto! Brian.

Brian era un joven estudiante de física agobiado por sus exámenes hasta que una chica se cruzó en su camino. Gina, una sensual bailarina de "strip-tease", acosada por la mafia, le cambió la vida, le tocó el corazón y le metió en todo tipo de líos inimaginables. Pero como Brian es un caballero, estuvo siempre a su lado y consiguió salvarla de las garras de sus despiadados perseguidores.

Pero, ¿cómo sigue la historia? «Runaway 2 El Sueño de la Tortuga» arranca con los dos tortolitos descansando de sus correrías en las playas de Hawaii. Brian se ha vuelto más maduro y menos tímido bajo la influencia de Gina, que le ha quitado esa repelente pinta de empollón. Por supuesto, ella sigue tan locuela y con ganas de aventura. Así que deciden marcarse una bonita excursión a Isla Mala para visitar sus famosas cataratas, pese a que Brian no estaba convencido. Y con razón... en pleno vuelo el piloto se desmaya, Gina se

«Runaway 2» es una excelente aventura que mezcla a la perfección puzzles con un divertido guión. Y es que nos partiremos de risa hablando con los personajes y descubriendo sus locos rompecabezas.



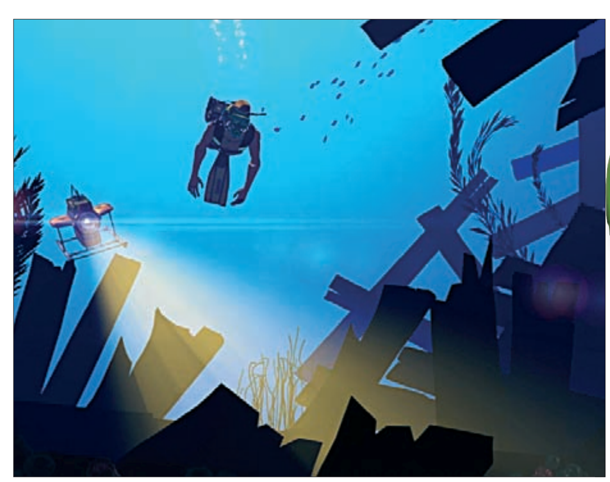
AYUDAS PARA UN RESCATE

El inventario resulta muy útil ya que en él guardaremos todo lo que encontremos para usarlo más tarde. También, podremos realizar combinaciones juntando unos con otros.

Joshua será nuestro ángel de la guarda en el utilísimo sistema de pistas de «Runaway 2». No nos dirá cómo resolver un puzzle, pero sí una pista sobre cómo afrontarlo.

¡Hombre, un instalache de ésos para hacerse la típica foto de recuerdo!

Se ha cuidado mucho el realismo de la aventura, Isla Mala es un paraíso hawaiano con templos y playas de ensueño donde los mejores surferos del mundo compiten sin parar... y se hacen fotos.



Brian podrá hacer de todo, desde cruzar puentes en estado ruinoso a bucear en las profundidades marinas buscando pistas sobre el paradero de Gina. Todo es cuestión de darle al coco...

"Brian y Gina vuelven a inundar nuestros PC con sus divertidos diálogos y puzzles"

➜ pierde tras caer al agua y el hidroavión se estrella. Así que ahora nos toca rescatar a Gina.

CÓMO SE JUEGA

«Runaway 2 El Sueño de la Tortuga» recupera la nostalgia de las aventuras clásicas, aquellas que enfrentan a sus protagonistas a todo tipo de situaciones extravagantes y retos lógicos, de los que sólo podremos escapar dándole al coco. La mecánica de juego gira en torno a una sencilla fórmula, donde la aventura se desarrolla a lo largo de infinitas conversaciones con personajes de los más variopintos, secuencias de vídeo y puzzles.



El control es acertadamente sencillo ya que nos bastaremos con el ratón para realizar todas las acciones disponibles. Para movernos por el escenario simplemente tenemos que hacer clic en el lugar hacia el que deseemos dirigirnos, mientras los objeto se recogen y observan pulsando el botón derecho del ratón. Y atentos, porque todo lo que encontremos tiene su uso.

En este apartado «Runaway 2 El Sueño de la Tortuga» sigue el proceder de los clásicos de toda la vida. Por eso, es necesario pasar a conciencia el ratón por todos los rincones del escenario hasta dar con un objeto o rincón con el que interactuar. Si podemos recogerlo, lo guardamos en el inventario para proceder a examinarlo con más detenimiento, combinarlo con otros que hayamos cogido antes o darle un uso en un lugar específico. Esto no significa que para resolver todos los puzzles tengamos que utilizar objetos. Algunos se superan con otros personajes.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Acción
- **Botón Derecho:** Cambio de opción

Algunos, por cierto, ya hacían acto de presencia en la primera parte, como Sushi o Joshua, que nos echarán un cable en algunas situaciones a cambio de pequeñas ayudas. Aunque no todos los sujetos que nos encontraremos serán precisamente amigables, pero sus intenciones quedarán al descubierto a través de las conversaciones. Desde luego, dialogar es una de las claves para progresar en la aventura, pues es la mejor manera de sonsacar información e incluso conseguir manipular a los demás para que hagan cosas por nosotros.

Pese a la sencillez de que hace gala este título en cuanto a su mecánica de juego, los retos a superar no son un paseo. Los programadores, conscientes de la frustración que le puede ocasionar al jugador verse atascado en un determinado punto, han incluido un sistema de pistas automáticas. No nos solucionarán la papeleta, pero sí que nos encaminarán en una dirección que no hubiéramos considerado hasta el momento. Por supuesto,

ASÍ SE JUEGA: BUSCANDO A GINA DESESPERADAMENTE



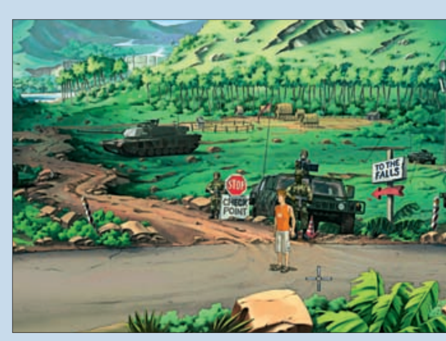
1 Investigar es clave para avanzar en los misterios de esta aventura. Los escenarios están llenos de pistas por descubrir.



2 Conversar es obligado, ya sea para obtener información o pistas para avanzar.



3 Hay personajes de todo tipo, algunos amigables pero otros, como Kordsmeir, no tanto.



6 No debemos tener miedo a preguntar a otros personajes, aunque éstos vayan armados.



7 Cualquier lugar puede ser una pista que nos lleve a utilizar un objeto en su justo sitio.



La aventura está llena de divertidos guiños a clásicos del género, como la saga «Monkey Island». En un momento del juego incluso nos convertiremos en un marinero a bordo de un navío pirata...

las pistas aparecen muy de vez en cuando para salvaguardar la esencia de la propia aventura.

VALORACIÓN

«Runaway 2 El Sueño de la Tortuga» es una excelente noticia para aventureros con mayúsculas, ya que recupera los elementos clásicos del género y los combina hábilmente en un guión puramente cinematográfico. Quizá por ello, el apartado visual alcance gran notiedad, con abundantes secuencias de introducción que nos van poniendo en situación.

Del mismo modo que los gráficos son importantes, también resultan esenciales los textos y voces. Se han locutado más de 1.100 folios, un total 10 horas de diálogos interpretdos por los actores que doblan a House, Russel Crow o Jessica Alba. Sin embargo, lo principal es que jugar es divertidísimo con una historia llena de giros y sorpesas, con rompecabezas ingeniosos y chistes para partirse. ¡¡Viva la aventura!!

Direcciones de Internet Pág. 94

Trucos y Guías Pág. 62

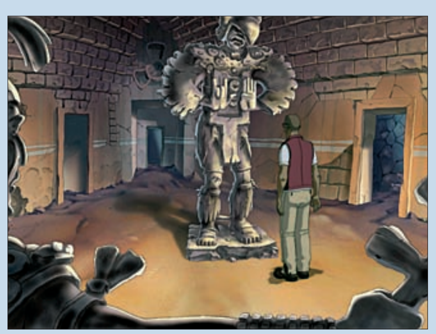
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



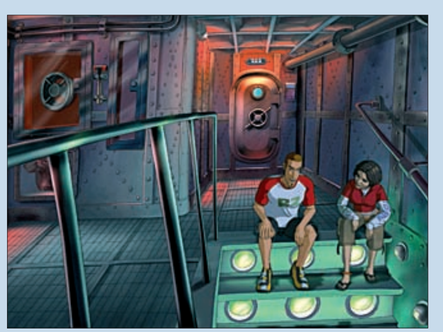
4 Dar con Gina será todo un reto, que nos obligará a explorar cada rincón de la isla.



5 Brian es curioso por naturaleza e interactuará con gran parte del escenario.



8 Brian tendrá que disfrazarse para entrar en el campamento y seguir su investigación.



9 En el barco conoceremos a Camille, una chica que nos ayudará en nuestra búsqueda.

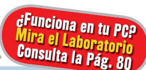


DATOS DEL TEST — VERSIÓN COMENTADA — PC-DVD (Win 2000/XP/Vista)



Runaway 2 El Sueño de la Tortuga

DISTRIBUIDOR: FX Interactive
TEL. INFORMACIÓN: 91 799 01 10 **FAX:** 91 799 12 25
PRODUCTOR: FX Interactive
DESARROLLADOR: Pendulo Studios





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Una aventura gráfica sobresaliente en todos los aspectos, que se disfruta intensamente de principio a fin. Excelentes gráficos, buen guión, humor desternillante, ingeniosos rompecabezas... ¡¡y con «Runaway 1» de regalo!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,00**
Gráficos	**13%**		**8,31**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	2D	4,00
Sonido	**7%**		**9,14**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**9,21**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	No es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 799 12 75	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.fxplanet.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (5.931,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Muy completo (A,B,C,D,E,F,G,H,I,J)	**10,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**9,82**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**7,50**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,65**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	6 episodios y más de 30 personajes diferentes	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**9,06**
Corrección positiva		Trae de regalo «Runaway 1»	0,25
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Sobresaliente**	**9,31**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 9,31 = 2,14 = Sobresaliente

COLIN MCRAE DIRT

VELOCIDAD • Se acabó competir únicamente en rallies contra el crono. La nueva edición de esta genial saga es un canto a la pasión por conducir, en todo tipo de carreras y contra otros coches.

En 1995 comenzó a forjarse la leyenda de uno de los grandes de la historia de los rallies. El piloto inglés Colin McRae se proclamaba campeón y encandilaba a la afición con su particular estilo de pilotaje. El escocés no tardaría en debutar en un videojuego; en 1998 saldría el primer título de lo que llegaría a convertirse en la mejor saga de simuladores de rallies, que nos ha ido dejando auténticas maravillas hasta llegar a «Colin McRae DIRT».

Esta última entrega trasciende el mundo del rallies y se acerca a competiciones como las "off-road" americanas o los "raids", en el título más ambicioso, completo y espectacular de la serie.

CÓMO SE JUEGA

El sistema de juego de «Colin McRae DIRT» ha cambiado radicalmente con respecto a anteriores entregas. Ya no se trata sólo de competir contra el reloj a lo largo de tramos y tramos del campeonato de rallies. Ahora, tendremos seis disciplinas, que pondrán a prueba nuestras dotes como piloto ya que nos permiten ponernos al volante de todo tipo de vehículos.

Empezamos por el típico modo de rallie, tratando de marcar el mejor tiempo en cada punto de control que pasemos. El más rápido en el global, como siempre, se llevará la victoria. La segunda modalidad se denomina "cara a cara", y consiste en medirse en etapas especiales contra otro piloto en circuitos de dos carriles. Es lo que tradicionalmente se denomina una "competición eliminación". El llamado rallycross es aquel que se corre en circuitos franceses y británicos, generalmente de tierra y asfalto. Y lucharemos encarnizadamente contra otros ocho vehículos.

Pero uno de los modos más espectaculares es el "raid", donde nos enfrentaremos a los mejores pilotos al volante de todoterrenos y en los trazados más duros del circuito americano. Las series CORR, también, se celebran sobre pistas de barro, y en ellas tendremos que batir a ocho rivales conduciendo buggies, superbuggies y camiones Pro-4.



La saga «Colin McRae» abre nuevos horizontes con más competiciones, incluyendo las espectaculares "off-road", y muchos más coches.

Por último, nos encontramos con las denominadas carreras escalada. Aquí tendremos que pilotar "bicharracos" de 850 cv, capaces de coronar a fuerza de motor cualquier montaña de los EE.UU por dura que sean sus rampas. En esta prueba nuestra lucha será contra el reloj, así que disfrutaremos de una pista libre y limpia de otros coches.

Debemos aclarar que no todas estas competiciones estarán abiertas al principio, ya que necesitaremos ganar en el modo de juego "Estrellato" para acceder a la totalidad. Esta modalidad está estructurada en niveles de dificultad progresiva, ya que se trata de ir cogiendo experiencia y pericia al volante paulatina-

ASÍ SE JUEGA: LA CARRERA MÁS SUCIA



1 Los buggies son muy difíciles de controlar, en las curvas, como no afinemos, se pondrán a derrapar como locos.



2 Los todoterrenos necesitan agarre, por eso sus carreras se disputan en tierra y asfalto.



3 Contamos con seis puntos de vista, siendo la denominada en "casco" la más realista.



4 Hay que estar atentos al minimapa 1 del trazado del circuito para anticipar virajes.



5 El pilotaje es complicado y está a merced de las condiciones meteorológicas.

Vuelve uno de los más grandes entre los juegos de velocidad. Renovado, ampliado y con mejor pinta que nunca. ¡Imposible no disfrutarlo!

VEHÍCULOS PARA DAR Y TOMAR



Los "pick-up" son muy difíciles de dominar, aunque merece la pena echarle tiempo hasta aprender a pilotarlos. Sus carreras son muy emocionantes.



Las carreras al mando de todoterrenos, normalmente, se realizan en pistas de tierra, barro o por el campo. Los baches serán uno de nuestros peores enemigos.



Los camiones son verdaderos monstruos que pesan miles de kilos y que necesitan de una conducción distinta a la de un buggie o un prototipo de rallies.



Se han cuidado todos los detalles para hacerlo tan realista como fuera posible, por ejemplo, a lo largo de la carrera el coche se irá ensuciando progresivamente, como se aprecia en el parabrisas lleno de polvo.

➜ mente. Las primeras carreras serán pan comido, lo que nos permitirá ir acumulando dinero, asunto de capital importancia para comprar vehículos cada vez más potentes, sin los cuales no podremos enfrentarnos con garantías a rivales de más enjundia en los niveles superiores.

Como ocurre en la realidad, es fundamental ajustar los reglajes del coche antes de cada carrera, para adaptarlo a nuestro pilotaje y sacarle todo el partido.

VALORACIÓN

Las mejoras añadidas son muchas y significativas. Para empezar, se ha incorporado un nuevo sistema de daños, tan realista que si nos dejamos un lateral contra una pared, veremos cómo la pintura se raya. La conducción es genial y fidedigna, ajustada y adecuada al vehículo que controlamos. Y es que no es lo mismo llevar un buggie que un "mostrenco" todoterreno.

En lo referente al multijugador, podemos competir en carreras online contra cien jugadores simultáneamente de cualquier parte del mundo. Realmente es una experiencia divertidísima.

Sin duda, es el rey indiscutible de los rallies. Más que por sus increíbles gráficos y la variedad de modalidades y vehículos que presenta, por su ajustada dificultad, que hará gozar por igual a los "hachas" del volante y a los que salen a la pista todavía con la "L". Total. ¡¡Bárbaro!!

CONTROLES BÁSICOS

Volante

Volante:
Giro izquierda/derecha
Subir marcha
Bajar marcha
Acelerar
Frenar




Direcciones de Internet Pág. 94

¿Funciona en mi PC? Pág. 80



Las repeticiones son una pasada, nos muestran con todo lujo de detalles nuestra conducción durante la carrera desde muy diversos ángulos. Es una buena forma de repasar los errores cometidos.



RESULTADOS DEL TEST

Colin McRae DIRT

DISTRIBUIDOR: Atari
TEL. INFORMACIÓN: 91 329 42 35 **FAX:** 91 329 21 00
PRODUCTOR: Codemasters
DESARROLLADOR: Codemasters
OTRAS VERSIONES: Xbox 360, PS3





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



La saga expande sus dominios a nuevos tipos de carreras y lo hace con el realismo que sabe imprimir a sus coches, circuitos y opciones. Un juego para disfrutarlo poco a poco y a lo largo de los meses. ¡¡Un gran regreso!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,98**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,71**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**8,50**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Infinito	10,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Infinita	10,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Volante / Con problemas	1,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 74703 15	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.atari.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,60**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (10.785,5 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano opcional	8,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,F,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**4,00**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,11**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	4 pruebas y hasta 10 vehículos en pista	7,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Joystick, Volante	8,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/100 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,29**
Corrección positiva		El nuevo sistema de daños es... *	0,80
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Sobresaliente**		**9,09**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 9,09 = 5,50 = Suficiente		

* ... impresionante


Computer
Hoy
Juegos

GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2

ACCIÓN • Segundo asalto para los "Ghost", y nuevamente en tierras mexicanas. ¿Misión? Detener una sangrienta guerra civil.

Mexico parece ser el destino favorito del equipo antiterrorista "Ghost". Y es que poco después de rescatar al presidente de los EE.UU., están de vuelta en el país azteca para poner fin a una nueva amenaza. Esta vez se trata de un grupo rebelde que trata de desatar una cruenta guerra civil, descontentos con el resultado de las conversaciones sobre materia de seguridad celebradas entre la delegación americana y la mexicana. Si no cesa el intervencionismo "yankee"... actuarán.

La confirmación de que unas cabezas nucleares rusas, robadas en el 91, se hallan en las manos de los rebeldes, ha disparado todas las alarmas de la comunidad internacional. El gobierno estadounidense sabe que no dudarán en utilizarlas contra ellos, por lo que envían a los "Ghost", con el capitán Scott Mitchell al mando, a resolver la situación.

CÓMO SE JUEGA

«Ghost Recon Advanced Warfighter 2» es un juego de acción táctica, donde ejerceremos de líder de un comando integrado por tres expertos en la lucha antiterrorista. Nuestra obligación será acatar a rajatabla las órdenes de nuestros superiores y así coordinar al grupo. Al comienzo de la misión se nos ofrecerá amplia información sobre los objetivos a cumplir y lo que vamos a encontrarnos en el campo de batalla. Además, tenemos la posibilidad de elegir nuestro armamento y configurar algunas de las características de nuestros hombres.

Esto es de vital importancia, pues la función de los soldados durante el combate estará condicionada por el tipo de arma que porten. Ramírez es el francotirador del grupo, poseedor de una precisión letal a larga distancia; Brown es el único que puede "volar" un tanque en pedazos gracias a su lanzacohetes; mientras, Beasly proporciona fuego de cobertura con su "amiguita", la ametralladora.

Dado que la acción transcurre en el año 2014, disponemos de una tecnología más avanzada que la actual. Entre los ingenios que podremos disfrutar está un visor llamado "Cross-Com", que nos proporciona una visión de cuanto observan el resto de compañeros. De esta manera, dispondremos de cuatro puntos de vista de la acción, lo que nos concede una gran ventaja. Sin embargo, el juguetito que nos resultará más útil es un mapa cenital que, vía satélite, nos envía constante información de →

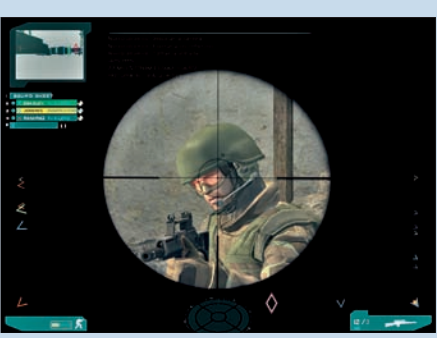


Acción táctica de mucha calidad para un título que nos pone al mando del mejor equipo antiterrorista. ¿Preparado para luchar?

ASÍ SE JUEGA: ¡¡EQUIPO ANTITERRORISTA AL ATAQUE!!



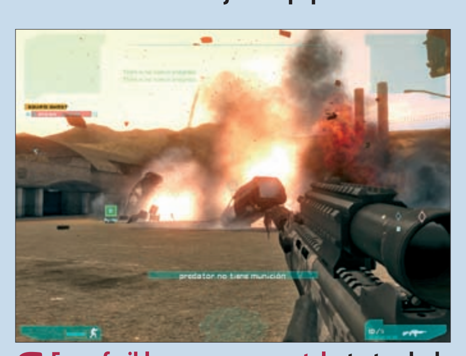
1 Los "Ghost" son un grupo especializado en situaciones de máximo riesgo y entrenados para todo. Caiga quién caiga.



2 Estamos en el punto de mira de los rebeldes mexicanos. El trabajo en equipo será clave.



3 Disponemos de un amplio equipo para afrontar cada misión. Elegimos las armas a llevar.



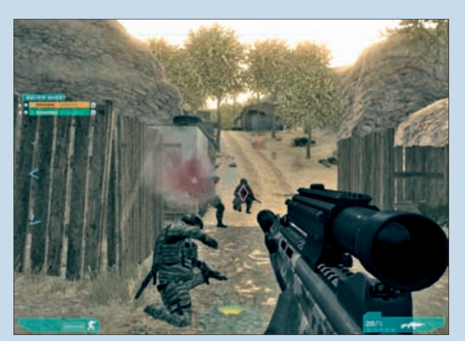
6 Es preferible avanzar con cautela, tratando de no desvelar nuestra presencia al enemigo.



7 Con el mapa organizamos al equipo, fijamos su posición y los objetivos a aniquilar.



«Ghost Recon Advanced Warfighter 2» es acción 3D total. Tan real que una sola bala, puede mandarnos al otro barrio.



4 **Perder a un hombre es un problema,** ya que no contaremos con más refuerzos.



5 **Los objetivos a cumplir son muy diversos** y empiezan desde que bajamos del helicóptero.



8 **Este es el menú de órdenes** (1), que nos permite organizar rápidamente a los compañeros.



9 **Los enemigos sueltan armas** que recogeremos para no quedarnos sin munición suficiente.



10 **Debemos saber aprovecharnos del escenario,** buscando cobertura continuamente para no ser un blanco fácil.



Es tan sencillo de manejar que no precisa siquiera tutorial, sin embargo el nivel de dificultad es muy elevado por la ingente cantidad de enemigos. Nuestras dotes de mando pasarán una dura prueba.

➜ lo que ocurre a nuestro alrededor. Esta herramienta resulta perfecta para plantear emboscadas o posicionar a los hombres en lugares estratégicos del escenario y, por supuesto, facilita el trabajo de todo el equipo.

En cuanto a las órdenes, se trata de sencillas directrices, pero básicas para avanzar por unos escenarios atestados de enemigos. Reagruparse, barrer una zona o atacar al objetivo más cercano son las que más usaremos.

VALORACIÓN

«Ghost Recon Advanced Warfighter 2» es la extraordinaria continuación de uno de los mejores juegos de acción táctica que existen. Por supuesto, visualmente se mantiene el nivel, rayándose la perfección aunque a costa de precisar un ordenador muy potente si ponemos todo a tope.

Se conserva la mecánica de juego del original, pero se ha incrementado el riesgo potencial de la misiones, disparándose la intensidad. Esto se traduce en un juego absorbente que nos tendrá atrapados horas frente al PC.

Si a esto le sumamos un realismo casi insuperable y una tremenda variedad en los objetivos de las misiones, nos encontramos ante el mejor juego de acción táctica aparecido hasta la fecha. ¡¡Indispensable!!

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Disparo principal
- **Botón Derecho:** Zoom

Teclado:
- **W:** Avanzar
- **S:** Retroceder
- **A:** Izquierda
- **X:** Derecha
- **W:** Tirarse al suelo
- **G:** Vista compañero

Direcciones de Internet Pág. 94
Trucos y Guías Pág. 62
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



El realismo es parte esencial en el planteamiento de la misiones y en los detalles que las rodean. El armamento es idéntico al usado en conflictos reales, y también los vehículos de transporte.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP/Vista)



Ghost Recon Advanced Warfighter 2

DISTRIBUIDOR: Ubi Soft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 **FAX:** 91 640 46 10
PRODUCTOR: Ubi Soft
DESARROLLADOR: Ubi Soft
OTRAS VERSIONES: Xbox360





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Jugadores Expertos

COMENTARIO DEL JUEGO

Realismo extremo para un título de acción táctica divertido, exigente y de altísima intensidad. Los diferentes escenarios de lucha ponen a prueba nuestra capacidad para sobrevivir y coordinar a nuestro grupo. ¡¡Genial!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,62**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,43**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**9,53**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 11 78 03	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	SÍ (4.334,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,D,E,F,G,H,I)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**6,40**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,84**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	Nuevas misiones en méxico	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/16 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**9,03**
Corrección positiva			
Corrección negativa			



RESULTADO DEL TEST	**Sobresaliente**	**9,03**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 9,03 = 2,21 = Sobresaliente	




Computer
Hoy
Juegos

OVERLORD

ACCIÓN • A un Overlord no le quedan más que dos caminos en la vida, ser malvado o aún peor. Elijas lo que elijas... ¡¡disfruta haciendo el mal!!

Hartos de los excesos de la brutal tiranía del antiguo Overlord, siete guerreros se conjuraron para destronarlo y confinar sus restos en la Torre Lúgubre. Por suerte, acabar con el mal no es tan sencillo como los buenos piensan y más cuando contamos con una legión de esbirros bastante descontentos con los siete héroes guerreros que, con su infinita paz y felicidad, gobiernan el mundo. Por suerte, Krazak, el jefe de nuestros antiguos siervos, nos devolverá a la vida mediante un oscuro ritual con el objetivo de recuperar nuestros dominios y asolar cada rincón a golpe de hacha.

Revividos desde el limbo en el que nos confinaron los siete guerreros, nuestro primer objetivo será reconstruir la Torre Lúgubre y, desde allí, restaurar el caos y convertirnos en el Overlord más vil y sanguinario que el mundo haya conocido jamás.

CÓMO SE JUEGA

«Overlord» es un explosivo compuesto de acción, estrategia y altas dosis de humor negro y salvaje que permite al jugador sacar, sin el más mínimo pudor, su parte más malvada.

Gracias a esta genial idea, las sencillas misiones consisten casi siempre en actos de destrucción, pillaje y "barbarie". Vamos, "barrasadas" contra aldeas y habitantes del reino. Pero si queremos que nuestro nombre sea sinónimo de terror, debemos saber cuáles son las "virtudes" del Overlord y qué poderes va a poner en nuestras manos.

En lo referente al armamento, disfrutaremos de tres contundentes tipos. Comenzamos con una enorme hacha, ideal para peinar a raya, sin muchos esfuer-



1 Los esbirros se lanzarán contra el enemigo que seleccionemos. El número enviado aparece en este círculo ❶.

2 Los esbirros se equipan con cuanto encuentran, lo que aumenta nuestro poder ofensivo.

5 Invocamos a los esbirros en los portales ❷; el número indica las ánimas con que contamos.



«Overlord» es un original título de acción, con su buena pizquita de estrategia y toneladas de humor, que nos pone, para variar, en el pellejo de un malo escoltado por un ejército de esbirros.



Hay esbirros de varias clases que tienen diferentes estadísticas de ataque y defensa. Unos utilizan fuego o hielo para atacar y otros resisten más daño cuerpo a cuerpo. Elegirlos bien es esencial.

zos, a los múltiples enemigos que nos asaltarán. Luego, nos haremos con una afilada espada, menos efectiva en términos de destrucción pero más manejable y rápida. Y al final, nos proveeremos de una pesada maza: con ella serán más lentos nuestros ataques, pero cada impacto será mortal de necesidad.

Pero nuestro poder ofensivo no acaba aquí, ya que también contamos con la ayuda de la magia. Disponemos de varios hechizos que consumen cantidades ingentes de maná del Overlord, y su empleo dependerá del tipo de enemigo al que nos enfrentemos en cada momento. Por lo general, se trata de magias que provocan efectos de daño y protección, es decir, igual podemos lanzar bolas de fuego que fabricar escudos para resguardarnos de los ataques enemigos.

Pese a gozar de semejante capacidad destructiva, las posibilidades de sobrevivir, siquiera unos segundos, no serían muchas si peleáramos solos contra los pacíficos habitantes del reino. Por fortuna, estaremos respaldados por un ejército de demonios, tan salvajes como leales que nos harán gran parte del trabajo sucio. Estas malignas criaturas se crean a partir de ánimas, por lo que tendremos que ➜



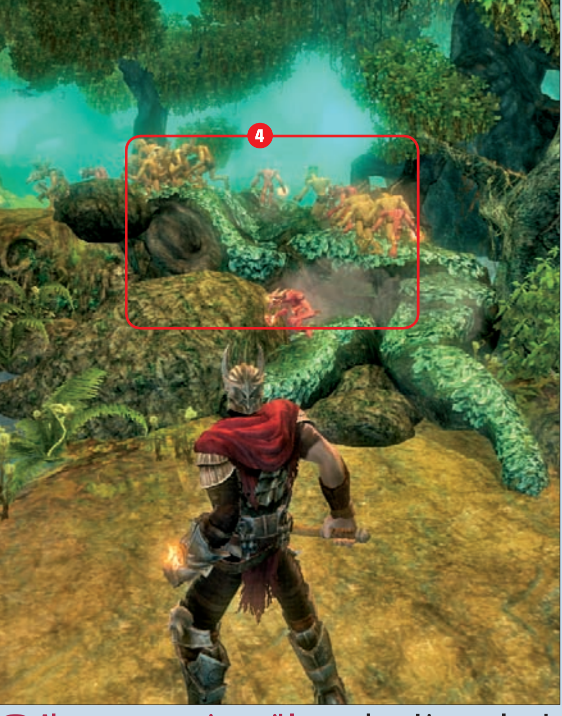
Podemos elegir el número de esbirros que atacarán a los enemigos más grandes. Mientras ellos se baten el cobre, nosotros podremos dedicarnos a otras tareas malignas. Así no perdemos tiempo.

ASÍ SE JUEGA: CÓMO SER MÁS MALO QUE EL VENENO


3 Podemos reconstruir la Torre Lúgubre, decorándola a nuestro antojo con objetos oscuros.



4 Los jefes son muy duros; Melvin, se convertirá en "bicho-bola" para pasarnos por encima.



8 Algunas zonas son inaccesibles para los esbirros: pulsando ambos botones del ratón les enviamos por otro camino 4.



6 Mover objetos es sencillo, se seleccionan y enviamos a tantos esbirros como hagan falta 3.



7 Los hechizos son muy potentes; tenemos escudos mágicos defensivos y bolas de fuego.



Nos toparemos con enemigos de dimensiones colosales y de aspecto sobrecogedor a los que nos costará mucho quitarles algo de vida. Por eso, un buen ataque a tiempo siempre puede venirnos bien.

➜ conseguirlas liquidando seres vivos de toda condición. Cuando tengamos suficiente cantidad debemos buscar un portal e invocarlos para que acudan junto al Overlord. El número que podemos manejar es limitado, aunque se puede ampliar a 50 en los niveles máximos.

El sistema para manejarlos es muy sencillo, con solo pulsar el botón derecho del ratón y la tecla ⇧May. nos las apañaremos para elegir objetivo y lanzar a nuestros diablillos al ataque. Los hay de cuatro tipos diferenciados por sus habilidades y que iremos adquiriendo progresivamente. Los primeros que podemos reclutar, y los más comunes, son los Parduzcos, luchadores de gran fuerza que resisten muy bien el daño. Luego nos haremos con los servicios de los Bermejos, que atacan a distancia y son invulnerables al fuego. Los siguientes en incorporarse a filas son los Viridios, feroces asesinos que atacan sigilosos por la espalda. Por último, están los Zarcos, esbirros anfibios que lanzan hechizos contra sus enemigos y que pueden resucitar a sus propios compañeros.

VALORACIÓN

Atípico y desternillante título de acción con cientos de divertidas situaciones, donde podremos dar rienda suelta a nuestros instintos más oscuros. Destaca sobre todo el fantástico control, que nos permite manejar a los esbirros con total sencillez, y las divertidas misiones que nos irán encomendando. Además, la Torre Lúgubre es completamente personalizable con objetos, estatuas y muebles, lo que nos picará para conseguir más dinero con el que decorar nuestra morada.

«Overlord» está lleno de pequeños detalles; por ejemplo, conforme nos hacemos más malvados la armadura se nos va oxidando y adquiriendo un aire más tenebroso. También, resulta curioso y divertido ver cómo los esbirros se arman y protegen con todo lo que pillan, algunos incluso utilizando calabazas como si fueran cascos. ¡¡Muy gracioso!!

En definitiva, «Overlord» es original y divertidísimo, con un desarrollo espectacular, un control excelente y un grado de dificultad razonable y progresivo.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

- **Botón Izquierdo: Enviar esbirro**
- **Botón Derecho: Llamar esbirro**

Teclado:

- **Espacio: Atacar**
- **E: Lanzar conjuro**
- **·: Seleccionar a todos los esbirros**
- **1: Seleccionar Parduzcos**
- **2: Seleccionar Bermejos**
- **3: Seleccionar Viridios**
- **4: Seleccionar Zarcos**



Tenemos dos caminos en el juego, ayudar a los aldeanos y extorsionarlos o arrasar su aldea y robarlo todo. Es decir, ser malos o peores.

Direcciones de Internet — Pág. 94
¿Funciona en mi PC? — Pág. 80

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP/Vista)



Overlord

DISTRIBUIDOR: Atari
TEL. INFORMACIÓN: 91 329 42 35 **FAX:** 91 329 21 00
PRODUCTOR: Codemasters
DESARROLLADOR: Triumph Studios
OTRAS VERSIONES: Xbox360





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Divertido, original y desternillante juego donde tendremos que elegir entre ser malos, o muy malos, a los mandos de una colección de gremlins insaciables. Un juego donde arrasar, robar y quemar son deportes olímpicos.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,00**
Gráficos	**13%**		**9,69**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,14**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Bien caracterizados	8,00
Jugabilidad	**38%**		**8,74**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	No es necesario	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 74703 15	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.atari.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**6,71**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (3.654,8 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	5 Megabytes	5,53
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano opcional	8,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,F,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**6,87**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,51**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	50 esbirros y 16 conjuros	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/02 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,58**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,58**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	44,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	44,95 / 8,58 = 5,24 = Suficiente		


Computer
Hoy
Juegos

HOSPITAL TYCOON

ESTRATEGIA • Te guste "House" o "Anatomía de Grey", con este juego revivirás las tensiones y trajines que se dan en un hospital.

Los médicos están de moda, como prueba el arrollador éxito de audiencia que están experimentando numerosas series televisivas sobre la vida y milagros en hospitales. Con «Hospital Tycoon» podremos emular en el PC a los protagonistas de nuestras serie favorita y, de paso, aprender su funcionamiento.

CÓMO SE JUEGA

El juego ofrece una mirada humorística sobre el quehacer diario en un hospital, además de plantearnos un reto de enorme responsabilidad, como es el gestionar bien los recursos económicos y humanos.

Nuestro primer día comienza con un tutorial, donde el médico al que sustituiremos y su secretaria nos explican las tareas que debemos realizar. Enseguida nos daremos cuenta de que nuestras atribuciones como director son muchísimas. Proporcionar el mobiliario y material sanitario necesario y contratar suficiente personal para dar una asistencia de calidad a los pacientes.

Dispondremos de un presupuesto limitado, por lo que debemos racionalizar el gasto. En nómina debemos tener recepcionistas, enfermeras y, sobre todo, médicos para cada especialidad. Ellos se ocupan de tratar las dolencias, hacer las pruebas para establecer diagnósticos y operar.

Un hospital ha de estar provisto de las instalaciones y equipos adecuados para atender cada enfermedad, y también debe contar con un laboratorio para investigar casos raros. El "Curamecum" nos ayudará a la hora de diagnosticar y nos dirá qué tratamiento debemos seguir.

De capital importancia son las relaciones entre el personal sanitario. En nuestro papel de director debemos procurar que sean

ASÍ SE JUEGA: LA IMPORTANCIA DE SALVAR VIDAS



1 **Las recepcionistas atienden a los pacientes a su llegada al hospital y se encargan de buscarles un médico.**



2 **El médico reconoce al paciente en la consulta y manda realizar las pruebas pertinentes.**



3 **El laboratorio es esencial para investigar enfermedades. La cartilla recoge el tratamiento.**



4 **La farmacéutica pone las inyecciones, así que no debemos olvidar contratar una.**



5 **Las instalaciones necesitan mantenimiento y de las reparaciones se encarga el ingeniero.**



El cargo de director entraña gran responsabilidad, tendremos que asumir retos tan peliagudos como coordinar al personal médico.

En un hospital los médicos no solo visitan pacientes, las largas guardias hacen que también necesiten sus momentos de esparcimiento.

El sentido del humor impregna cada partida, algunos personajes incluso parecen caricaturas de populares médicos televisivos.

lo más cordiales posible para que no haya tensiones que entorpezcan el trabajo. Debemos hacer que los personajes con perfil similar trabajen juntos, lo que provocará un mejor trato con el paciente. Y cuanto más feliz sea, menos le costará soltar la pasta.

VALORACIÓN

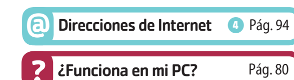
«Hospital Tycoon» se hace muy agradable de jugar, gracias a un modo historia bien planteado que nos va absorbiendo en nuestras atribuciones como director y en las relaciones personales que se dan en el hospital.

Su manejo es muy sencillo y no harán falta horas para cogerle rápidamente el tranquilo. Pero lo bueno es que con el tiempo aumenta la complejidad, hasta el punto de presentar retos que nos volverán locos, aunque se harán realmente entretenidos.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Selección
- **Botón Derecho:** Menú contextual

Teclado:
- ←→↑↓: Movimiento



Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



Las múltiples herramientas permiten equipar al hospital con todo tipo de servicios. Además, tendremos 60 profesionales diferentes.

VERSIÓN COMENTADA

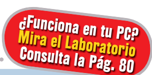
RESULTADOS DEL TEST

PC-DVD (Win XP)



Hospital Tycoon

DISTRIBUIDOR: Atari
TEL. INFORMACIÓN: 91 328 42 35 **FAX:** 91 329 21 00
PRODUCTOR: Codemasters
DESARROLLADOR: Codemasters



¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 7 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Coordinar al personal médico, dotar de equipos y atender bien a los enfermos será un reto para los amantes de la estrategia. Las pinceladas de humor y sus divertidas situaciones le hacen aún más apetecible de jugar.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,43**
Gráficos	**13%**		**7,54**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**5,71**
Música	2%	Cuidada	6,00
Efectos de sonido	3%	Acertados	6,00
Diálogos / Voces	2%	Irrelevantes	5,00
Jugabilidad	**38%**		**7,71**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	En bastantes detalles	6,00
Intensidad	3%	Alta	7,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 747 03 15	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.atari.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (628,5 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,B,C,D,E,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**9,57**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,70**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 hospitales diferentes y 12 divertidas misiones	6,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/00 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,03**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,03**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	44,99€
Cálculo de la nota precio/calidad	44,99 / 8,03 = 5,60= Suficiente



HEROES OF ANNIHILATED EMPIRES

ESTRATEGIA • Los elfos han tenido que salir de estampida, pero sólo necesitan un héroe que los lidere para recuperar sus bosques.

Elhant es un elfo del bosque que está a punto de vivir una épica aventura, de la que depende el incierto futuro del mundo de Aquador. Los no muertos, procedentes del mundo subterráneo, han atacado su reino y junto a otros camaradas de armas le tocará organizar la defensa, reuniendo a un gigantesco ejército capaz de hacer frente a las legiones de esqueletos, zombis y nigromantes.

Nuestro objetivo será ponernos en la piel de este altanero y extraordinario guerrero y liderar a su pueblo en las duras batallas que vendrán, bien acompañado por Lana, la hija del comandante supremo elfo, y sirviéndose de los conocimientos de magia que los druidas le han transmitido.

CÓMO SE JUEGA

«Heroes of Annihilated Empires» es un juego de estrategia que incorpora a su desarrollo algunos interesantes elementos de rol. Cuatro son los ejércitos contendientes en el conflicto, elfos, enanos, no muertos y los norteños Cryo, aunque la campaña es exclusiva de los primeros.

La deserción masiva de los elfos tras el asalto a la ciudad deja a Elhant con la obligación de reclutar a los soldados huidos. En torno a

ASÍ SE JUEGA: HÉROES CONTRA HÉROES



1 El héroe es la unidad principal y más potente del juego. Es necesario protegerlo a toda costa con soldados menores.



2 Hay hechizos de defensa y ataque. Además, cada héroe posee algunos exclusivos.



3 Hay bestias muy poderosas que nos obligarán a pararnos a pensar para derrotarlas.



4 Equiparse es clave para sobrevivir. Pociones, armas o armaduras nos mejoran en combate.

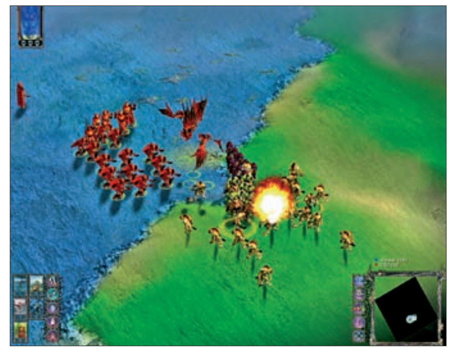


5 Las legiones se construyen en edificios. Armar un gran ejército precisa muchos recursos.

Podremos jugar de dos formas diferentes, dependiendo de si nos gusta más el rol o la estrategia.



Los héroes son exclusivos de cada facción, se distinguen por su aspecto y las habilidades que poseen.



Lucharemos en escenarios muy diversos: bosques, campos y yermas tierras acogerán las batallas.



El juego está doblado y traducido, lo que nos posibilita seguir el guión y los excelentes diálogos.

su figura debe ir componiendo el ejército con que se enfrentará a diferentes tipos de enemigos. Cualquier opción de victoria pasa por plantear una estrategia bien sopesada, dar órdenes a nuestras unidades con criterio y determinación en el campo de batalla para ir venciendo embates.

La propia mecánica de juego convierte al héroe más que nunca en la unidad más valiosa de que disponemos. Posee una serie de características especiales que le permiten ser más fuerte y poderoso que el resto, siendo los hechizos ofensivos y defensivos sus mejores armas. Efectivamente, la magia es de singular importancia para sobrevivir y la gran cantidad de hechizos existentes garantiza un amplio abanico de posibilidades en los combates.

Otro rasgo que distingue a los héroes de las unidades normales es su capacidad de portar objetos. Éstos se encuentran desperdigados sobre el campo de batalla y consisten en armas, armadura, pociones y diversos tipos de artefactos. Sin embargo, por muy bien pertrechados que vayamos sin legiones que nos secunden y defiendan poco podremos hacer.

En el campo de batalla podemos reclutar unidades utilizando diferentes recursos para construir barracones, pero también es posible contratar razas neutrales como gnolls u orcos por un módico precio. Una vez contemos con una importante fuerza de choque, nos lanzaremos a arrasar al ejército rival, posicionando a las tropas en el escenario y abriendo camino con nuestro héroe.

VALORACIÓN

«Heroes of Annihilated Empires» es un juego muy completo y con un apartado gráfico decente, si bien el reducido tamaño de las unidades le resta espectacularidad.

El desarrollo no presenta excesivas sorpresas, pero resulta divertido y variado gracias a los toques de rol, que nos permiten elegir cómo enfrentarnos a los enemigos, ya sea mejorando al héroe o construyendo cientos de unidades. Buen título.



CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Botón Izquierdo: Ataque primario

Botón Derecho: Ataque secundario

Teclado:

← → ↑ ↓: Movimiento

Insert: Abrir zoom

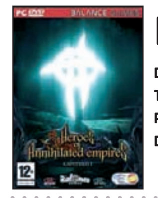
Supr: Cerrar zoom

Direcciones de Internet — Pág. 94

¿Funciona en mi PC? — Pág. 80

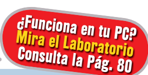
VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP)



Heroes of Annihilated Empires

DISTRIBUIDOR: Balance Games
TEL. INFORMACIÓN: 952 09 37 53 **FAX:** 952 09 37 53
PRODUCTOR: GSC World Publishing
DESARROLLADOR: GSC Game World





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Hasta cuatro ejércitos podremos manejar en un título que destaca por su equilibrado desarrollo, que mezcla con acierto batallas, economía y construcción. Tendremos diversión asegurada durante meses.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,09**
Gráficos	**13%**		**6,08**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Correctos	4,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	2D/3D	7,00
Sonido	**7%**		**7,57**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Bien caracterizados	8,00
Jugabilidad	**38%**		**7,34**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Larga	7,00
Argumento	4%	Bien estructurado	6,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Constante	6,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Adecuada	6,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	952 093 753	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.balance.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	SÍ (1.939,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,B,C,D,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**9,33**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,38**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	12 héroes y razas, y más de 15 objetos mágicos%	7,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/07 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,94**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**7,94**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 7,94 = 5,03 = Suficiente		

FLYBOYS SQUADRON

SIMULACIÓN • Una compañía de pilotos americanos pusieron su pericia y coraje al servicio de los aliados en la I Guerra Mundial.

Las hazañas del escuadrón Lafayette se han recordado en varias películas, y precisamente es «Flyboys» la adaptación a PC de la última que llegará en breve a nuestras pantallas. El objetivo es rememorar las incursiones aéreas de estos pilotos americanos, heroicos voluntarios que volaron bajo mando francés en la I Guerra Mundial.

CÓMO SE JUEGA

«Flyboys» es un simulador aéreo que nos pondrá a los mandos de diez aeroplanos que participaron en la gran guerra europea.

Jugarse el tutorial, nos ayudará a familiarizarnos con los controles y a acostumbrarnos al difícil manejo de los aviones. Tras este entrenamiento preliminar, comenzará la verdadera aventura.

Cuando estemos en el aire, debemos tener en cuenta que cada avión se maneja de forma diferente, en virtud de sus peculiaridades. Aunque más importante es dominar el funcionamiento de sus distintas partes: motor, flaps, tren de aterrizaje... Sin embargo, no todo será pilotar, en algunas misiones cedemos el asiento de piloto para ocupar otros puestos como el de artillero de cola, que nos pondrá a cargo de la ametralladora para derribar a los enemigos que nos vengan a “las seis”.

Si no contarmos con un "guardaespaldas" tampoco hay que preocuparse, ya que durante las doce misiones contaremos con la ayuda de todo un escuadrón, que vendrá en nuestro auxílio si nos ven en apuros.

CONTROLES BÁSICOS

Joystick:

Palanca: Controlar timones

Acelerador: Velocidad

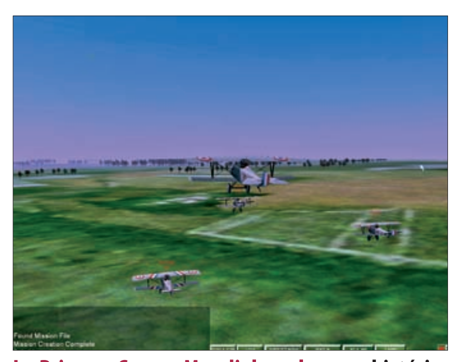


VALORACIÓN

«Flyboys» está más orientado al combate que a la simulación. Los gráficos no son espectaculares, pero cumplen. En cuanto al control de los aviones, cuesta cogerle el tranquillo pero, en cambio, abatir al enemigo es muy fácil. El modo multijugador es lo más atractivo, ya que los combates resultan alucinantes.

Direcciones de Internet Pág. 94

¿Funciona en mi PC? Pág. 80



La Primera Guerra Mundial es el marco histórico en que se desenvolvieron estos diez aeroplanos, que participaron en batallas aéreas decisivas.



No sólo tomaremos el mando del avión, también podemos ocupar otros puestos como el de artillero de cola. Derribar enemigos no será fácil.

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA: PC-CD (Win 98/ME/XP/Vista)



Flyboys Squadron

DISTRIBUIDOR: Proein
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 40 FAX: 91 367 88 98
PRODUCTOR: JoWooD
DESARROLLADOR: Electric Entertainment

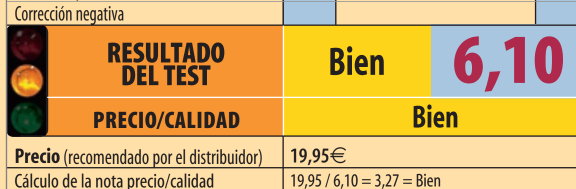
¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Basado en la película del mismo nombre, este «Flyboys» nos reta a pilotar aviones de la I Guerra Mundial, y también algunos vehículos terrestres y piezas de artillería. El control no es muy fino, pero los combates divierten.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**4,78**
Gráficos	**13%**		**5,38**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Correctos	4,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Correctos	4,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Correctos	4,00
Efectos especiales	2%	Correctos	4,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**3,43**
Música	2%	Normal	5,00
Efectos de sonido	3%	Mediocres	4,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**4,82**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Corta	4,00
Argumento	4%	Bien estructurado	6,00
Realismo	3%	En algunos detalles	4,00
Intensidad	3%	Media	5,00
Variedad de situaciones	3%	Limitada	4,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Predecible	4,00
Textos - Subtítulos	2%	Sin traducir	1,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado / Sin problemas	8,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 406 29 64	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.proein.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,60**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (10.785,5 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano opcional	8,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Poca información (D,J)	**2,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**9,68**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**5,03**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	10 aeroplanos y 12 misiones	4,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Joystick, Conjunto*	8,00
Idioma (comprobado)	2%	Inglés	3,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/∞ (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**6,10**
Corrección positiva			
Corrección negativa			



RESULTADO DEL TEST	**Bien**	**6,10**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 6,10 = 3,27 = Bien

* de simulación de vuelo

Y el mes que viene...





UN JUEGO COMPLETO ORIGINAL



¡¡Adéntrate en un maravilloso mundo lleno de rol y estrategia!!



«SpellForce» es un juego único, de los pocos que han sabido mezclar los dos géneros preferidos en PC.



Crea ejércitos, mueve unidades, recoge recursos para construir edificios y arrasa al enemigo. ¡¡Estrategia 100%!!



Crea tu propio personaje y llévalo al nivel más alto. Y no te olvides de equiparlo con los mejores objetos y armas. ¡¡Rol total!!

Nota: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

SPELLFORCE THE ORDER OF DAWN

Juego Completo Original para PC



A LA VENTA EL 3 DE AGOSTO

REEDICIÓN



F.E.A.R.

FIRST ENCOUNTER ASSAULT RECON

ACCIÓN • Si crees que no hay nada en el mundo capaz de asustarte, ven a este juego y conoce a Alma...

Un ejército de clones ha tomado la empresa tecnológica ATC, propiedad de Paxton Fettel. Los F.E.A.R., grupo de élite especializado en asuntos paranormales, se dirigen a la zona para poner fin al asalto. Allí, también les aguarda una maligna presencia espectral llamada Alma, que va sembrando el caos y la destrucción allá por donde pasa.

CÓMO SE JUEGA

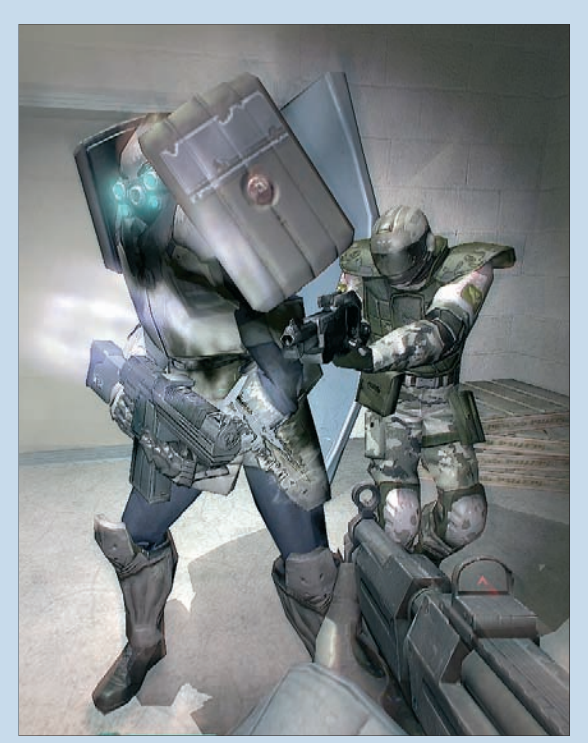


El desarrollo de «F.E.A.R.» no puede ser más directo y respetuoso con las ideas fundamentales de los juegos de acción 3D. Armados hasta los dientes, tendremos que enfrentarnos a una legion de clones que, a las órdenes de Paxton Fettel, van a dispararnos todo lo que tengan a mano. Y cuando decimos todo, es todo: desde balas a granadas, sin olvidarnos de los oscuros poderes que emanan de los muchos fantasmas que podremos ver.

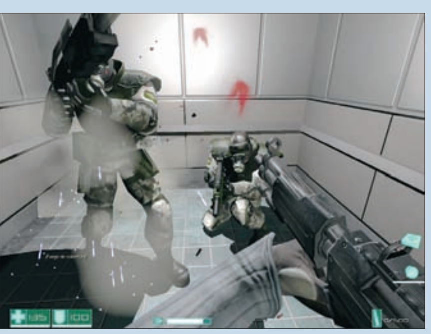
Para hacer frente a tanta maldad tendremos a nuestra disposición un potente arsenal de fusiles, subfusiles y lanza granadas que nos van a permitir acabar con las amenazas mortales. Es decir, con los molestos clones.

Estos soldados tienen varias categorías según su potencial de fuego y, sobre todo, de resistencia a nuestros ataques. Los más básicos aguantarán po-

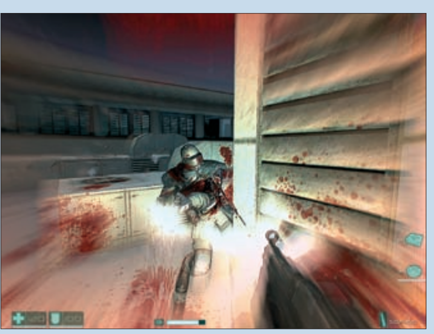
ASÍ SE JUEGA: UNA GUERRA PARANORMAL



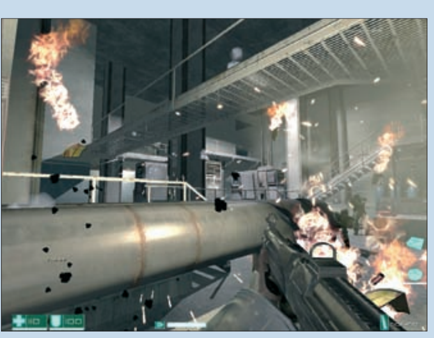
1 No hay que malgastar balas inútilmente enfrentándonos a este soldado. Lo mejor es retroceder y parapetarnos.



2 Acercarse mucho se paga, los clones nos descargarán una buena somanta de golpes.



3 Es buena opción ralentizar el tiempo para esquivar los disparos y apuntar mejor.



4 Reventar un barril allana el camino, ya que volará en pedazos cuanto esté alrededor.



5 Las granadas son muy útiles para acabar con varios enemigos de sola una tacada.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Ataque primario
- **Botón Derecho:** Ataque secundario
- **Rueda Ratón:** Cambiar arma

cos impactos, pero los blindados necesitarán de mucho plomo o, en su defecto, de alguna que otra granada. Y saber diferenciarlos es fundamental para conseguir que nuestra misión acabe bien.

De todas formas, habrá momentos en los que creamos que es imposible pasar de fase. Bien porque hemos recibido muchos balazos, bien porque el número de enemigos es elevadísimo. Para esos casos se ha inventado la opción de ralentizar el tiempo. Gracias a esta posibilidad, podremos esquivar las balas enemigas y apuntar con mayor precisión.

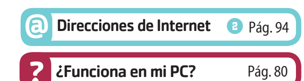
VALORACIÓN

Pocos juegos alcanzan el grado de emoción de «F.E.A.R.». La acción no es sólo trepidante por la velocidad a la que se suceden los enfrentamientos con los clones, sino por que éstos nos obligan a pensar con rapidez la forma de abatirles. Además, si les damos un segundo, nos acorralan.

A todo esto, que no es poco, hay que sumarle la capacidad para aterrarnos, acongojarnos y provocarnos continuos escalofríos cada vez que Alma aparece o que se produce alguna interferencia en la radio. Los sustos están magníficamente medidos, nunca se abusa de ellos, nunca te los esperas, jamás te acostumbras a las señales que nos avisan y, al final, acabamos dando un respingo en el asiento.

La inteligencia artificial es caso aparte. Los enemigos son maquiavélicos: trabajan en equipo, se cubren, utilizan el escenario para parapetarse... Además, según avanzamos encontramos adversarios más terribles y con nuevos y más letales poderes: armadura, invisibilidad, rapidez...

Por todo esto, si eres de los pocos que aún no han disfrutado de esta joya, te recomendamos que aproveches esta oportunidad para gozar y sufrir en la misma partida. ¡Quién dijo miedo!

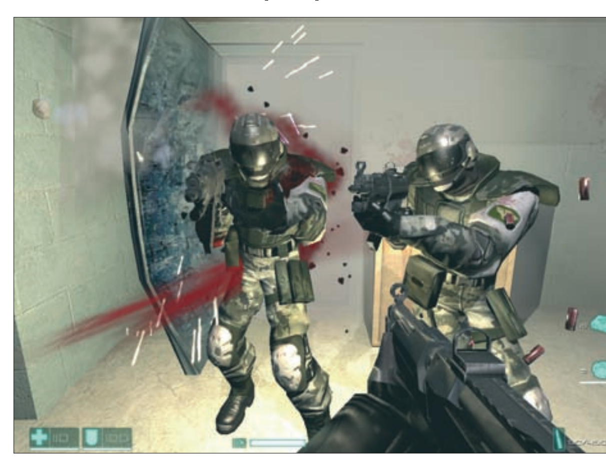


Direcciones de Internet Pág. 94

¿Funciona en mi PC? Pág. 80



Acción y terror se mezclan en esta maravilla de disparos y sustos que nos tendrán en vilo desde el principio hasta el final.



Entrar en el cuerpo a cuerpo con los clones es mala estrategia... salvo que ralenticemos el tiempo. Entonces serán presa fácil.



La inteligencia de los clones es tremenda y nos sorprenderán por su trabajo en equipo. ¡¡Son capaces de rodearnos y emboscarnos!!



La imagen más aterradora es la de Alma, una niña capaz de convertir cualquier escenario del juego en el mismísimo infierno.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win 2000/XP)



F.E.A.R First Encounter Assault Recon

DISTRIBUIDOR: VUG
TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02 **FAX:** 91 735 27 30
PRODUCTOR: Sierra
DESARROLLADOR: Monolith
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pág.94

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Espectacular historia que mezcla acción con momentos de impresionante terror. Los tiroteos son muy realistas y a cada esquina sufriremos un espantoso susto que nos pondrá el corazón a 100 por hora. ¡¡No te lo pierdas!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,27**
Gráficos	**13%**		**9,69**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,57**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**9,26**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 888 498	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.vup-interactive.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,31**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (4.596,1 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	3 Megabytes	6,54
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo	**9,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	(B,C,D,E,F,G,H,I,J)	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**8,18**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**	Más información en Pág. 80	**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,57**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	12 armas y 1 niña terrorífica	4,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/16 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**9,01**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST		**Sobresaliente**	**9,01**
PRECIO/CALIDAD		**Sobresaliente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	14,99€		
Cálculo de la nota precio/calidad	14,99 / 9,01 = 1,66 = Sobresaliente		

REEDICIÓN

GUILD WARS FACTIONS

ROL ONLINE • La segunda campaña de «Guild Wars» es una buena forma de entrar en el universo multijugador sin pagar cuotas.

Estamos de vuelta en el continente de Cantha, concretamente al sur de Tyria, donde se desarrolla la campaña de «Factions», segunda entrega de la trilogía «Guild Wars». Tendremos que visitar el monasterio de Shing Jea y aprender las profesiones de Asesino y Ritualista, así como aprovechar las ventajas de las facciones, una alianza entre clanes que nos pueden resultar muy provechosa.

CÓMO SE JUEGA

Arrancamos a jugar creando nuestro personaje y asignándole una profesión primaria –más adelante se le concede otra secundaria-, a elegir entre las ocho disponibles, incluidas dos inéditas: Asesino y Ritualista.

Aparecemos en el Monasterio de Shing Jea, donde recibiremos adiestramiento. Luego, tendremos que ganar algo de dinero y experiencia, que en «Guild Wars» tiene un techo de 20 niveles, cifra que marca el paso de aprendiz a aventurero. A partir de ahí, nuestro personaje mejorará ganando puntos de atributo o de habilidad al ir completando misiones, ya pertenezcan a la historia principal, o a aquellas secundarias que aceptemos de los PNJ.

Conviene destacar que, prácticamente, todo el juego se desarrolla en "instancias". Exceptuando ciudades y puestos, en los demás escenarios sólo estarán nuestro avatar y los de aquellos con los que agrupemos.

CONTROLES BÁSICOS

Teclado:

- W A S D: Movimiento
- Tab: Cambiar objetivo
- M: Abrir mapa

VALORACIÓN

Lo mejor de «Guild Wars Factions» es que ahora los clanes pueden aliarse para luchar a favor de una de las dos facciones –Kurzick y Luxor-, potenciando así el aspecto social del juego. Encima, esta sensacional campaña se puede jugar de modo independiente a «Guild Wars Prophecies», y no hay que pagar cuota mensual por jugar. ¡Genial!

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



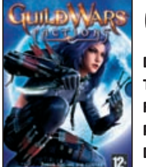
Podremos crear clanes cuyos miembros aliados podrán chatear entre ellos, usar sus halls y luchar juntos por el control de las ciudades.



En las ciudades nos relacionaremos con el resto de jugadores. Así, podremos comerciar con ellos, mejorar nuestro equipo y hacer muchas cosas más.

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win 2000 / XP)

RESULTADOS DEL TEST



Guild Wars Factions

DISTRIBUIDOR: Friendware
TEL. INFORMACIÓN: 91 724 28 80
FAX: 91 725 90 81
PRODUCTOR: NCSoft
DESARROLLADOR: NetArena





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Magnífica campaña para «Guild Wars», que no se limita a añadir profesiones, personajes y territorios, sino que potencia el sistema social y las relaciones entre clanes. Sensacional rol online, a precio muy reducido y... ¡¡sin cuotas!!

	Porcentaje			Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**44%**			**8,50**
Gráficos	**9%**			**8,22**
Nivel de detalle de los personajes	2%	Bastante cuidados		8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	2%	Muy cuidados		10,00
Animación / Movimientos de los personajes	1,5%	Casi perfectos		8,00
Efectos especiales	1,5%	Correctos		4,00
Tecnología	2%	3D		10,00
Sonido	**5%**			**8,60**
Música	1,5%	Muy buena		9,00
Efectos de sonido	2%	Buenos		8,00
Diálogos / Voces	1,5%	Doblaje profesional		9,00
Jugabilidad	**30%**			**8,57**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	3%	Muy corto		9,00
Vida del juego	8%	Muy Larga		8,00
Argumento	2%	Interesante		9,00
Realismo	2%	Muy conseguido		8,00
Intensidad	3%	Muy alta		8,00
Variedad de situaciones	5%	Muy elevada		9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	5%	Bastante alta		9,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales		9,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**3,45%**			**8,67**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 724 28 80		6,00
Ayuda en internet	2,45%	Castellano (http://es.guildwars.com/support)		10,00
INSTALACIÓN	**5%**			**8,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático		10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	1%	Sí (1.744,33 Megabytes)		10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	1%	No		0,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano		10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**3%**	Suficiente (D,G,H,J)		**4,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**5,20%**	Funciona con las 24 tarjetas		**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**5,20%**	Más información en Pág. 80		**9,63**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**3%**			**8,33**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí		10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No		5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí		10,00
OTROS DATOS	**5%**			**8,40**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	8 profesiones		6,00
Idioma (comprobado)	3%	Castellano		10,00
GESTIÓN DE CUENTAS	**7%**			**6,29**
Número de servidores disponibles (territorio, comprobado)	2%	1, dividido en distritos		4,00
Periodo de tiempo necesario para crear una cuenta (comprobado)	2%	Reducido		7,00
Número máximo de personajes por cuenta (comprobado)	2%	6		6,00
Bonos mensuales (tipo, comprobado)	1%	No es necesario		10,00
COMUNICACIÓN DURANTE EL JUEGO	**6%**			**10,00**
Posibilidad de comunicación directa (función de chat)	3%	Sí		10,00
Posición de la ventana de chat ajustable (comprobado)	1%	Sí		10,00
Soporte para headsets (auriculares y micrófono, comprobado)	2%	Sí		10,00
TEST DE FUNCIONAMIENTO DE LA CONEXIÓN	**8%**			**8,75**
Conexión telefónica (módem 56K, franja horaria de prueba)	2%	Con lag (tarde)	Con lag (noche)	5,00
Conexión de banda ancha (ADSL 512 MB, franja horaria de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
Conexión de banda ancha (ADSL 2 MB, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
Conexión de alta velocidad (ISDN, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
NOTA MEDIA	**100%**			**8,49**
Corrección positiva		Juego online sin cuotas		0,75
Corrección negativa				

RESULTADO DEL TEST	Sobresaliente **9,24**
	Notable
Precio (recomendado por el distribuidor y sin incluir costes de conexión)	29,95€
Tarifa de registro (Al crear la cuenta en el servidor)	0€
Tarifa básica (para 6 meses de suscripción al juego)	0€
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 9,24 = 3,24 = Notable



DREAMFALL
THE LONGEST JOURNEY

AVENTURA • Dos mundos y dos maneras de entender la vida, espiritualidad y tecnología, que juntas encierran todas las respuestas.

Hace 10.000 años los mundos de la Magia y de la Ciencia fueron separados para evitar que la Humanidad se destruyese. Desde entonces sólo una persona ha sido capaz de viajar entre ambos planos, April Ryan, aunque ese privilegio lo compartirá ahora con Zoë Castillo, una joven que, a raíz de la muerte de su mejor amigo, tiene extrañas visiones sobre una desconocida. Para resolver todos los misterios, se embarcará en una fascinante aventura entre dos mundos.

CÓMO SE JUEGA

En «Dreamfall» manejamos los destinos de tres personajes: Zoë, April y Kian. Iremos saltando de uno a otro según el punto en que estemos de la historia. Explorar, conversar e interactuar con múltiples personajes, además de resolver puzzles, son las bases de la mecánica de una aventura que, por otra parte, nos concede una libertad total para movernos por los escenarios a nuestro antojo.

Los diálogos nos proporcionan pistas, pero en función de las reacciones, ganaremos favores o enemigos. Algunas disputas, incluso, nos llevarán a luchar.

En cuanto a los puzzles, son ciertamente variados pero, por lo general, bastante sencillos. La mayoría no pasarán de encontrar la llave que abre un cofre, aunque los más complicados nos obligarán a combinar diversos objetos hasta dar con la solución.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Botón Izquierdo: Diario

Botón Derecho: Acción

VALORACIÓN

Lo primero que impacta son sus espectaculares escenarios, todos de una gran belleza. Aunque lo más notable es su absorbente historia, llena de intrigas y sorpresas, que nos permite controlar alternativamente hasta a tres personajes. Las partes de lucha le dan variedad a la habitual mecánica de encontrar pistas y resolver puzzles. ¡Muy bueno!

Direcciones de Internet Pág. 94

¿Funciona en mi PC? Pág. 80



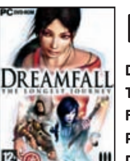
«Dreamfall» presenta algunas novedades con respecto a las aventuras clásicas, ya que mezcla divertidos puzzles con intensas batallas.



El interfaz es simple y claro, lo que posibilita hacerse con el control del juego al instante. Sin duda, se trata de una aventura para todos los jugadores.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



Dreamfall The Longest Journey

DISTRIBUIDOR: Friendware
TEL. INFORMACIÓN: 91 724 28 80
FAX: 91 725 90 81
PRODUCTOR: Micro Application
DESARROLLADOR: Funcom





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Fascinante historia, dividida en tres subtramas con un protagonista para cada una, en la que no faltan ni desafiantes puzzles ni reveladoras sorpresas. Nos tendrá atrapados hasta que seamos capaces de terminarlo.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,70**
Gráficos	**13%**		**7,23**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Correctos	4,00
Efectos especiales	2%	Correctos	4,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,57**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**7,89**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Constante	6,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Adecuada	6,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 724 28 80	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.friendware.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (6.036,5 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,H,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**9,82**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,24**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 protagonistas y 15 capítulos	6,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,27**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,27**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**		

Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,27 = 2,41 = Sobresaliente


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos

ESTRATEGIA A BUEN PRECIO

Estrategia a buen precio
Grandes batallas por menos de 10€

Los imperios necesitan líderes y pueblos que impongan su hegemonía. Y si las guerras son baratitas, pues mejor que mejor.

La estrategia es el género que cuenta con más adeptos en PC, cientos de miles de generales en potencia que sueñan con conquistar el mundo recolectando, creando unidades e investigando. Este mes nos hemos detenido en un ramillete de éxitos que, a pesar de los años transcurridos desde sus respectivos lanzamientos, mantienen intactos su brillo y diversión. Y encima, a un precio que parece de risa.

LOS JUEGOS

Los cuatro títulos seleccionados son: «Empire Earth», «Age of Empires Collector's Edition», «Rise of Nation» y «Age of Mythology Gold Edition». Todos ofrecen al jugador la posibilidad de erigirse como mariscales de campo de imperios y civilizaciones, con la finalidad de dirigir emocionantes combates.

LOS CRITERIOS

Esta Comparativa no pretende designar, en términos de calidad, cuál es el mejor juego de estrategia a precio reducido. La intención que nos mueve es descubrir cuál de ellos es el más completo, y el que dispone de las opciones más afines y leales al ideal de la estrategia. Ya sabéis, "recolecta, construye unidades y vence... barato".

Como requisito necesario, hemos decidido exigir a los participantes en esta Comparativa que su precio no exceda los 10 euros. Y lo han conseguido. ¿O es que por el mero hecho de costar tan poquito, van a dejar de ser auténticas leyendas de la historia del PC?

RECONOCE EL GÉNERO

1. ESTRATEGIA
Ya sea de recursos o de unidades, debemos procurar hacer un buen uso y gastar con cabeza, con las miras puestas en alcanzar el objetivo.

2. SENCILLO
La simplicidad en el control es básica, todo debe ser comprensible y escapar de enrevesados modos de juego.



3. BARATO
Se busca en precio reducido para un gran producto que alimente nuestras ambiciones expansionistas.

4. MUCHAS OPCIONES
Si algo caracteriza a los títulos de estrategia son su infinidad de opciones. Se necesitan muchas alternativas para convertir un pueblo en un vasto imperio capaz de conquistar el mundo durante muchos siglos.

Age of Empires Collector's Edition

Un mito siempre en vigencia y el título que sentó las bases de la estrategia en tiempo real. ¡¡Y sigue vendiendo como churros!!

Ensemble Studio • Ubisoft | Este pack reúne las dos primeras entregas de «Age of Empires» y sus correspondientes expansiones. El objetivo, diáfano: dominar el planeta con una de las dieciséis civilizaciones disponibles.



Para la forja de nuestro imperio, contaremos con los aldeanos como fuerza de trabajo. Ellos se encargarán de recolectar las cuatro materias primas, comida, madera, oro y piedra, además de levantar un campamento, construyendo los edificios pertinentes, para lo que se precisan recursos.



Sentadas las bases económicas, nos dispondremos a crear un ejército para defendernos de posibles agresores o expansionarnos. Si deseamos contar con unidades más fuertes, tenemos que avanzar de época al cumplir unos objetivos, generalmente contruir ciertos edificios y reunir una cantidad determinada de recursos.

Requisitos: Pentium 90 MHz / 16MB
Comentado en: CHJ Nº 32

Rise of Nations

Un juego que brilla por su excepcional inteligencia artificial, tan buena que gestiona de forma autónoma incluso la construcción de edificios.

Big Huge Games • Ubisoft | Gobernar durante la friolera de 6.000 años es el reto que nos plantea «Rise of nations». Manteniendo nuestra hegemonía a través de todos los avances tecnológicos que se sucederán en tal vasto período de tiempo.

Su fenomenal y exitoso sistema de juego se basa en la impresionante inteligencia artificial de que hace gala. Cada partida se ajusta a la perfección al nivel de experiencia exhibido por el jugador, encargándose, incluso, de construir edificios por nosotros, de mejorar las estructuras y de fabricar alguna unidad. Lo que supone un alivio, dada la enorme cantidad de cosas que debemos manejar a un tiempo: prosperidad, batallas, diplomacia, etc. Además, dispone de un modo denominado Conquistar el mundo, donde gestionaremos ejércitos, movimientos y cartas de bonificación sobre un tablero de fichas, a la manera de los grandes juego de mesa, que tantas horas nos han hecho disfrutar hasta la llegada del PC. Un absoluto deber para estrategas de raza.

Requisitos: Pentium 500 Mhz / 128 MB
Comentado en: CHJ Nº 28

Empire Earth

Con casi 250 unidades a nuestra disposición, este juego se decanta más por el arte de la guerra que por la diplomacia y la gestión.

Stainless Steel Studios • VUG | Estamos ante un juego de estrategia de lo más completo, con un elevado número de unidades, edificios y avances tecnológicos, que podemos poner fácilmente en marcha durante la partida para ganar las batallas. Su único punto débil llega por la parte diplomática, poco trabajada y con poco peso a la hora de derrotar al adversario.



La partidas son algo largas, aunque resultan amenas y entretenidas. Lógico por otra parte, ya que tenemos por delante medio millón de años para forjar e imponer nuestra civilización; desde los albores de la humanidad, empezamos apenas conociendo la agricultura y el fuego, hasta dominar los viajes interplanetarios al mando de una flota estelar que dispone de la más alta tecnología. Sin elementos accesorios como pueden ser la diplomacia o la gestión de recursos, será el equilibrio económico el factor que nos otorgue la victoria.

Requisitos: Pentium 360 Ghz / 64
Comentado en: CHJ Nº 9

Age of Mythology Gold Edition

Cientos de opciones para gestionar a tres pueblos y decenas de dioses que pelarán por hacerse con el dominio de la Antigua Grecia.

Microsoft Studio Games • Ubisoft | Recopilatorio compuesto por el título original más su única expansión de uno de los grandes de la estrategia. El reto: tomar las riendas de la civilización helena clásica para guerrear y gestionar recursos.



Es uno de los juegos que nos brindan mayor número de posibilidades, tanto para la gestión de unidades y recuros como para la estrategia bélica. Cierto es que su sistema de elección de dioses condiciona mucho la partida, pero esa variedad le alarga gratificamente la vida. Una vez lo hayamos completado podemos volver a intentarlo con un nuevo ejército, y así sucesivamente hasta agotar las más de 29 deidades disponibles. Esto también hace que la curva de aprendizaje se prolongue más tiempo que en el resto de los juegos. Una cualidad muy interesante de «Age of Mythology» es que cuenta con un sistema que ajusta la velocidad en función del nivel de experiencia del jugador.

Requisitos: Pentium III 450 Mhz / 128 MB
Comentado en: CHJ Nº 22

La Comparativa en Detalle

Los cuatro juegos seleccionados han sido sometidos a un completo Test creado expresamente para esta ocasión. Los parámetros analizados y puntuados se han consensuados con todos los miembros de la redacción, con la intención de definir las condiciones mínimas que debe cumplir un juego de estrategia a buen precio.

SERVICIO

1 La venta del juego no exime al distribuidor de una responsabilidad posterior, por lo que creemos que una buena asistencia técnica puede convertir al comprador en asiduo de una compañía concreta.

INSTALACIÓN

2 La instalación debe ser clara y sencilla, y cuanto más pasos ahorre al usuario mejor puntuación obtendrá.

OPCIONES DEL JUEGO

3 En COMPUTER HOY JUEGOS creemos que el mejor juego de estrategia será aquel que alcance un perfecto equilibrio entre el apartado económico y el bélico. Para comprobar este hecho, se ha optado por conceder una puntuación especial al número de unidades diferentes de edificios y de recursos que encontraremos.

Los avances tecnológicos también se evalúan en este apartado, de igual modo que se valora favorablemente la presencia de héroes. También se ha concedido mayor o menor puntuación en función de la variedad de unidades disponibles, lo que va en beneficio de una mayor riqueza en el desarrollo de las partidas. Finalmente, hemos querido premiar el sistema diplomático, ya que enriquece el juego.

A modo de información para los poseedores de conexión a Internet, hemos reflejado en la tabla si cuenta con modo multijugador, aunque sin concederle puntuación pues creemos que la esencia de este tipo de juegos están en su modo individual.

FUNCIONAMIENTO/ MANEJO

4 Los elementos que tienen que ver con el interfaz y el control de las unidades se recogen en esta sección. Hemos pretendido evaluar elementos tan importantes para este tipo de juegos como el tiempo de aprendizaje. Para ello, hemos preparado una tabla gráfica aclaratoria, que nos permite comprobar de un solo vistazo la curva de aprendizaje y el interés que despierta el programa conforme pasa el tiempo.

Puntúa también todo lo referente a la información de pantalla, ya sean unidades o estructuras, además del sistema de cámaras y la velocidad de la acción.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

5 El manual de instrucciones debe cumplir algunos requisitos fundamentales como ser un rápido recurso de consulta, contener todos los datos referentes a objetivos, descripción de unidades, edificios, consejos y controles. Sería ideal que incluyera un apartado para conocer qué nos deparará el argumento, pues puede ser necesario para el juego que dispongamos de antecedentes.

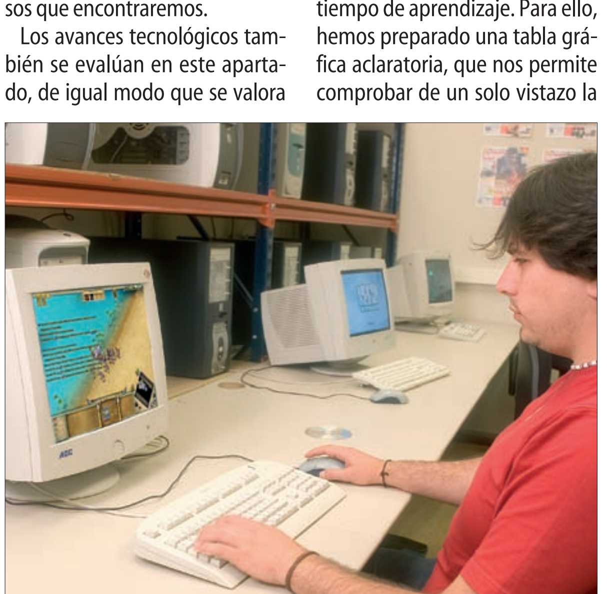
RENDIMIENTO VÍDEO/SONIDO

6 Las pruebas de rendimiento de audio o vídeo intentan dar una idea real y precisa del comportamiento del juego en cada una de las 24 configuraciones de nuestro laboratorio. Los resultados no aparecen expresamente reflejados, pero dan una idea del grado de compatibilidad respecto del espectro de PC que manejamos. Así, las puntuaciones comprendidas entre el 10 y el 7 garantizan un buen funcionamiento, así como todos los resultados inferiores al 6, en cambio, anuncian dificultades de ejecución en los PC del Segmento Inferior (más inf. en la Pág. 80).

LAS NOTAS

7 La relación precio calidad se establece al dividir el resultado del Test por su precio. Esa cifra se lleva a una tabla (abajo) cuyos parámetros se han obtenido tras calcular el precio medio del segmento de juegos examinado en la comparativa de forma genérica.

Índice hasta 0,92	Sobresaliente
0,93 hasta 1,15	Notable
1,16 hasta 1,53	Bien
1,54 hasta 2,30	Suficiente
2,31 hasta 4,60	Insuficiente
A partir de 4,61	Deficiente



COMPUTER HOY JUEGOS examina los títulos de esta Comparativa en los 24 ordenadores del laboratorio.

Resultados del Test



	Porcentaje
SERVICIO	**3,00%**
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	1,00%
Ayuda en Internet (comprobado)	2,00%
Teléfono de información (comprobado)	0,00%
Fax de información (comprobado)	0,00%
INSTALACIÓN	**5,40%**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2,00%
Indica espacio necesario en disco duro (espacio ocupado, medido)	0,70%
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,70%
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	1,00%
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,00%
OPCIONES DE JUEGO	**42,00%**
Número de misiones en modo Campaña (comprobado)	3,00%
Modo Campaña (ejército de inicio, comprobado)	3,00%
Modo Escaramuza (comprobado)	3,00%
Número de unidades (ejército, comprobado)	5,00%
Tipos de unidades (comprobado)	3,00%
Terreno de actuación de las unidades (comprobado)	2,00%
Unidades especiales -héroes- (comprobado)	2,00%
Unidades neutrales reclutables (comprobado)	2,00%
Equilibrio de unidades (comprobado)	2,00%
Promoción de unidades (comprobado)	2,00%
Armamento (comprobado)	2,00%
Número de estructuras (comprobado)	2,00%
Avances tecnológicos (comprobado)	3,00%
Gestor económico, población, recursos (comprobado)	3,00%
Recursos (nombres, comprobado)	3,00%
Diplomacia (comprobado)	2,00%
Modo multijugador (tipo de conexión, comprobado)	0,00%
FUNCIONAMIENTO / MANEJO	**26,00%**
Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado)	5,00%
Tutorial (comprobado)	4,50%
Curva de aprendizaje / interés del juego	5,00%
[Gráfica: eje Y 0, 2, 4, 6, 8, 10; eje X 1, 2, 3, 4] La gráfica muestra los niveles de interés y aprendizaje que consideramos ideales para un juego de estrategia a buen precio. Por un lado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje necesario (eje Y), y por otro su permanencia en el tiempo (eje X) como factor imprescindible para obtener una diversión y unas cotas de entretenimiento mayor.	
Control de cámara, dispositivo (comprobado)	3,00%
Zoom (comprobado)	1,00%
Control de velocidad de la acción (comprobado)	1,00%
Atajos de teclado (comprobado)	3,00%
Creación de grupos de unidades con atajos de teclado (comprobado)	1,50%
Información sobre las unidades en pantalla (comprobado)	0,50%
Información sobre las estructuras en pantalla (comprobado)	0,50%
Interacción con el escenario (comprobado)	1,00%
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2,00%**
Descripción de los objetivos (comprobado)	0,25%
Descripción de las unidades (comprobado)	0,50%
Descripción de las estructuras (comprobado)	0,50%
Árbol de desarrollo de las unidades / estructuras (comprobado)	0,25%
Descripción de los elementos de pantalla (comprobado)	0,25%
Descripción de los controles / atajos de teclado (comprobado)	0,25%
Test de rendimiento de sonido	**10,80%**
Test de rendimiento de vídeo	**10,80%**
NOTA MEDIA	**100,00%**
Corrección Positiva/Negativa	
RESULTADO DEL TEST	
PRECIO/CALIDAD	
Precio (recomendado por el distribuidor)	
Cálculo de la nota precio/calidad	

GANADOR CALIDAD Computer Juegos

Puesto 1

EMPIRE EARTH

Tanto por opciones de juego, como por número de elementos, este título se alza con la corona de vencedor de la comparativa. Además, nos ofrece la posibilidad de hacer un recorrido por toda la historia.

Puesto 2



AGE OF MYTHOLOGY GOLD EDITION

La mitología griega más divertida que nunca, con un montón de misiones que resolver y una buena colección de dioses, que debemos venerar para ganarnos sus favores y tomar prestados sus poderes. Fácil y divertido.

Puesto 3



RISE OF NATION

La excelente inteligencia artificial de que hace gala es la piedra angular de este título, que nos ofrece estrategia en tiempo real y un minijuego de tablero con el que también disfrutaremos de lo lindo.

Puesto 4



AGE OF EMPIRES COLLECTORS EDITION

La saga más veterana de la comparativa y una de las artífices de lo que conocemos hoy por hoy como estrategia en tiempo real. Además, este pack nos ofrece las dos primeras entregas y sus dos expansiones.

Empire Earth	Nota	Age of Mythology Gold Edition	Nota	Rise of Nation	Nota	Age of Empires Collectors Edition	Nota
	3,33		3,33		3,33		3,33
Sí (902 888 498)	10,00	Sí (902 234 111)	10,00	Sí (902 11 78 03)	10,00	Sí (902 11 78 03)	10,00
No (www.vup-interactive.es)	0,00	No (espana.ea.com)	0,00	No (www.ubisoft.es)	0,00	No (www.ubisoft.es)	0,00
91 735 55 02		91 343 64 00		91 640 46 00		91 640 46 00	
91 735 27 30		91 343 64 02		91 640 46 10		91 640 46 10	
	7,41		10,00		8,70		10,00
Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00
Sí (420,8 megabytes)	0,00	Sí (896,7 megabytes)	10,00	Sí (770,3 megabytes)	0,00	Sí (226,4 megabytes)	10,00
No	0,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
0 megabytes	10,00	0 megabytes	10,00	0 megabytes	10,00	0 megabytes	10,00
Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00
	9,03		8,65		8,10		7,86
48	10,00	36	10,00	24	10,00	36	10,00
Sí (griegos, alemanes, rusos e ingleses)	10,00	Sí (griegos)	10,00	Sí (18 civilizaciones a elegir)	10,00	Sí (egipcios, griegos, babilonios, romanos)	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
248	10,00	126	10,00	109	10,00	45	4,50
142 terrestres, 56 marítimas y 50 aéreas	10,00	120 militares y 6 civiles	10,00	68 terrestres, 26 marítimas y 15 aéreas	10,00	12 barcos, 19 de infantería y 12 de caballería	10,00
Tierra, mar y aire	10,00	Tierra mar y aire	10,00	Tierra, mar y aire	10,00	Tierra y mar	6,66
Sí, personajes históricos	10,00	Sí	10,00	No	0,00	No	0,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	Sí	10,00
Sí (bueno)	10,00	Si (bueno)	10,00	Sí (bueno)	10,00	Sí (bueno)	10,00
No	0,00	Sí	10,00	No	0,00	No	0,00
Sí (todo el de la historia)	10,00	Sí (hachas, picos, espadas, arcos, flechas, ballestas ...)	10,00	Sí (todo el de la historia)	10,00	Si (espadas, arcos, catapultas, balistas, lanzas, hondas, ...)	10,00
97	9,70	53	5,30	39	3,90	22	2,20
Sí (150)	10,00	Sí	10,00	Sí (5)	10,00	Sí	10,00
Sí, sí, sí	10,00	Sí, sí, sí	10,00	Sí, sí, sí	10,00	Sí, sí, sí	10,00
5 (comida, madera, rocas, oro y hierro)	10,00	3 (alimento, madera, oro y favor de los dioses)	7,50	3 (alimentos, madera y riqueza)	7,50	4 (comida, madera, oro y piedra)	10,00
Sí	10,00	No	0,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí (Lan, Internet)		Sí (Lan, Internet)		Sí (Lan, Internet)		Sí (Lan, Internet)	
	7,69		7,12		7,21		6,38
Largo (30 minutos)	4,00	Prolongado (40 minutos)	3,00	Largo (35 minutos)	3,50	Largo (30 minutos)	4,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Inmediato, interés creciente	8,00	Escalonado, interés creciente	6,00	Escalonado, interés creciente	6,00	Inmediato, interés creciente	8,00
Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado/ratón	10,00	Total, teclado/ratón	10,00	Muy limitado, teclado/ratón	2,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Buena	8,00	Media	5,00	Normal	5,00	Media	5,00
	6,25		10,00		3,75		1,25
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	No	0,00
No	0,00	Sí	10,00	No	0,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00
No	0,00	Sí	10,00	Sí	0,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	No	0,00
	10,00		10,00		10,00		10,00
	10,00		10,00		10,00		10,00
	8,58		8,48		8,08		7,78
Notable ←	8,58	Notable ←	8,48	Notable ←	8,08	Notable ←	7,78
Sobresaliente		Bien		Bien		Bien	
6,95€		9,95€		9,95€		9,95€	
6,95 / 8,58= 0,81 = Sobresaliente		9,95 / 8,48 = 1,17 = Bien		9,95 / 8,08 = 1,23 = Bien		9,95 / 7,78 = 1,28 = Bien	





ESTRATEGIA A BUEN PRECIO

Veredicto final

Nuestra Opinión



Gustavo Bernaldo
Redactor

COMPUTER HOY JUEGOS ha reunido cuatro juegos de enorme calidad para elaborar una esclarecedora Comparativa, con la que pretendemos establecer las bases de lo que, a nuestro juicio, debería tener un título de estrategia a buen precio.

Con objeto de calibrar las virtudes de cada uno de los títulos seleccionados hemos confeccionado una exhaustiva tabla. En su concepción se ha pretendido dar un valor especial a ciertos parámetros como las opciones de juego –a nuestro entender el apartado transcendental de la Comparativa–, el funcionamiento, el control y el rendimiento de los apartados de vídeo y sonido.

El vencedor tras las duras pruebas ha sido «Empire Earth», gracias a su sencillez, lo fácil que resulta de comprender y la gran cantidad de opciones y unidades de que dispone.

Siguiéndole muy de cerca se sitúa «Age of Mythology» con sus unidades y deidades griegas. Disfrutaremos de lo lindo con su sistema de juego, mientras nos empapamos de mitología helena.

Al tercer puesto se ha aupado otro campeón de la estrategia como es «Rise of Nation», que hace gala de una increíble inteligencia artificial que nos hará las partidas más cómodas.

Por último, pero sin perder un ápice de calidad respecto al resto, está el tatarabuelo de esta Comparativa, «Age of Empire Collector's Edition», todo un clásico que conquista por su sencillez de manejo.

MÁS ARMAS



1. Age of Empires
2. Empire Earth
3. Age of Mythology
4. Rise of Nation

PUESTO 1



Empire Earth



- Gran número de unidades.
- Muchos años disponibles.
- Cuenta con editor de escenarios.

- El sistema diplomático no es muy bueno.
- La inteligencia artificial de la máquina no es muy alta.

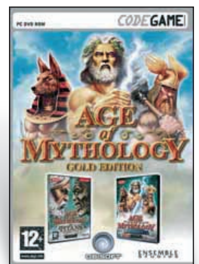
DISTRIBUIDOR: VUG
PRODUCTOR: Sierra
DESARROLLADOR: Stainless Steel Studios
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 735 55 02
FAX DE INFORMACIÓN: 91 735 27 30

Nota:	Notable 8,58
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	6,95€

VALORACIÓN: Jugar con «Empire Earth» es como realizar un viaje en el tiempo donde nosotros marcamos los acontecimientos futuros. Un desarrollo belicista con un gran número de opciones.

PUESTO 2

Age of Mythology Gold Edition





- Número muy elevado de unidades y estructuras.
- Número muy elevado de recursos.
- Ajusta automáticamente la dificultad a nuestro grado de experiencia.



- Manual de instrucciones muy limitado.
- No tiene control de tiempo.

DISTRIBUIDOR: Ubisoft
PRODUCTOR: Microsoft
DESARROLLADOR: Microsoft Game Studios
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 640 46 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 640 46 10

Nota:	Notable 8,48
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	9,95€

VALORACIÓN: Estamos ante un título muy completo debido a su elevado número de unidades, estructuras y bandos. Además, nos ilustra sobre muchos aspectos de la mitología griega.

PUESTO 3

Rise of Nation





- La espectacular inteligencia artificial.
- Gran número de edades distintas.
- El modo Conquista del mundo.



- No cuenta con héroes.
- Los avances tecnológicos son insuficientes.
- Las partidas son excesivamente largas.

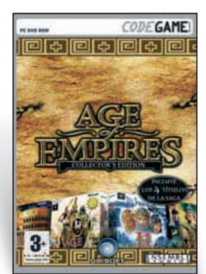
DISTRIBUIDOR: Ubisoft
PRODUCTOR: Microsoft
DESARROLLADOR: Big Huge Games
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 640 46 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 640 46 10

Nota:	Notable 8,08
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	9,95€

VALORACIÓN: Principalmente, este título destaca por la gran variedad de formas distintas de disfrutar de la estrategia que ofrece al jugador. Además, su inteligencia artificial es soberbia.

PUESTO 4

Age of Empires Collector's Edition





- Incluye el juego original, su segunda parte y todas las expansiones.
- 16 civilizaciones distintas.
- Buen equilibrio economico/militar.



- Todas las civilizaciones son iguales.
- El control no está completamente ajustado.

DISTRIBUIDOR: Ubisoft
PRODUCTOR: Microsoft
DESARROLLADOR: Emsamble Studios
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 735 55 02
FAX DE INFORMACIÓN: 91 735 27 13

Nota:	Notable 7,78
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	9,95€

VALORACIÓN: La sencillez y la diversión son sus señas de identidad primordiales. Bajo estas premisas se presenta un clásico que todo el mundo debería probar, pese a sus gráficos desfasados.

MÁS TÍTULO A BUEN PRECIO

La estrategia ha sido uno de los géneros estrella del PC, cantidad y calidad se aúnan en una oferta muy variada que ha sabido conectar con millones de jugadores. Aquí os reseñamos brevemente unos cuantos títulos más, también por menos de 10€.


PRAETORIANS


CAESAR III


ANNO 1503


SIM CITY 4

Praetorians: Software de creación española que nos deleitará con los combates de las legiones del Imperio Romano. La gestión de recursos apenas tiene incidencia, basándose el desarrollo en el magnífico equilibrio entre unidades. Su precio es de 9,95€.

Caesar III: diseñar desde los cimientos la civilización romana y su augusta capital es el gran reto. Debemos gestionarla para que todo funcione y convertirla en la envidia del mundo. Se basa en el plano económico y el orden a la hora de construir. Cuesta 6,95€.

Anno 1503: Viene acompañado de su expansión y nos reta a convertirnos en marinos mercantes, con el objetivo de amasar una gran fortuna y convertirnos en los amos y señores de todas las rutas comerciales de América. Vale 9.95€.

Sim City 4: Levantar una ciudad y dotarla de infraestructuras es el gran desafío que plantea este título. El desarrollo se fundamenta básicamente en la gestión de recursos y en la construcción. Un clásico a nuestro alcance que tan sólo nos costará 9,95€.


Computer
Hoy
Juegos

Runaway 2
El Sueño de la Tortuga

AVENTURA · Gina ha desaparecido, nuestro avión se ha estrellado y no conocemos nada del lugar donde hemos caído. ¿Puede pasarnos algo peor todavía? Test pág. 30

Lo que hay que saber

Paso a Paso

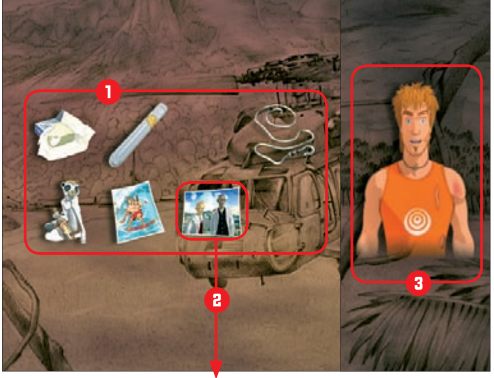
LO QUE HAY QUE SABER

1. ISLA MALA



❶ Hidroavión estrellado: es el primer escenario que visitamos en el juego, del que debemos escapar cuanto antes para ir al interior en busca de Gina. ❷ Campamento militar: sospechamos que allí se halla retenida Gina, así que uno de los primeros objetivos será infiltrarnos sin que nos descubran. ¡¡Ojo con el Coronel que es un poquito maleducado!! ❸ Playa Luana: aquí tendremos que averiguar la manera de entrar en el campamento militar utilizando ciertos objetos y hablando con algunos personajes. ❹ Cala Alaula: en este paradisíaco rincón de Isla Mala descansan Kai, Knife y un pequeñín bastante revoltoso. También está el embarcadero con la lancha fueraborda, que nos servirá para escapar cuando las cosas se pongan "chungas". ❺ Cabaña ritual: es el lugar donde los antepasados de algunos habitantes de la isla realizaban sus ritos mágicos. Hasta allí tendremos que ir para resucitar pájaros...

2. EL INVENTARIO



El inventario es una de las partes esenciales del juego. En él guardaremos todos los objetos que encontremos y que, a buen seguro, tendrán su uso dentro de la trama. Para acceder a esta pantalla debemos pulsar la tecla Tab y con el ratón manejamos todos las posibilidades; bien para mirar detalladamente un objeto, bien para utilizarlo en algún lugar que creamos oportuno. La forma correcta de usar un objeto ❶ es pinchar sobre él con el botón izquierdo del ratón y arrastrarlo ❷ hasta la parte inferior de la pantalla. De esta forma saldremos al juego con el objeto preparado para interactuar con el escenario. Si, por el contrario, queremos mezclar dos objetos, simplemente seleccionamos uno y lo arrastramos sobre el otro. Si encajan de alguna manera, Brian ❸ nos los indicará con algún chiste más o menos gracioso.

1. ATRAPADO EN LA JUNGLA



Tras ver cómo Gina cae al vacío y comprobar que Otto se ha desmayado a los mandos del hidroavión, caemos en medio de la jungla. Brian aparecerá entre unas cajitas llenas de perritos de juguete, limpiándose la ropa como si no hubiera pasado nada. Salimos y nos quitamos la idea de ir hacia la izquierda: la jungla es intransitable.



Bastará una vuelta por los alrededores para percatarnos de que sólo hay un camino posible. Nos dirigimos a la derecha y descubrimos un pantano de lodo, un lémur y un camino que acaba abruptamente en un precipicio. El objetivo es escalar la gran roca que hay a la izquierda.



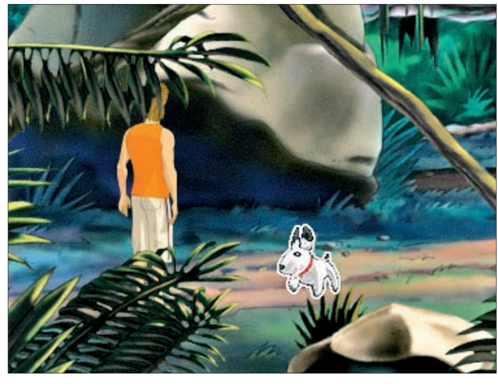
Regresamos a los restos del fuselaje del hidroavión siniestrado y buscamos bajo uno de los asientos. Veremos un pequeño objeto y que el cursor cambia de forma al pasar por encima. Es la pinza de pelo de Gina. La cogemos y vamos a la cabina del piloto (Otto), donde hallamos varios objetos, compartimentos y otros lugares donde husmear. Si os habéis fijado en vuestros paseos por el exterior, hay un compuerta en el morro que podemos abrir al activar una palanca, pero que vuelve a cerrarse pasados unos segundos.



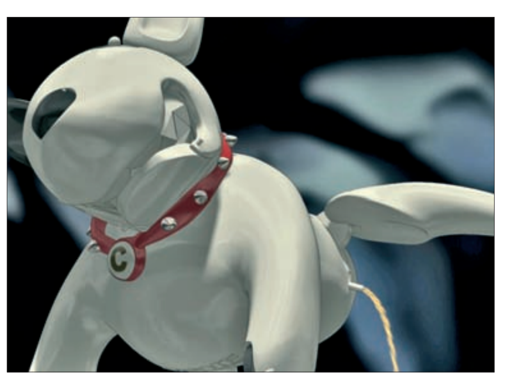
Utilizaremos la pinza con la palanca para evitar que la compuerta se cierre. Salimos del avión y vemos caer un carnet desde lo alto de los árboles. Pertenece a Otto, el piloto desaparecido. Nos acercamos hasta la compuerta que hemos abierto en el morro del hidroavión y miramos en el interior. Cogemos un bidón de agua, una palanca metálica y un spray antideslizante.



Ahora nos dirigiremos hacia la roca. Observamos que el lémur huye a toda prisa en cuanto nos ve. Rociamos la roca con el spray antideslizante y escalamos por ella. Una secuencia nos muestra cómo el lémur, cuando ya casi hemos cruzado, nos tira al suelo de un golpetazo. No nos queda más remedio que buscar una solución para dejar KO al "animalito". Volvemos al avión y cogemos de una de las cajas a uno de los perritos Capote.



Volvemos donde el lémur y dejamos el perrito. Lo tira al lodo. Como parece que la cosa funciona, vamos al avión, nos hacemos con otro perrito y lo llenamos con el agua del bidón que recogimos antes. Lo ponemos en el mismo sitio que el anterior. De nuevo, aparece el lémur y lo tira al lodo, pero no sin antes beber agua de Capote. Regresamos al hidroavión, entramos en la cabina del piloto y recogemos la botella de whisky y unos prismáticos. Pillamos otro perrito y lo rellenamos con el whisky.



Lo colocamos en el sitio de siempre y aguardamos a que aparezca el lémur. Éste repite la misma operación, pero esta vez se emborracha y cae al suelo redondo. Aprovechamos para prenderle, por si acaso lo necesitamos más adelante. Subimos a la roca rociada con antideslizante y llegamos hasta un precipicio con un puente de madera. Brian se niega a cruzar. Toca volver al exterior del avión. Debemos mirar hacia la parte superior de la pantalla.

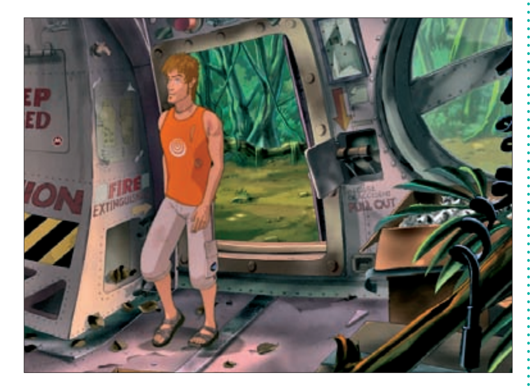


Con la ayuda de los prismáticos, en lo alto del árbol divisamos una mochila que perteneció a Otto. Bajarla será el siguiente reto pero, ¿cómo lo haremos? No tenemos nada con lo que izarnos hasta ella, por lo que tendremos que ingeniárnoslas registrando cada palmo del escenario en busca de objetos que puedan servirnos, por sí solos o combinados con otros. El primer paso es volver al lugar donde capturamos al pobre lémur y mirar con atención todo lo que flote en el lodo. Con un poco de suerte descubrimos algo parecido a una piedra...

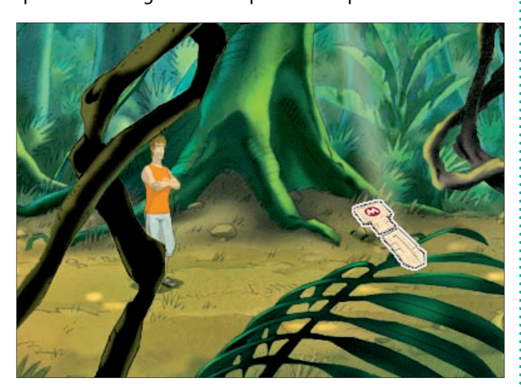
PUNTOS CLAVE: EL RESCATE DE GINA

1. ATRAPADO EN LA JUNGLA

Allí hay unas gafas. Nos las quedamos, junto a una ramita que Brian cogerá de un árbol cercano. Con estos dos objetos ya podemos fabricar un tirachinas. Ahora buscamos un cristal para cortar dentro del avión.



Se encuentra justo al lado de la puerta. Lo usamos para cortar la goma de las gafas, damos forma a la rama y juntamos los objetos resultantes para construir un tirachinas. Apuntamos a la mochila para hacerla caer. Dentro hay una llave pero... ¡¡está partida!! Habrá que pegar las dos partes. Para conseguirlo, necesitamos la lupa que está en la guantera izquierda del piloto.



Unimos las dos mitades de la llave con la herramienta metálica. Observamos que hay varios rayos de sol. Los comentarios de Brian nos darán una idea sobre lo que tenemos que hacer. Plantamos la unión de la herramienta metálica y la lupa al lado del árbol. Ponemos las dos piezas de la llave bajo la lupa para que se suelden con el calor que desprende y volvemos al hidroavión.



Una vez dentro, intentamos abrir la compuerta pero existe un pequeño problema: al soldar las dos piezas ha quedado una rebaba de plástico que nos impide introducir por completo la llave en la cerradura. Hay que limar las impurezas. Así que cogemos el cristal y lo aplicamos sobre la llave. Perfectamente lijada, sí abrirá el compartimento. Cogemos unas las raquetas y nos las ponemos en los pies para cruzar el matrecho puente de madera sobre el acantilado.

2. SURFIN' MALA



En la playa de Isla Mala sufriremos los primeros problemas del juego. ❶ Bar: aquí nos espera Lokelani, un bellezón. ❷ O'Connor: tiene un Hummer precioso. ❸ Sótano: dentro están los automáticos de la luz. ❹ Ermitaño, monje: no habla pero tiene muchas cosas que decir. ❺ Fotomatón: seguro que necesitaremos una foto.

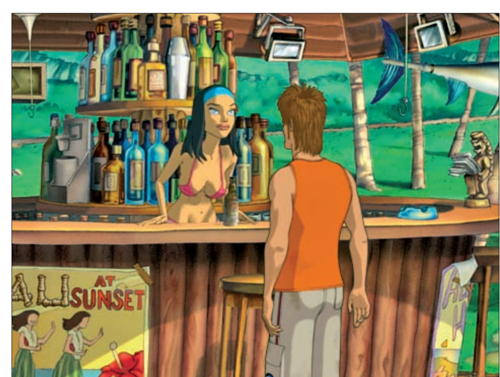
Tras cruzar el puente con las raquetas, nos quedaremos con la boca abierta al ver el despliegue militar americano con tanques y Hummer patrullando por toda la isla.



Nos acercamos hasta el control y pedimos hablar con el Coronel. Tras un encuentro con su secretario, que es a su vez su hijo, y tras escuchar una conversación bastante extraña, entramos a hablar con el Coronel.



No es un hombre amable y rápidamente nos coge manía. Le preguntamos el por qué del desalojo de la isla, cosa que le enfada sobremanera al creer que somos unos entrometidos. Nos iremos con la clara sensación de que Gina puede estar en el campamento pero nadie nos lo va a decir. Así que buscamos la forma de infiltrarnos sin que nos detecten. Como allí no podemos hacer nada más, nos vamos a la zona de playas de Isla Mala.



Hay un bar, regentado por una preciosidad llamada Lokelani. Habla por los codos así que es mejor escuchar TODAS las cosas que nos quiere contar, amén de preguntarle por cualquier duda que nos asalte. Lo más importante es que nos cuenta que es capaz de maquillarnos como queramos y nos revela el lugar donde descansan sus amigos Kai y Knife. Sólo tenemos que llevar una foto nuestra y otra de la persona a la que queremos parecernos para que, con un programa de ordenador, nos deje igualitos. A continuación, vamos a hablar con O'Connor, un militar americano que, detrás del Visitor's Center espera la llegada de un científico para llevarlo al campamento. Nuestro objetivo: hacernos pasar por el científico.

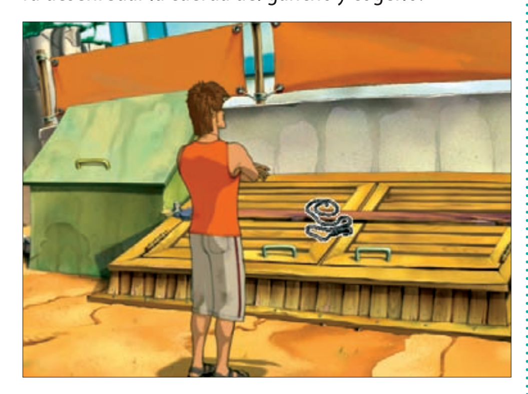


En la playa hay un fotomatón pero no funciona. Hay que suministrarle electricidad, y el panel está en el sotano

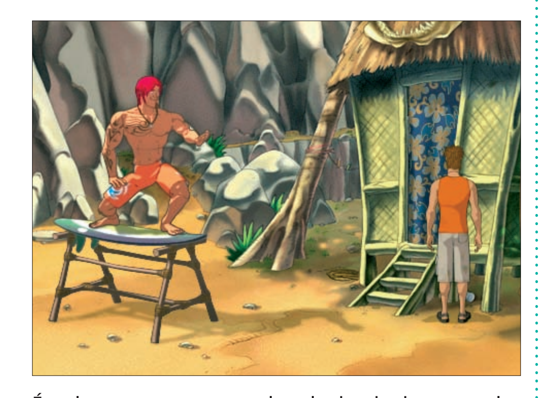


2. SURFIN' MALA

cerrado del Visitor's Center. Junto a puerta de entrada hay un contenedor. Miramos dentro y cogemos la mantequilla. Ahora vamos a la cabaña donde vive una especie de monje. A la derecha de la escalera hay un gancho atascado con unas ramas. Utilizamos la mantequilla para desenredar la cuerda del gancho y cogerlo.



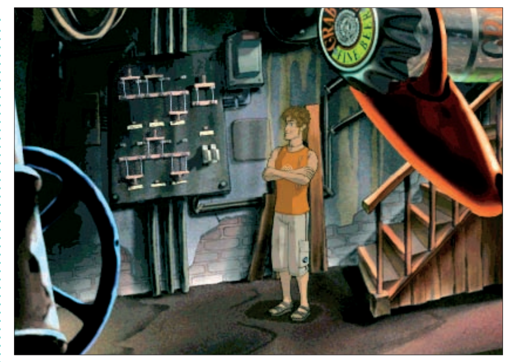
Regresamos a la puerta del sótano y colocamos el gancho en el larguero que atranca la puerta. Brian intentará una y otra vez romper la madera, pero acaba dándose cuenta de que no tiene suficiente fuerza. Pensando, pensando, nos acordamos del Hummer de O'Connor. Volvemos allá y le pedimos que nos haga una exhibición de su habilidad para escalar palmeras y, entonces, aprovechar para cogerle prestado el coche. Pero, por desgracia, nos dirá que necesita una cuerda para hacerlo.



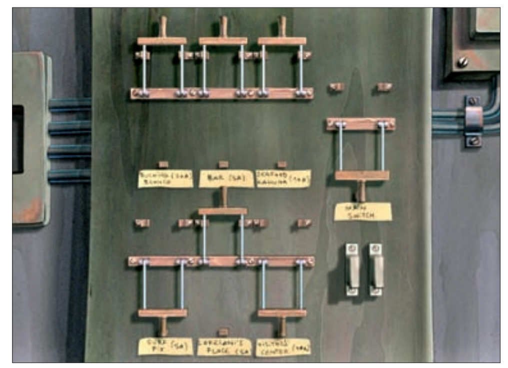
Ésta la encontraremos en la cala donde descansan los surferos Kai y Knife. Justo al lado de la cabaña. Por el momento no nos interesa nada más de allí, aunque más tarde tendremos que volver para procurarnos nuevos objetos con los que podremos, por ejemplo, adivinar dónde está la antigua barraca del abuelo de Kai.



De vuelta en la playa, observamos que O'Connor sigue leyendo su libro. Le pedimos que se suba a la palmera y nos exige una cuerda. Se la entregamos y raudo se sube para que alucinemos con su habilidad. Brian pasará de él y cogerá el Hummer. Lo lleva hasta la puerta del sótano y rompe el listón de madera sin muchos esfuerzos.



Entramos al sótano y vamos derechos al cuadro de automáticos. Debemos subir el del fotomatón sin bajar el del bar, o Lokelani empezará a dar unas voces terribles.



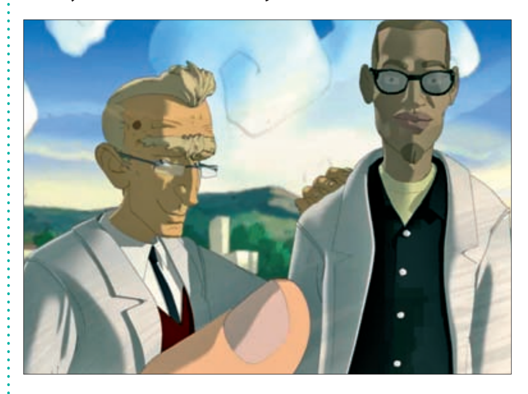
A la hora de subir y bajar automáticos, debéis tener en cuenta que el panel aguanta una potencia máxima de 30 voltios, y al lado de cada indicador hay una cifra. Sumad la de aquello que están subidos para saber cuántos debéis bajar antes de encender el del fotomatón. Resuelto el problema nos espera otro, pues nos enteramos que el fotomatón no funciona con monedas sino con fichas. Le preguntamos a Lokelani quién las vende. Ella no tiene, pero nos dirá que en el Visitor's Center. Por desgracia, está cerrado. Nos asegura que debajo del fotomatón debe haber alguna de las que se les caen a los turistas. Pero, ¿cómo sacamos una ficha de ahí? Pues con la ayuda del lémur alcoholizado de nuestro inventario.



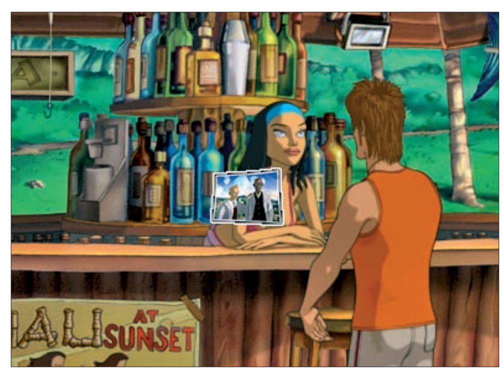
Vamos a la plataforma y lo metemos por debajo. Conseguirá la ficha, pero a cambio de dárnosla nos pedirá una cerveza. Regresamos al bar y se la pedimos a Lokelani. El problema es que no tenemos dinero y por las buenas pasa de dárnosla. Dice que sólo la queremos por el interés y que no la escuchamos cuando habla (y habla MUCHO). De hecho, para asegurarse de que la atendemos, Lokelani nos preguntará por los nombres de sus novios. La primera respuesta es "Milo", y los siguientes los podréis adivinar utilizando la técnica de que la última sílaba (en este caso "lo") es la primera del nombre de su siguiente novio. Si no sale a la primera, no pasa nada.



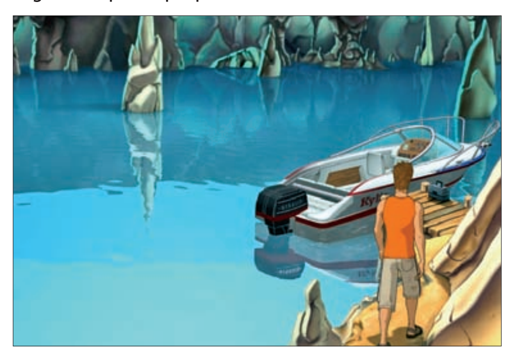
Cuando adivinemos todos nos pondrá la cerveza y nos jurará que somos uno de los mejores chicos que ha conocido, porque los "otros no la escuchaban". Volvemos al fotomatón y le damos la "birra" al lémur. Cogemos la ficha y nos hacemos la foto junto a Lokelani.



Ahora necesitamos la foto del científico, que la tiene O'Connor. Volvemos a pedirle que se suba a la palmera y aprovechamos para quitársela rápidamente.



Ahora, le entregamos las dos fotos a Lokelani. Mejor preparaos para lo que va a pasar. ¡¡Si Gina lo viera lo más seguro es que os propinara una buena bofetada!!



A continuación, tendremos un nuevo objetivo: garantizarnos la huida de la isla antes de infiltranos en el campamento. Para ello, debemos ganarnos la confianza y la lancha fueraborda de Kai, el surfero de la Cala Alaula.



Ghost Recon Advanced Warfighter 2

Acción · Hasta el equipo de acción rápida mejor entrenado del mundo necesita ayuda. Por fortuna, aquí estamos nosotros para allanarles el camino. Test pág. 38

Lo que hay que saber

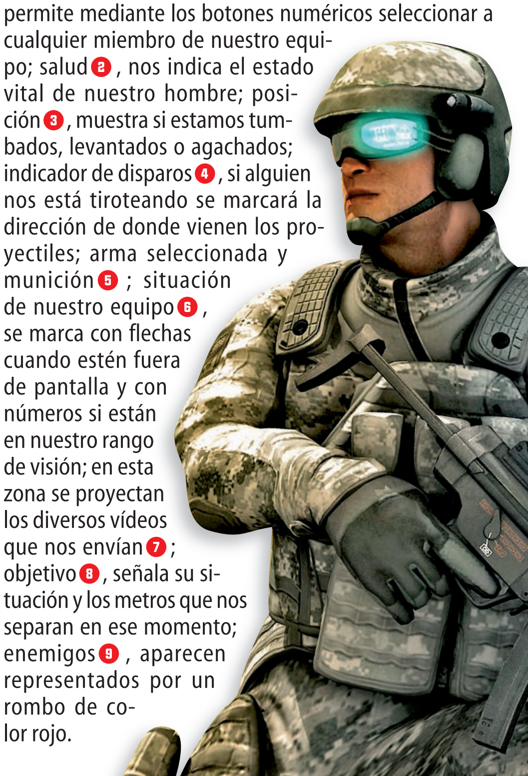
Puntos Clave

LO QUE HAY QUE SABER

1. INTERFAZ DE PANTALLA



En el trascurso de las misiones, en pantalla dispondremos de información vital para permanecer con vida en los combates: menú de selección de personajes 1, nos permite mediante los botones numéricos seleccionar a cualquier miembro de nuestro equipo; salud 2, nos indica el estado vital de nuestro hombre; posición 3, muestra si estamos tumbados, levantados o agachados; indicador de disparos 4, si alguien nos está tiroteando se marcará la dirección de donde vienen los proyectiles; arma seleccionada y munición 5; situación de nuestro equipo 6, se marca con flechas cuando estén fuera de pantalla y con números si están en nuestro rango de visión; en esta zona se proyectan los diversos vídeos que nos envían 7; objetivo 8, señala su situación y los metros que nos separan en ese momento; enemigos 9, aparecen representados por un rombo de color rojo.



2. ARMAS Y EQUIPAMIENTO

Antes de enfrentarnos a la misión, debemos seleccionar el equipo que portaremos y el de nuestro hombres. Esto incluye tanto el arma principal como la secundaria, así como el armamento corto y cuanto vamos a llevar en la mochila. Aquí os detallamos todo el equipamiento disponible, para que no tengas dudas sobre lo que has de elegir en cada misión.

ARMAS PRINCIPALES



M14: rifle de francotirador de gran calibre, con mirilla y silenciador incluido.



M32: lanzagranadas con capacidad para albergar hasta seis proyectiles.



M99Snipper: el rifle de mayor alcance de todos. La pena es que no lleva silenciador.



M416: arma automática a la que se puede acoplar mirilla, silenciador y lanzagranadas.



MB Carbine: automática realmente letal con silenciador, mirilla y lanzagranadas.



MG21E: arma automática de gran calibre y con mucha cadencia de disparo.



MK46LMG: ideal para los soldados de apoyo por su calibre y cadencia de fuego.



MR-C: rapidísima automática capaz de escupir hasta 900 balas por minuto. Mortal.



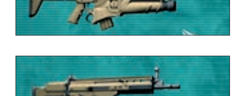
MSG90: rifle de francotirador con silenciador y gran alcance. Su precisión es brutal.



RX4: de lo mejorcito para asalto gracias a su cadencia de fuego y gran manejo.



Scar H: automática de asalto que integra mira telescópica, lanzagranadas y silenciador.



Scar L: es una evolución de la Scar H, con mayor calibre, más alcance y menos peso.

ZM61: la más adecuada para los asaltos a zonas cerradas por su manejo y fiabilidad.

ARMAS SECUNDARIAS

MB Compact: arma de corto alcance con silenciador y alta cadencia de disparo.

MP5A4: automática para infiltración equipada con mira telescópica de gran precisión.



MP55D: la evolución de la anterior, aunque ésta con más calibre y precisión.

ARMAS CORTAS Y MOCHILA



G18: la favorita del equipo Ghost, aunque por desgracia carece de silenciador.



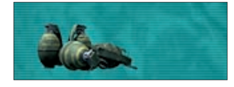
M9: al disponer de silenciador se convierte en la compañera ideal para la inflitración.



MK45: mortal en las distancias cortas. Su silenciador evita que seamos detectados.



ZEUS MPAR: el mejor amigo del soldado cuando tiene que frenar a un tanque.

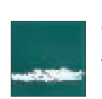


ANM8: granadas de fragmentación muy útiles para atacar posiciones defensivas.

3. POSICIONES DE COMBATE

levantado: en esta posición podremos movernos a mayor velocidad, pero también ofrecemos un blanco más fácil y el enemigo nos puede detectar sin excesivos problemas. Avanzaremos de esta guisa cuando no haya moros en la costa.

Agachado: para adoptar esta postura tendremos que pulsar el botón [C] una única vez. Nos desplazaremos con mayor lentitud pero, a cambio, estaremos menos expuestos al fuego enemigo. Además, podremos apuntar con comodidad.



Tumbado: en esta caso, pulsamos [C] dos veces o, si lo preferimos, [Ctrl] una sola. No debemos dudar en ir al suelo en cuanto el enemigo nos localice, sino queremos que nos fría a tiros. Para volver a levantarnos, pulsaremos [V].

4. CONTROLA A TU EQUIPO



Siempre que lo deseemos podemos acceder a la cámara que cada uno de los miembros de nuestro equipo lleva integrada en su casco. Para ello, tendremos que seleccionar al soldado del que queremos obtener su perspectiva mediante las teclas numéricas y, luego, pulsar [G].

5. EL MAPA TÁCTICO



Se usa para planificar ataques coordinando a los hombres desde el menú de órdenes ❶: mover, atacar, cubrir, detenerse, usar. Configurado el plan, pinchamos en estas dos opciones ❷ para ejecutarlo. Además, contamos con un zoom ❸ e información sobre objetivos conseguidos ❹.

6. ÓRDENES



Para transmitir una orden concreta, lo primero que debemos hacer es seleccionar al receptor, en este caso con [1] [2] [3] ó [4] ❶. Tras pulsar el botón del soldado al que deseamos dar la instrucción aparecerá un menú ❷.



Éste se maneja con la rueda del ratón. Iremos subiendo o bajando por las diferentes opciones y, una vez encontremos la deseada, pulsaremos sobre la propia rueda para proceder a ejecutarla. Así de simple.

7. EQUIPO ENEMIGO



Es posible hacer uso del armamento fijo del enemigo. Basta con colocar la mirilla sobre el arma en cuestión y pulsar la tecla de órdenes. Aparecerá una nueva opción, 'usar'. Pulsamos y nuestro hombre se hará con ella.





PUNTOS CLAVE: BUSCAR Y DESTRUIR

1. MAPA

Os desgranamos todos los pasos a seguir para cumplir con éxito, y sin mayores complicaciones, la primera misión. El primer objetivo será descubrir el asentamiento rebelde. A continuación, nos tocará destruir las piezas de artillería que hay escondidas en las montañas y, por último, hacer volar el puente por los aires.

Comenzamos la misión descendiendo en helicóptero, sobre uno de estos dos puntos (1). Una vez en tierra, nos dispondremos a avanzar sabiendo que en este lugar (2) vamos a encontrar dos soldados enemigos. No quedará más remedio que abatirlos. A continuación, ascendemos por esta ruta (3); al final está apostado otro adversario (4) que nos resultará fácil eliminar. Debemos avanzar deprisa para ocultarnos detrás de la casa cuanto antes (5) y no dar oportunidad a que nos detecten, ya que en (6) nos aguardan tres soldados que, si intuyen nuestra presencia, nos pondrán las cosas muy difíciles. Proseguimos con mucha cautela, dando un rodeo hasta conseguir el ángulo necesario para disparar al francotirador que está parapetado encima de la torre (7). Ahora nos queda lo más complicado: tomar al asalto las posiciones (8) (9) y (10). Nos toparemos con uno, dos y otra vez un enemigo, respectivamente, eso sin contar al hombre que nos espera en (11).

La misión habrá concluido cuando les liquidemos a todos. Entonces, recibiremos el nuevo objetivo: acabar con las piezas de artillería de los rebeldes emplazadas en las montañas. La primera zona donde debemos husmear se halla aquí (12). Tan sólo daremos con un enemigo. En (13), sin embargo, está la primera pieza de artillería a destruir. Debemos abatir antes a los cuatro soldados que encontraremos de camino. Por último, iremos hasta (14) para reventar la segunda pieza y al hombre que la custodia.

Recibiremos un mensaje de radio que nos ordena volar el puente que hay al este –sería sencillo si el enemigo no enviase refuerzos en un helicóptero–. Así que situamos a un miembro del grupo en (15), a cargo de la ametralladora fija, mientras el resto se aposta en (16) para frenar el avance rebelde. Despejado el panorama, bajamos hasta (17) y colocamos la carga para cumplir la misión y pasar de fase.


Computer
Hoy
Juegos



Juega con ventaja

Utilizar trucos secretos siempre es bueno porque, así, podemos darle su merecido a ese enemigo que se empeña en no dejarnos pasar y que nos impide llegar al final ansiado.

DESPERADOS 2 COOPER'S REVENGE

Vence a tus enemigos y venga la muerte de tu hermano. Test pág. 40 CHJ 63

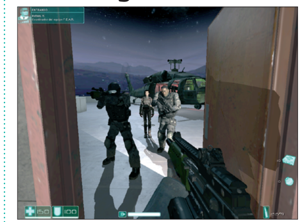


ASÍ SE HACE. El Salvaje Oeste es siempre peligroso, y más si debes enfrentarte al despiadado asesino de tu hermano. Afortunadamente, Cooper y sus leales amigos tienen algunos ases en la manga. Escribimos **arno** durante la partida. Pulsamos a la vez Ctrl y F4. Automáticamente, nos volveremos invencibles.

OTROS CÓDIGOS
- Ctrl + F12: armadura, vida y todas las armas.
- Shift + F4: invisibilidad.

F.E.A.R. FIRST ENCOUNTER ASSAULT RECON

Si te quedas atrapado en un nivel desatáscate con este código. Test pág. 52



ASÍ SE HACE. Cada fase de este juego se convierte en un duro desafío a nuestros reflejos y puntería, siendo muchas veces toda una odisea finalizar el nivel. Sin embargo, contamos con una serie de códigos que convertirán este infierno en un paseo por el campo. Para ello, en cualquier momento de la partida pulsamos T para entrar en el modo chat. Al activarse, introducimos **maphole** y pulsamos Enter. Al instante, aparecerá la pantalla de carga y seremos transportados al siguiente nivel.

OTROS CÓDIGOS
- **god:** invencibilidad.
- **poltergeist:** invisibilidad.
- **tears:** disfrutamos de todas las armas y munición infinita.
- **nextmission:** pasamos a siguiente intervalo.
- **ammo:** munición completa.
- **health:** vida completa.

PREY

Si la magia cherokee no es suficiente invoca estos códigos. Test pág. 26 CHJ 54



ASÍ SE HACE. Los trucos han de introducirse cuando estamos en mitad de una partida, y de las siguiente forma: pulsamos Ctrl + Alt + º, aparece la consola de juego y tecleamos los códigos. Si queremos ser inmortales, debemos escribir la palabra **god** y, a continuación, pulsar Enter.



PREY

OTROS CÓDIGOS
- **giveammo**: dispondremos de munición completa.
- **notarget:** invisibilidad.
- **give all:** todas las armas.
- **give health:** salud completa.
- **noclip:** modo fantasma.
- **kill:** suicidio.

RISE & FALL LA CAÍDA DE LOS IMPERIOS

La paciencia es virtud del guerrero, pero también las tretas. Test pág. 26 CHJ 65



ASÍ SE HACE. En el trascurso de la batalla podremos recurrir a ciertos trucos para alzarnos con la victoria. Sólo necesitamos pulsar la tecla Enter para que aparezca la barra de comandos, donde teclearemos **WIN**. Enseguida, aparece en pantalla un mensaje que nos informa sobre nuestro fulminante triunfo.

OTROS CÓDIGOS
- **OLYMPUS:** añade oro, madera, gloria y resistencia.
- **INEEDWIN:** pasamos de fase durante la campaña.

RUSH FOR BERLIN

Consigue todas las fases de este juego sin esfuerzo. Test pág. 34 CHJ 65



ASÍ SE HACE. Si tenemos problemas para avanzar y deseamos tener abiertos todos los niveles de este excelente juego de estrategia, será necesario que empecemos una nueva partida. En cualquier momento, presionamos la tecla Enter para abrir la ventana de conversación. A continuación, tendremos que escribir **openforchucknorris** y pulsamos de nuevo Enter. Con una frase el programa nos confirmará que el truco ha funcionado a las mil maravillas, por lo que sólo tendremos que salir de la partida y escoger cualquiera de las misiones de que se compone este juego de estrategia.

OTROS CÓDIGOS
- **gimmechucknorris:** añade 4.000 recursos.
- **lethimbechucknorris:** todas las unidades seleccionadas ganan un nivel.
- **iamchucknorris:** victoria instantánea.
- **tobechucknorris:** todas las tropas son invencibles.
- **chucknorrishim:** nuestras unidades destruirán todo cuanto encuentren de un disparo.



TRUCOS A LA CARTA — THE BARD'S TALE

Tenemos la solución a los problemas que padece Tomás Martínez de Murcia con este divertidísimo juego. Test pág. 42 CHJ 52

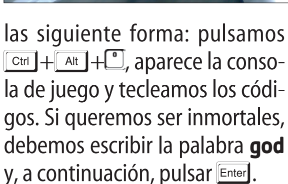
ASÍ SE HACE. El bardo más cachondo de los videojuegos puede volverse mucho más poderoso si utilizamos una sencilla combinación durante la partida. Pulsamos la tecla Shift y, sin soltar, presionamos arriba, abajo, arriba, abajo, izquierda, derecha, izquierda, derecha. Nuestro personaje se habrá vuelto 100 veces más fuerte de lo normal, así que será prácticamente invencible.

OTROS CÓDIGOS
- **izquierda, derecha, izquierda, derecha, arriba, abajo, arriba, abajo:** no nos volvemos locos.

@ **Cómo participar.** Pide los trucos que necesites enviando un e-mail a la dirección CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES







EL TRUCO DEL MES — HEROES OF ANNIHILATED EMPIRES

En una guerra descubrir al enemigo decide la suerte del combate. Test pág. 48

ASÍ SE HACE. En este juego de estrategia tener una visión global del escenario es determinante, por lo tanto este código que nos permite ver hasta el último centímetro de lo que nos rodea, puede inclinar definitivamente la balanza hacia nuestro lado. Se procede así: sobre el campo de batalla pulsamos Enter para abrir la ventana de chat, escribimos **farseer** y, de nuevo, presionamos Enter. Todo el escenario se descubrirá ante nuestros ojos y, además, veremos las tropas enemigas.



OTROS CÓDIGOS

- **beast:** ponemos unidades en el escenario pulsando la tecla P.
- **fastupg:** obtenemos mejoras de héroe instantáneas.
- **treasure:** conseguimos 50.000 unidades de cada recurso.



1 Los trucos han de realizarse en el transcurso de la partida.



2 En primer lugar, abrimos la consola pulsando la tecla Enter.



3 A continuación, escribimos la palabra farseer y presionamos Enter.



4 Desde este momento, todo el mapa quedará visible a nuestros ojos.

SILENT HUNTER 4

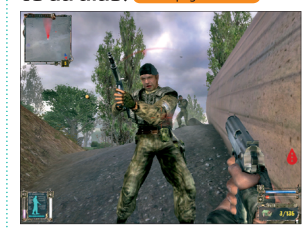
Reina en los mares y hunde la flota enemiga sin oposición. Test pág. 42 CHJ 74



ASÍ SE HACE. Conseguir un nivel alto que nos dé reputación en la marina puede llevarnos muchos días e ímprobos esfuerzos. Sin embargo, existe una manera rápida y sencilla de darle un empujón a nuestra carrera naval. Para ello, tenemos que iniciar una partida y crear una ficha en el modo Carrera. Una vez hecho, salimos del juego y buscamos la carpeta Silent Hunter 4 Wolves of the Pacific\Data\UPCData\UPCCampaingData para editar el archivo carreerstart.upc. –antes de efectuar esta operación es recomendable hacer una copia de seguridad–. A continuación, localizamos la cadena "RenownOptions y la cambiamos por **"RenownOptions = 1000, 2000, 5000000**. Guardamos, cerramos el archivo y volvemos a ejecutar el juego. Entramos en el modo Carrera e iniciamos una partida con el nick que queramos. ¡¡Ya tenemos 5.000.000 de puntos en renombre!!

S.T.A.L.K.E.R. SHADOWS OF CHERNOBYL

Si estas harto de correr, tranqui, este truco te da alas. Test pág. 40 CHJ 73



ASÍ SE HACE. Las descomunales dimensiones de los escenarios nos obligarán a desplazarnos corriendo, con el consiguiente cansancio de nuestro personaje. Para que esto no ocurra habrá que activar la consola pulsando la tecla ^. A continuación, escribimos **g_always run 1** y le damos al Enter. Desde ahora, correremos como descosidos y sin que la energía merme lo más mínimo.

TWO WORLDS

En este peligroso universo si vamos sin armas estaremos fiambre.



ASÍ SE HACE. Antaloor necesita héroes valerosos como nosotros, pero sin armas ni armaduras de calidad poco podrá hacer nuestro coraje. Si a lo largo de la aventura no encontramos una espada en condiciones, podremos poseer la poderosa espada de fuego Aziraal. Será necesario abrir la consola pulsando º, luego escribiremos **Bonuscode 9470-4690-1542-1152**. Al pulsar Enter aparecerá este arma increíble.

OTROS CÓDIGOS

- **Bonuscode 9728-1349-2105-2168:** Armadura de la Oscuridad.
- **Bonuscode 9470-6557-8820-9563:** Gran Escudo de Yatolen.
- **Bonuscode 9144-3879-7593-9224:** Vara del Destino.
- **Bonuscode 9447-1204-8639-0832:** Arco de la Furia del Paraíso.

UFO AFTERLIGHT

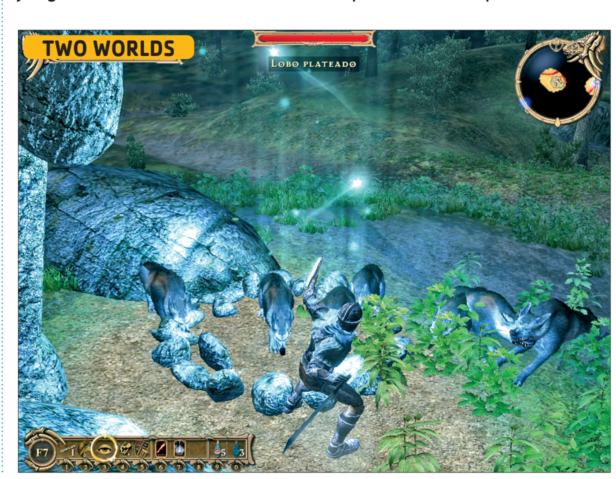
El planeta rojo no es lugar para subsistir a pecho descubierto.



ASÍ SE HACE. Para disponer de estos trucos, activamos la consola entrando en Propiedades y editando el acceso directo del juego. Desde COMPUTER HOY JUEGOS os recomendamos hacer una copia del archivo antes de modificarlo, por si acaso. En la barra de destino tras c:\Archivos de Programa\CENEGA\UFO Afterlight\UFO.exe escribimos **enable_system_console=true** y aceptamos. Arrancamos la aplicación y, en cualquier momento de la partida, pulsamos la tecla º. Una vez aparezca la consola en pantalla, escribimos **resource_all** y pulsamos Enter. De esta manera tan cómoda y sencilla, conseguiremos recursos que nos servirán para crear más tropas y tener más opciones de sobrevivir.

OTROS CÓDIGOS

- **full_store:** hasta 25% más de equipos.
- **add_experience 100:** añade 100 de experiencia.
- **kill_enemies:** asesina a quien quieras en el mapa.



COMPARATIVA



Monitores LCD panorámicos de 22"

Una imagen de cine

Lo último en juegos para PC no es un pad de control, ni una potente tarjeta gráfica, ni siquiera un teclado y ratón de otra galaxia. Lo más es el formato panorámico, ¡¡como en los cines!!

Es un hecho que la tecnología LCD se ha impuesto definitivamente como presente y futuro de los monitores para PC (y de las pantallas en general). Y también es cierto que la evolución nunca cesa, y ahora los fabricantes están centrando sus esfuerzos en conseguir pantallas con mayor resolución y mejor contraste de imagen. Con todo, la revolución más importante se presenta en el formato de pantalla, que pasa del prácticamente cuadrado 4:3 al panorámico, reservado hasta hace poco para las salas de cine.

CUESTIÓN DE TAMAÑO

Las pantallas panorámicas para PC tienen una relación 16:10, es decir, son 1,6 veces más anchas que altas, con resoluciones de pantalla de 1.680 x 1.050 píxeles, 1.440 x 900 píxeles ó 1.280 x 800 píxeles, lo que nos permite disfrutar de una superficie de trabajo mucho mayor. Este mes analizaremos cuatro de los mejores monitores LCD panorámicos de 22" del mercado y os contamos todo sobre ellos: su precio, puntos flacos y principales características a tener en cuenta a la hora de decidirse por uno. ¡Tú eliges!

LOS CUATRO MODELOS

EL MEJOR EQUIPADO
Packard Bell Maestro 220 Wdv

LA MEJOR IMAGEN
ASUS MW221U

EL MÁS BRILLANTE
Acer AL 2251 W

EL MEJOR ANTIRREFLEJOS
Dell E228WFP

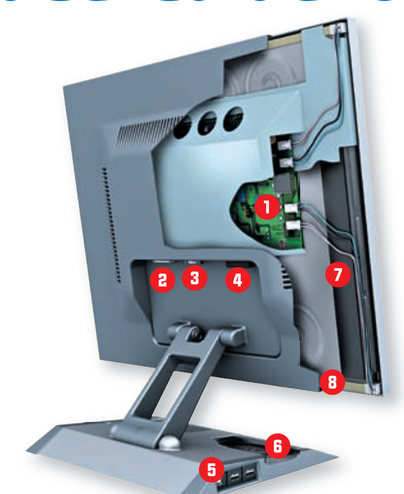
La imagen utilizada en la primera página de esta comparativa pertenece al juego El Precio del Poder Scarface (CHJ69 pág. 60)

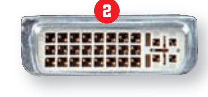
Seis dudas acerca de los monitores LCD

1 ¿Qué ventajas tienen? Con respecto a los monitores CRT, la principal es el espacio que ocupan, pero también el refresco de la imagen que no produce parpadeo, como en aquellos que funcionan con frecuencias bajas, lo que reduce el cansancio de los ojos.

2 ¿Y qué hay de las desventajas? Algunas tienen. Muchos monitores con tiempos de respuesta muy altos dejan estelas en la imagen cuando el movimiento en pantalla es muy rápido, como ocurre en los juegos.

3 ¿Funcionan con ordenadores antiguos? Por supuesto, basta colocar un adaptador DVI-VGA para utilizarlo con nuestro PC por antiguo que sea. Al funcionar a una frecuencia fija de 60 Hz, cualquier tarjeta gráfica servirá.







1. Circuito que genera la señal.
2. Conexión DVI.
3. Conexión VGA.
4. Toma de corriente eléctrica.
5. Concentrador USB.
6. Altavoces.
7. Parte posterior del panel LCD.
8. Panel de retroiluminación

4 ¿Qué tipo de conexión es mejor? La más moderna, DVI, ya que soporta señal digital y no únicamente analógica, como la conexión VGA. Con ella se eliminan todo tipo de interferencias en la imagen. Todas las tarjetas gráficas modernas incluyen al menos una.

5 ¿Qué diferencia hay entre LCD y TFT? La TFT es una variación muy mejorada de la tecnología LCD original (Pantalla de Cristal Líquido), por lo que un monitor TFT es, a su vez, uno LCD.

6 ¿Qué cuestan? En los últimos meses han acabado con la supremacía de los monitores CRT, lo que ha redundado en una espectacular caída de precios. Un monitor de 19" nos puede costar de 200€ a 800€ (e incluso más), pero con 300€ la calidad es excelente.

Así hacemos los Test

COMPUTER HOY JUEGOS ha probado cuatro modelos de monitor TFT de 22" y formato de pantalla 16:10. Las pruebas de calidad se efectuaron en un laboratorio con instrumental de gran precisión, aunque aspectos menos técnicos se evaluaron en la redacción.



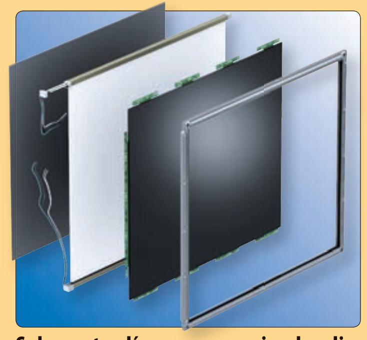
El ingeniero de los laboratorios que Fujitsu Siemens tiene en Alemania se cerciora de que los monitores cumplen con la norma europea en materia de radiaciones.

INSTALACIÓN

Debe estar descrita con todo detalle, permitiendo que cualquier usuario pueda interpretar y aplicar las instrucciones con facilidad. Los controladores o driver han de instalarse automáticamente.

IMAGEN

Con una cámara especial, examinamos la definición de la imagen generada por cada uno de los monitores. Para ello, el laboratorio de COMPUTER HOY JUEGOS ha diseñado una serie de patrones de imagen con los que es posible comparar los resultados obtenidos a partir de cada aparato. Cuanto mayor sea la desviación entre ambas muestras, peor será la nota obtenida en el apartado 'Nivel de detalle'. A continuación, medimos las candelas de brillo y el porcentaje de contraste con respecto a la imagen ideal, así como la efectividad de la capa antirreflejos que se le haya aplicado a la pantalla. Para esta última prueba, se coloca una lámpara de gran intensidad frente al monitor LCD y se comprueba en qué medida la imagen se ve liberada de todo tipo de reflejos.



Sobre estas líneas se aprecian las distintas capas que forman un LCD.

COLOR Y RESPUESTA

La fidelidad de color se constata comparando el patrón de referencia con la imagen generada por el monitor LCD. Obtener el tiempo de respuesta, en cambio, resulta más complejo. Para ello se utiliza un software que pone la pantalla en blanco o negro, a intervalos de un segundo. Con un sensor especial se detecta el tiempo que la imagen tarda en pasar de blanco a negro, y viceversa. Esto es importante ya que en aquellos juegos en que la acción se desarrolla a gran velocidad, un tiempo de respuesta muy elevado puede producir una molesta estela que dificulte una visión perfecta de lo que ocurre en pantalla.

RADIACIONES

Para averiguar el nivel de emisiones del monitor, recurrimos a los laboratorios que Fujitsu Siemens tiene en Alemania. Allí se comprueba que todos los monitores mantienen unos niveles aceptables de radiación, comprobando además si se ajustan a lo especificado por el fabricante, y a los distintos estándares aprobados en la Unión Europea, como el MPR-2, TCO 95, TCO 99 o el más moderno TCO 03.

PRECIO / CALIDAD

La relación precio/calidad se obtiene al dividir el precio del producto por la nota que haya obtenido en el Test. El resultado final se lleva a una tabla (la que figura debajo de estas líneas) que recoge los distintos intervalos a partir de la media ponderada de todos los precios. Así, un producto que valga 350€ en el mercado y haya alcanzado una nota de 7,11, obtendrá una relación precio/calidad de 49,23. Es decir, un Bien.

Índice hasta 39,84	Sobresaliente
39,85 hasta 49,80	Notable
49,81 hasta 66,39	Bien
66,40 hasta 99,59	Suficiente
99,60 hasta 199,18	Insuficiente
A partir de 199,19	Deficiente

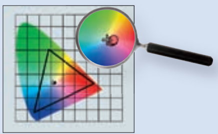


Resultados del Test

GANADOR CALIDAD Computer Juegos — GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos

		Puesto 1		Puesto 2		Puesto 3	
MODELO		**MW221U**		**AL 2251 W**		**E228WFP**	
FABRICANTE / DISTRIBUIDOR	**PORCEN-**	Asus	NOTA	Acer	NOTA	Dell	NOTA
SERVICIO	**7,0%**		**8,00**		**8,00**		**8,00**
Duración de la garantía (dato del fabricante)	3,0%	Prolongada (3 años)	8,00	Prolongada (3 años)	8,00	Prolongada (3 años)	800
Tipo de garantía (dato del fabricante)	1,0%	Sustitución por el fabricante	6,00	Sustitución por el fabricante	6,00	Sustitución por el fabricante	6,00
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	1,0%	902 889 688	6,00	902 202 323	6,00	91 375 33 69	6,00
Ayuda en Internet (idioma, comprobado)	2,0%	http://support.asus.com/	10,00	www.acer.es	10,00	http://support.euro.dell.com (castellano)	10,00
Teléfono de información (comprobado)	0,0%	902 889 688		902 202 323		902 119 085	
Fax de información (comprobado)	0,0%	902 889 677		902 158 917		-	
INSTALACIÓN Y FUNCIONAMIENTO	**10,0%**		**6,00**		**6,00**		**5,20**
Puesta en marcha de la pantalla (comprobado)	2,0%	Sencilla	8,00	Sencilla	8,00	Sencilla	8,00
Funcionamiento de los menús en pantalla (comprobado)	2,0%	Sencillo (teclas de control bien rotuladas y situadas en el frontal)	8,00	Sencillo (teclas de control muy bien rotuladas y situadas en el frontal)	10,00	Sencillo (teclas de control bien rotuladas y situadas en el frontal)	8,00
Opciones de ajuste de la imagen (comprobado)	2,0%	Muy numerosas	10,00	Numerosas	8,00	Algo escasas	6,00
Posibilidad de girar la pantalla (90 / 180 grados, comprobado)	2,0%	No / no	0,00	No / No	0,00	No / No	0,00
Posibilidades de ajuste de la pantalla (vertical / horizontal / inclinación, comprobado)	2,0%	No / sí / no	4,00	Sí / no / sí	4,00	No / sí / no	4,00
INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO	**2,0%**		**2,00**		**2,00**		**2,00**
Extensión y claridad de las instrucciones (comprobado)	2,0%	Muy confusas	2,00	Muy confusas	2,00	Muy confusas	2,00
EQUIPAMIENTO	**10,0%**		**7,20**		**7,80**		**6,00**
Entradas de señal soportadas (comprobado)	5,0%	1 x DVI, 1 x VGA	8,00	1 x DVI, 1 x VGA	8,00	1 x DVI, 1 x VGA	8,00
Posibilidad de conectar dos ordenadores de forma simultánea (comprobado)	2,0%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Altavoces / micrófono integrados (comprobado)	2,0%	Sí / no	6,00	Sí / no	6,00	No / no	0,00
Conexiones adicionales (comprobado)	1,0%	Ninguna	0,00	2 x auriculares	6,00	Ninguna	0,00
CALIDAD DE LA IMAGEN	**49,0%**		**7,43**		**7,35**		**6,94**
Área de pantalla visible (diagonal, medido)	9,0%	Muy extensa (55,9 centímetros)	10,00	Muy extensa (55,9 centímetros)	10,00	Muy extensa (55,89 centímetros)	10,00
Nivel de detalle (definición de la imagen, medido)	9,0%	En la media (79,6%)	5,92	Muy elevado (96,2%)	9,24	Elevado (90,4%)	8,12
Tiempo de respuesta (medido)	7,0%	Muy bajo (2,7 milisegundos)	10,00	Elevado (13,2 milisegundos)	3,86	Muy elevado (15,3 milisegundos)	2,46
Distancia entre píxeles (medido)	4,0%	Muy amplia (0,2822 milímetros)	1,78	Muy amplia (0,2823 milímetros)	1,76	Muy amplia (0,2823 milímetros)	1,76
Contraste de la imagen (medido)	4,0%	Elevado (91,8%)	8,36	Muy elevado (98,9%)	9,78	Elevado (93,2%)	8,64
Efectividad de la capa antirreflejos (medido)	4,0%	Muy elevada (98,2%)	9,64	Muy elevada (98,2%)	9,64	Muy elevada (98,3%)	9,66
Fidelidad del color (medido)	4,0%	Elevada (88,5%)	7,70	En la media (78,1%)	5,62	En la media (84,1%)	6,82
El patrón que aparece en la imagen de la izquierda muestra la reproducción de color en su configuración ideal. A la derecha, la lupa refleja la desviación de la imagen obtenida desde la pantalla testada, a partir de la señal de referencia.							
Candelas (medido)	3,0%	Elevado (157,8 cd/m2)	7,88	Muy elevado (215,6 cd/m2)	10,00	Elevado (163,3 cd/m2)	8,16
Distribución del brillo (desviación máxima, medido)	3,0%	Sustancial (32,1%)	3,58	Aceptable (23,6%)	5,28	Aceptable (19,7%)	6,06
La imagen de la izquierda muestra la distribución óptima del brillo. A la derecha, en cada puesto del test, vemos la distribución del brillo en cada una de las pantallas analizadas.							
Pérdida de brillo de la imagen (porcentaje de desviación desde el punto de vista ideal, medido)	2,0%	Elevada (34,3%)	3,14	Elevada (32,4%)	3,52	Elevada (26,5%)	4,70
CONSUMO Y MEDIOAMBIENTE	**20,0%**		**7,50**		**7,50**		**7,50**
Consumo (encendido / reposo / apagado, medido)	5,0%	Muy elevado (39,4 / 0,8 / 0,7vatios)	0,00	Muy elevado (42,7 / 0,9 / 0,8 vatios)	0,00	Muy elevado (39,0 / 0,4 / 0,3 vatios)	0,00
Emisión de radiaciones (coincidencia con el dato proporcionado por el fabricante, medido)	10,0%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Emisión de radiaciones (protocolo especificado por el fabricante / protocolo al que más se ajusta tras los test, medido)	5,0%	TCO 03 / -	10,00	TCO 03 / TCO 03	10,00	TCO 03 / TCO 03	10,00
INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO	**2,0%**		**10,00**		**0,00**		**10,00**
Compatible con Windows Vista (comprobado)	2,0%	Windows Vista	10,00	No	0,00	Windows Vista	10,00
Resolución física de pantalla (dato del fabricante)	0,0%	1.680 x 1.050 píxeles		1.680 x 1.050 píxeles		1.680 x 1.050 píxeles	
Dimensiones (ancho x alto x profundidad, soporte incluido, medido)	0,0%	51 x 41 x 23 centímetros		51 x 43 x 18 centímetros		51 x 41 x 14 centímetros	
Posibilidad de ser colgado en la pared (comprobado)	0,0%	Sí (estándar VESA de 100 x 100 mm.)		Sí (estándar VESA de 75 x 75, 100 x 100 y 185 x 60 mm.)		Sí (estándar VESA de 100 x 100 mm.)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,26**		**7,08**		**6,82**
CORRECCIÓN POSITIVA							
CORRECCIÓN NEGATIVA							
RESULTADO DEL TEST		**Notable**	**7,26**	**Notable**	**7,08**	**Bien**	**6,82**
PRECIO /CALIDAD		**Notable**		**Bien**		**Bien**	
Precio aproximado		**329,00€**		**399,00€**		**416,44€**	
Cálculo de la nota precio/calidad		**329 / 7,26 = 45,32 = Notable**		**399 / 7,08 = 56,36 = Bien**		**416,44 / 6,82 = 61,06 = Bien**	

Puesto 4

MAESTRO 220 WDV	
Packard Bell	NOTA
	8,00
Prolongada (3 años)	8,00
Sustitución por el fabricante	6,00
902 103 157	6,00
http://support.packardbell.com/es (castellano)	10,00
-	
-	
	5,60
Sencilla	8,00
Sencillo (teclas de control bien rotuladas y situadas en el frontal)	8,00
Numerosas	8,00
N	0,00
No / sí / no	4,00
	2,00
Bastante confusas	2,00
	8,20
1 x DVI, 2 x VGA	10,00
Sí	10,00
Sí / no	6,00
Ninguna	0,00
	6,28
Muy extensa (55,9 centímetros)	10,00
Elevado (94,8%)	8,96
Elevado (14,1 milisegundos)	3,26
Muy amplia (0,2823 milímetros)	1,76
Muy elevado (96,5%)	9,30
Demasiado débil (34,2%)	1,02
En la media (82,2%)	6,44
	
Muy elevado (192,7 cd/m2)	9,64
Muy sustancial (40,1%)	1,98
	
Muy elevada (36,2%)	2,76
	5,50
Muy elevado (42,2 / 1,9 / 0,7 vatios)	0,00
Sí	10,00
MPR2 / MPR2	2,00
	10,00
Windows Vista	10,00
1.680 x 1.050 píxeles	
53 x 40 x 17 centímetros	
Sí (estándar VESA de 75 x 75 mm.)	
	6,36
Bien	6,36
Suficiente	
449,00€	
449 / 6,36 = 70,60 = Suficiente	

Nuestra Opinión

Buena imagen y poca velocidad



Juan Carlos Sanz
Jefe de laboratorio

Las ventajas de un monitor con formato 16:10 son notorias, ya que ofrecen un amplio espacio de trabajo y de juego. El inconveniente es que los fabricantes aún deben mejorar los tiempos de respuesta en monitores con resoluciones tan elevadas. Salvo ASUS, acostumbrada a dirigir sus productos a los usuarios que más juegan con el PC, el resto ofrece tiempos de respuesta inferiores a los 12 milisegundos, lo que convierte a sus monitores en dispositivos poco adecuados para jugar. Este dato, junto a la distribución poco uniforme del brillo de la imagen, son los dos aspectos que más urge corregir. De lo que no tenemos queja es de la calidad general de la imagen mostrada por los monitores analizados, que en todos los casos se sitúa en torno al notable.

El ganador del Test es el modelo de Asus, que no destaca especialmente en ningún aspecto pero que, gracias a su tiempo de respuesta excepcionalmente bajo –tan sólo 2,7 milisegundos–, logra aventajar en unas décimas al modelo de Acer. Éste destaca por la intensidad de su lámpara, que le permite conseguir niveles de contraste realmente elevados. Al tercer y cuarto lugar quedan relegados los aparatos de Dell y Packard Bell, curiosamente los de precio más elevado. El más asequible es el modelo de ASUS, lo que le sirve para ganar en la categoría Precio/Calidad.

ASÍ QUEDAN



1. ASUS MW221U
2. Acer AL 2251 W
3. Dell E228WFP
4. Packard Bell Maestro 220 Wdv

Puesto 1 — ASUS MW221U

GANADOR CALIDAD Computer Juegos / GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos

- Área visible de pantalla muy extensa.
- Teclas de función bien rotuladas y en el frontal del monitor.
- Efectividad de la capa antirreflejos muy elevada.
- Tiene el menor tiempo de respuesta de todo el Test.
- Soporte para pared mediante el estándar VESA.
- Elevado contraste de la imagen.



- Pérdida de brillo elevada en un ángulo de visión no ideal.
- Consume 0,7 vatios, incluso cuando está apagado.

ASUS, Tel. 902 889 688



En la parte posterior del monitor encontramos la entrada de audio. Se trata de un conector minijack de 3,5 mm., a través del cual podemos enviar el sonido del PC para que se reproduzca en los altavoces integrados en el monitor.

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	329,00€

Puesto 2 — Acer AL 2251 W



- Área visible de pantalla muy extensa.
- Muy buena definición de la imagen.
- Efectividad de la capa antirreflejos muy elevada.
- Contraste de la imagen muy elevado.
- Niveles muy elevados de intensidad luminosa (candelas).



- Pérdida de brillo elevada en un ángulo de visión no ideal.
- Consume 0,8 vatios, incluso cuando está apagado.
- Tiempo de respuesta elevado.

Acer, Tel. 902 202 323

La ubicación de las conexiones DVI, VGA y de audio es muy cómoda, ya que se encuentran en la parte posterior de la base del monitor. Así se evita forzar el recorrido de los cables, quedando además ocultos a la vista del usuario.

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	399,00€

Puesto 3 — Dell E228WFP



- Buena definición de la imagen.
- Elevado contraste de la imagen.
- Efectividad de la capa antirreflejos muy elevada.
- Teclas de función bien rotuladas y en el frontal del monitor.

- Opciones de ajuste de imagen algo escasas.
- Consume 0,3 vatios, incluso cuando está apagado.
- Tiempo de respuesta muy elevado.
- Precio algo elevado.

Dell, Tel. 902 119 085

Con pulsar el botón situado en la base del monitor, quedará liberado del pie sobre el que se sustenta. Con un adaptador VESA estándar de 100 x 100 mm. –no incluido–, podremos colocarlo "colgado" de cualquier pared.

Nota:	Bien
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	416,44€

Puesto 4 — Packard Bell Maestro 220 Wdv

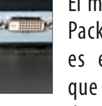


- Buena definición de la imagen.
- Contraste de la imagen muy elevado.
- Teclas de función bien rotuladas y en el frontal del monitor.

- Efectividad de la capa antirreflejos demasiado débil.
- Consume 0,7 vatios, incluso cuando está apagado.
- Elevado tiempo de respuesta.
- Precio muy elevado.
- El protocolo de emisión de radiaciones especificado por el fabricante no se ajusta a los resultados del Test.

Packard Bell, Tel. 902 103 157





El modelo de Packard Bell es el único que permite conectar tres ordenadores al mismo monitor, gracias a dos conexiones VGA y una DVI. El paso de una fuente de imagen a otra se realiza con una simple pulsación de botón.

Nota:	Bien
Precio/Calidad:	Suficiente
Precio:	449,00€

Así es el menú de Juegos
¡Un poquito de orden!

Tener ordenados todos nuestro juegos, encontrar rápidamente las páginas de soporte o evitar que los más pequeños utilicen determinados títulos es muy sencillo con Vista.

Una de las novedades más interesantes que incorpora Windows Vista –y que como jugadores más nos llama la atención– es la nueva ventana de Juegos, a la que se accede desde el menú Inicio. Desde ella, como explicaremos pormenorizadamente más adelante, se centraliza todo aquello que tiene que ver con los juegos. Esto incluye los accesos directos, la configuración, enlaces a herramientas de todo tipo e incluso la información sobre rendimiento y el control parental, aunque este último apartado se tocará en profundidad el mes que viene. El aspecto que presenta dicha ventana es éste:



INSTALAR WINDOWS VISTA

LA VENTANA DE JUEGOS

Se accede haciendo clic en el botón Inicio y, a continuación, se selecciona la opción 'Juegos'. Se divide en cuatro zonas. La más funcional es aquella donde se muestran las carátulas de los juegos 1, que funcionan a modo de accesos directos; si hacemos doble clic encima, el juego se ejecutará. Las áreas dos y tres se ubican, respectivamente, en la parte derecha 2 e inferior 3, y se activan al pulsar sobre una carátula. Su utilidad es ofrecernos información acerca del juego seleccionado. En cuanto a la última zona, que ocupa la parte superior de la ventana 4, cuenta con botones que nos facilitan el acceso a algunas herramientas, que variarán dependiendo de si tenemos seleccionado un juego. Para que todo funcione correctamente, primero debemos configurar la ventana de Juegos:

1 En prime lugar, haremos clic sobre el botón Opciones.

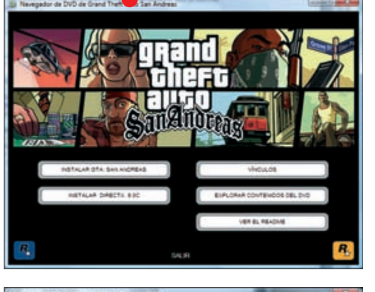
2 Marcamos la opción 'Descargar información sobre los juegos instalados'.

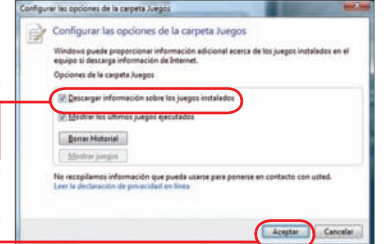
3 Para terminar, debemos pulsar en el botón 'Aceptar'.

INSTALAR EL JUEGO

Cuando instalemos un juego en Windows Vista, aparecerá en el menú 'Juegos' sin que tengamos que hacer prácticamente nada. Todo depende de si se trata de un título 'Games for Windows' (ver recuadro) o de uno anterior a esta especificación de Microsoft. Mejor lo vemos con un caso práctico, instalando el «GTA San Andreas»:

1 Copiamos los archivos al PC como hacemos siempre, utilizando el instalador del juego.

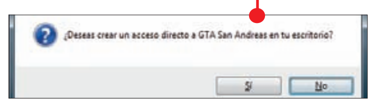






"Desde el menú de Juegos podemos gestionar todo lo relativo a los juegos instalados en nuestro PC"

2 Cuando nos pregunte si queremos crear un acceso directo al juego en el escritorio, le decimos que sí ●, ya que nos



facilitará posteriormente su incorporación a la ventana 'Juegos'.

Una vez finalizado el proceso de instalación, si abrimos la ventana 'Juegos' veremos que aún no aparece el acceso directo. Llegados a este punto podemos optar por hacer un par de cosas:

3 Bien arrastramos a la ventana 'Juegos' el acceso directo a «GTA San Andreas» creado en el escritorio ●...



4 ... o bien nos limitamos a hacer doble clic sobre dicho acceso directo para ejecutar el juego ●.

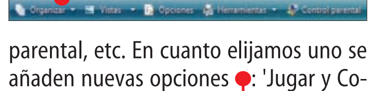
En ambos casos, en tan sólo unos pocos segundos Windows Vista detectará que se ha instalado «GTA San Andreas». Entonces, descargará de su base de datos toda la información que contenga referente a él, incluyendo la carátula ●. Todo esto os lo explicamos a continuación.



Pero, si por el contrario, se trata de un juego Games for Windows, podremos saltarnos todos estos pasos, ya que la propia instalación se encargará de actualizar todas las referencias en la ventana 'Juegos'.

Opciones y rendimiento

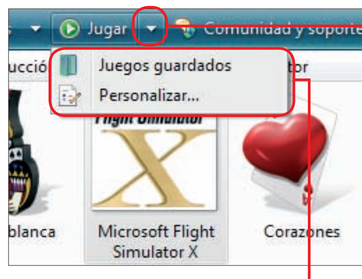
Cuando no haya juego alguno seleccionado, el menú mostrará unas opciones básicas ● para organizar, acceder al control



parental, etc. En cuanto elijamos uno se añaden nuevas opciones ●: 'Jugar y Comunidad' y 'Soporte técnico'. Su utilidad variará en función del título.

5 Si seleccionamos, por poner un ejemplo, «Flight Simulator X» y pulsamos el botón [Jugar] (no la flecha que aparece a su lado), el juego se ejecuta.

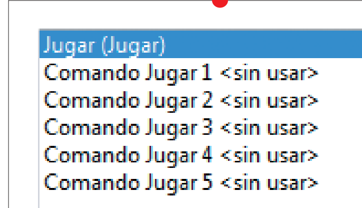
6 Pinchado sobre la flecha ● que hay a la derecha del botón Jugar, se despliega



un menú con dos nuevas opciones ●: 'Juegos guardados' y 'Personalizar...'

7 'Juegos guardados' se limita a abrir la carpeta donde se almacenan las partidas guardadas. Una opción interesante si queremos grabar la partida actual en una memoria USB para retomarla en otro PC.

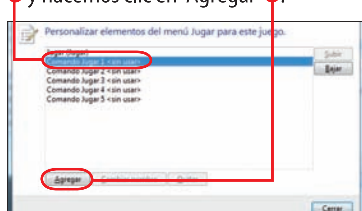
8 'Personalizar...' nos permite añadir opciones al menú 'Jugar' o bien modificar los ya existentes ●. ¿Para qué? Por



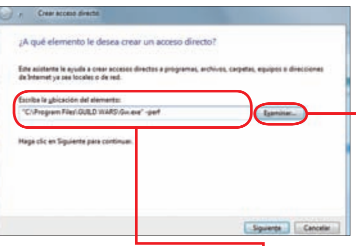
ejemplo, para ejecutar los juegos añadiendo opciones a la línea de comandos. Lo mejor es que veamos un ejemplo.

En «Guild Wars» hay un comando llamado "perf" que hace que en la pantalla de juego se muestren estadísticas como los cuadros por segundo. Para poder utilizarlo, deberíamos abrir una ventana de consola de comandos, ir a la carpeta en la que se encuentra «Guild Wars» y escribir "GW –perf". ¿Te parece engorroso? Pues mejor hagamos lo siguiente:

9 En la ventana 'Personalizar...' seleccionamos 'Comando Jugar 1 <sin usar>' ● y hacemos clic en 'Agregar' ●.

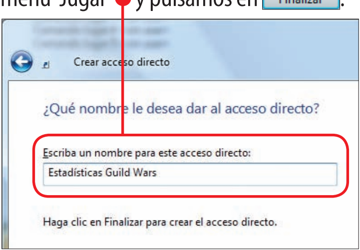


10 El siguiente paso será buscar el ejecutable del juego, que en este caso sería 'GW.exe' (lo encontraremos en 'Archivos de programa/Guild Wars'). Para realizar esa búsqueda tendremos que pulsar en 'Examinar' ●. Al final de la ruta, después de las comillas, añadimos el comando –perf,

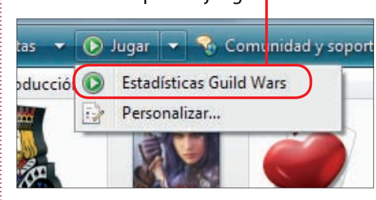


como se aprecia en la imagen ●. A continuación, pulsamos en [Siguiente].

11 Escribimos el nombre con el que aparecerá el acceso directo en el menú 'Jugar' ● y pulsamos en [Finalizar].



12 Si ahora seleccionamos la carátula de «Guild Wars» y hacemos clic en la flecha que hay a la derecha del botón 'Jugar', el menú mostrará el nuevo acceso directo creado para el juego ●.



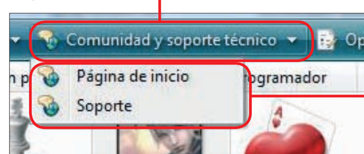
Si pulsamos sobre él, veremos cómo al ejecutarse «Guild Wars» muestra, ahora sí, las estadísticas que indicábamos ●.

Tri: 48.085 FPS: 60 Bytes/Seg: 281

Información y soporte

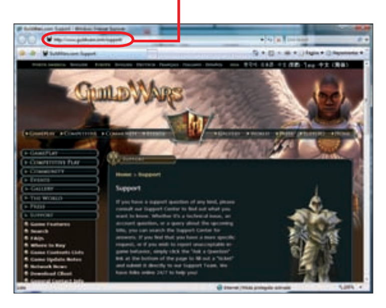
Por el simple hecho de seleccionar un juego, Windows Vista nos mostrará toda la información que tenga disponible acerca de ese título, así como nos facilitará accesos directos a distintas webs, como puede ser la propia página oficial del juego, la de soporte técnico, etc. La cosa funciona de la siguiente manera:

13 Seleccionamos el juego, en este caso se trata de «Guild Wars», y hacemos clic en el botón 'Comunidad y Soporte técnico' ●.



14 A continuación, tendremos que pulsar sobre el enlace al que deseamos ir. En el caso que nos ocupa sería, 'Página de inicio' o 'Soporte' ●.

15 Automáticamente, se abrirá una ventana de Internet Explorer con la web seleccionada ●.



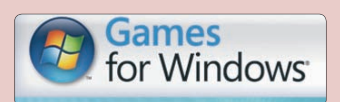
Es increíble todo lo que se puede hacer desde la ventana de 'Juegos', ¿verdad? Pues es sólo el principio, el mes que viene, además de profundizar en todo el sistema Games for Windows LIVE, te contaremos cosas aún más interesantes que se pueden hacer desde esta útil ventana de Vista.

¿QUÉ ES GAMES FOR WINDOWS?

En su empeño por convertir a Windows en una plataforma de juegos al estilo de PlayStation o Xbox, Microsoft y otros fabricantes han creado Games for Windows, una serie de especificaciones que permiten a los usuarios de PC disfrutar de los juegos con la misma sencillez y garantías con que lo hacen desde hace tiempo los usuarios de consolas. Los cuatro puntos esenciales son:



- **Calidad:** cada juego es testado exhaustivamente por Microsoft para certificar que cumple un mínimo nivel de calidad y rendimiento en cualquier configuración de PC.
- **Seguridad:** todo juego que lleve el sello Games for Windows soportará el sistema de control parental integrado en Windows Vista.
- **Compatibilidad:** tengamos instalado Windows XP o Windows Vista en sus versiones de 32 o 64 bits, los juegos funcionarán en él sin problemas. Además, serán compatibles con el controlador de juegos de Xbox 360 y el receptor inalámbrico para PC.
- **Fácil de jugar:** instalar, eliminar y jugar es ahora casi tan sencillo como en una consola. Si tienes Windows Vista, además, todas esas opciones se centralizan en la ventana Juegos.



Este sello es garantía de cumplir las directrices Games for Windows.

LAS PRUEBAS DE RENDIMIENTO

Actualizamos el laboratorio
¿Funciona en tu PC?

Hemos renovado el laboratorio añadiendo cuatro súper ordenadores que van a convertir nuestros Test de rendimiento en los más fiables y rigurosos del mercado. Así analizamos las últimas novedades.



EL LABORATORIO

1 Periódicamente, COMPUTER HOY JUEGOS realiza cambios en el laboratorio, añadiendo nuevos equipos con la intención de tener una representación fiable de los PC que existen en los hogares de toda España. Los avanzados efectos que incorporan los juegos hacen necesario que procesador, memoria, disco duro y tarjeta gráfica sean continuamente mejorados.

LOS EQUIPOS

2 El laboratorio está formado por 24 equipos que hemos divido en tres segmentos, diferenciados básicamente por la potencia de cada uno de ellos. El superior está formado por los procesadores más modernos y las tarjetas de última o penúltima generación. El segmento medio lo componen las versiones más extendidas de los procesadores Intel, Celeron y AMD, con chips gráficos económicos que en algunos casos ya no se fabrican. El segmento inferior, en cambio, lo componen equipos con procesadores antiguos y tarjetas gráficas descatalogadas.

LOS TEST

3 En la actualidad obtenemos 48 resultados, ya que se efectúan dos pruebas sobre cada una de las 24 configuraciones. Los Test se realizan a distintas resoluciones y calidades gráficas, y se lleva a cabo midiendo durante un periodo concreto de tiempo (1 minuto) el comportamiento del juego. A través de una precisa aplicación obtenemos la media de fotogramas por segundo alcanzada y, a partir de ahí, concretamos el resultado del Test de rendimiento. Obviamente, cuando un título no funciona o da problemas que impiden jugarlo, se especifica como dato en el apartado FPS (fotogramas por segundo) un 0.

EL RESULTADO

4 Por este motivo, el resultado de las tablas es realmente exigente. Cada segmento de ordenadores afecta en un 40% a la nota obtenida en la Prueba de Rendimiento de Vídeo, salvo el Inferior que lo hace en un 20%. Esto es así porque creemos que no se puede determinar el grado de compatibilidad de un juego tomando como patrón tecnologías que han caído en desuso.

LAS PRUEBAS

5 El laboratorio dispone de 24 ordenadores que gozan de varios tipos de familias de procesadores, con el fin de reflejar los modelos extendidos.

LOS ORDENADORES QUE FORMAN EL LABORATORIO DE COMPUTER HOY JUEGOS

SEGMENTO SUPERIOR



En este segmento aparecen los ordenadores con menor potencia y menor cantidad de memoria RAM.

Procesadores que forman parte de este segmento:
Intel Core 2 Duo, AMD Athlon 64 X2 y Pentium D.

SEGMENTO MEDIO



En este segmento aparecen los ordenadores con menor potencia y menor cantidad de memoria RAM.

Procesadores que forman parte de este segmento:
Intel Celeron D, AMD Athlon 64 e Intel Pentium 4 HT Presscott.

SEGMENTO INFERIOR



En este segmento aparecen los ordenadores con menor potencia y menor cantidad de memoria RAM.

Procesadores que forman parte de este segmento:
AMD Athlon 64, AMD XP, AMD Sempron, Intel Pentium 4 e Intel Celeron.

DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO
ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (si los hubiera)
TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN (promedio de los 24 ordenadores del laboratorio)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en el laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES				10,8%
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1	OS	
		CALIDAD GRÁFICA		
SEGMENTO INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	XP	0,18%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	XP	0,18%
	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	XP	0,18%
	AMD XP 2200+ / 256 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	XP	0,18%
	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	XP	0,18%
	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	XP	0,18%
	Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	XP	0,18%
	Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	XP	0,18%
	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	XP	0,18%
	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	XP	0,18%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	XP	0,18%
	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	XP	0,18%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	XP	0,72%
	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	XP	0,72%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	XP	0,72%
	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	XP	0,72%
	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	XP	0,72%
	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	XP	0,72%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	XP	0,72%
	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	XP	0,72%
	AMD Athlon 64 X2 2,41 GHz / 2 GB	Geforce 7600 GT 512 MB	Vista	0,72%
	Intel Core 2 Duo 2,13 GHz / 2 GB	Radeon X1650 512 MB	Vista	0,72%
	AMD Athlon 64 X2 2,81 GHz / 2 GB	Radeon X1950 256 MB	Vista	0,72%
	Intel Core 2 Duo 2,40 GHz / 2 GB	Geforce 8800 GTS 640 MB	Vista	0,72%

Windows XP Home Edition / Windows Vista Home Premium

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Aunque muchas veces no exista un remedio.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

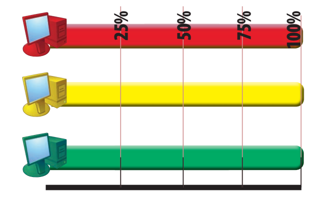
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de texturas o resolución.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos podido detectar. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir la compatibilidad tras obtener una media en los Test por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.







RUNAWAY 2 EL SUEÑO DE LA TORTUGA

Test pág. 30

MUY LARGO (21'04'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP/Vista · Pentium 4 1,6 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0 · Tarjeta gráfica de 32 MB compatible con Píxel Shader 3.0 · Lector DVD 2x.

800x600 (ALTA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	9,82
No disponible	0	Ralentización leve	15,3	9,00
No disponible	0	Ralentizado	18,3	8,00
No disponible	0	Ralentización leve	16,6	9,00
No disponible	0	Ralentización leve	17,3	9,00
No disponible	0	Ralentización leve	18,76	9,00
No disponible	0	Ralentización leve	16,3	9,00
No disponible	0	Ralentización leve	19,3	9,00
No disponible	0	Ralentización leve	16,9	9,00
No disponible	0	Ralentización leve	18,8	9,00
No disponible	0	Ralentización leve	18,2	9,00
No disponible	0	Fluido	23	10,00
No disponible	0	Fluido	24,3	10,00
No disponible	0	Fluido	21,5	10,00
No disponible	0	Fluido	22,6	10,00
No disponible	0	Fluido	25,6	10,00
No disponible	0	Fluido	28,1	10,00
No disponible	0	Fluido	35,1	10,00
No disponible	0	Fluido	27,8	10,00
No disponible	0	Fluido	32	10,00
No disponible	0	Fluido	27,3	10,00
No disponible	0	Fluido	30,4	10,00
No disponible	0	Fluido	50,2	10,00
No disponible	0	Fluido	38,4	10,00
No disponible	0	Fluido	42,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

A pesar de las especificaciones mínimas recomendadas, no hemos padecido problema alguno con ninguna de las tarjetas gráficas de que dispone nuestro laboratorio, es decir, que todas son compatibles.

PROCESADOR

El elemento principal para que este juego funcione correctamente. Así pues, todo depende de la combinación procesador/tarjeta gráfica aunque, por supuesto, cuanta más velocidad tengamos, mejor.

MEMORIA

Si tenemos Windows 2000 o XP necesitamos 256 MB de memoria como mínimo, mientras que si nuestro sistema operativo es Windows Vista, la cifra se irá a los 512 MB

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Cumplir los requisitos mínimos y disponer de un DVD-ROM que sea bastante rápido son las dos únicas cuestiones que deben preocuparnos. Si experimentáramos problemas de algún tipo, lo normal es que se deban a los driver de la placa, la tarjeta gráfica y/o sonido. Debemos revisar si están actualizados y, en caso contrario, subsanarlo.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.runaway-thegame.com

25% 50% 75% 100%



COLIN MCRAE DIRT

Test pág. 34

MUY LARGO (23'42'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP/Vista · Pentium 4 3 GHz · 1 GB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 12,5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica de 256 MB compatible con DirectX 9.0 · Lector DVD 2x.

800x600 (BAJA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	4,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	1,3	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Fluido	29,5	Fluido	27,9	10,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Fluido	60,1	Fluido	57,8	10,00
Fluido	37,4	Fluido	38,8	10,00
Fluido	52,3	Fluido	56,7	10,00
Fluido	90,6	Fluido	59,2	10,00
Fluido	60,1	Fluido	54,6	10,00

TARJETA DE VÍDEO

El fabricante nos ofrece una lista de las tarjetas de vídeo compatibles con este juego: ATI serie x1300, x1600, x1800, x1900, x1950 y nVidia GeForce 6800, 7100, 7300, 7600, 7800, 7900, 7950 y 8800.

PROCESADOR

Se recomienda usar como mínimo un procesador a 2,8 GHz de velocidad, aunque en nuestras pruebas hemos podido comprobar que funciona perfectamente bajo configuraciones más reducidas... mientras la tarjeta sea compatible.

MEMORIA

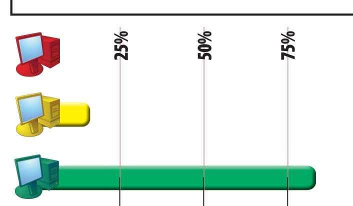
En un título como este lo mejor es cumplir los requisitos mínimos e incluso doblarlos, ya que procesa una gran cantidad de información y datos.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El juego funciona bastante bien en la mayoría de los ordenadores del laboratorio siempre que cumplan los requisitos. Se puede mejorar el rendimiento reduciendo la resolución o eliminando todo nivel de detalle gráfico. Por supuesto, tener los últimos controladores instalados es la mejor medicina para evitar todo tipo de problemas.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
http://es.codemasters.com/dirt/index2.php





GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2

Test pág. 38

LARGO (18'33'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP/Vista · Pentium 4 2 GHz · 1 GB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0 · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9.0 · Lector DVD 4x.

800x600 (BAJA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	6,40
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Fluido	31,4	Ralentización leve	19,6	9,00
Fluido	32,1	Fluido	26,8	10,00
Fluido	77,4	Fluido	45,8	10,00
Fluido	32,1	Fluido	22,5	10,00
Fluido	35,9	Hay parones	10,1	7,00
Fluido	71,3	Fluido	40,8	10,00
Fluido	25,3	Fluido	24,3	10,00
Fluido	34,8	Fluido	29,3	10,00
Fluido	49,3	Fluido	35,6	10,00
Fluido	63,3	Fluido	55,4	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Los programadores advierten que sólo estos modelos soportan el juego: ATI 9559, 9600, 9800, X800-X1950 y nVidia 6600GT, 6800, 7300, 7600, 7800, 7900 y 8800. Las versiones para portátiles de estas gráficas no funcionan.

PROCESADOR

El procesador es una de las piezas clave para conseguir que este título luzca como debe. En caso de contar con menos de lo recomendado por el fabricante dará paso a ralentizaciones bruscas en mitad de la partida.

MEMORIA

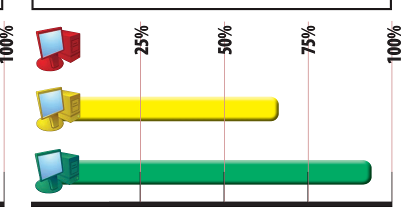
En un título como este lo mejor es cumplir los requisitos mínimos e incluso doblarlos, ya que procesa gran cantidad de información y datos por segundo.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El juego comprobará al comienzo nuestro hardware para adecuar la calidad gráfica a la potencia del PC. Es recomendable dejar las opciones tal cual, pero si queremos mejorar el rendimiento podemos dirigirnos a opciones y reducir la resolución del juego y las texturas o desactivar efectos, que aunque bonitos, cargan con excesivo trabajo al ordenador.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.ghostrecon.com





OVERLORD

Test pág. 42

MEDIO (12'18'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP/Vista · Pentium 4 2,4 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 4,5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con Directx 9.0c · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con Direct 3D · Lector DVD 2x.

1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	6,87
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No se puede jugar	5,6	No se puede jugar	3,2	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No se puede jugar	6,9	No se puede jugar	3,9	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No se puede jugar	6,3	No se puede jugar	4,4	0,00
Ralentizado	11,5	Hay parones	5,1	5,00
Ralentización leve	16,4	Ralentizado	12,6	7,00
Ralentización leve	18,2	Ralentizado	12,5	7,00
Ralentizado	14,2	Ralentización leve	15,2	7,00
Ralentización leve	15,2	Ralentización leve	15,4	8,00
Ralentización leve	16,4	Ralentizado	10,5	7,00
Ralentización leve	19,5	Ralentización leve	15,2	8,00
Fluido	20,2	Ralentizado	12,5	8,00
Fluido	22,7	Ralentización leve	15,2	9,00
Ralentizado	13,4	Ralentización leve	16,7	7,00
Fluido	21,2	Ralentización leve	15,2	9,00
Fluido	24,2	Fluido	26,2	10,00
Fluido	26,5	Fluido	20,9	10,00
Fluido	28,6	Fluido	26,5	10,00

TARJETA DE VÍDEO

No hace falta una tarjeta de vídeo de última generación, ya que para jugar basta con que cumpla los requisitos mínimos. Sin embargo, cuanto más potente sea, más fluido será el desarrollo.

PROCESADOR

El enorme realismo que muestran los movimientos de los personajes sólo se consiguen a base de mucha carga de trabajo de la CPU; por eso, es importante contar al menos con un procesador a 2 GHz o superior.

MEMORIA

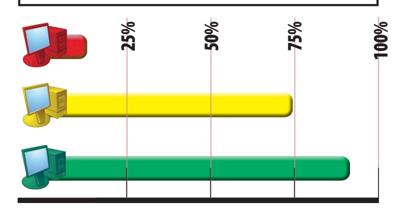
No hemos detectado ningún problema, por lo que con 512 MB el juego funcionará correctamente en Windows XP. Para Windows Vista con 1 GB será mas que suficiente.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Hemos observado durante las pruebas la gran diferencia de rendimiento existente entre la calidad media y alta. Si los parones son un quebradero de cabeza, lo mejor es reducir la resolución al mínimo y seleccionar la calidad visual más baja en el menú de opciones del juego. De esta manera conseguiremos mejorar notablemente el rendimiento.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
http://es.codemasters.com/overlord/index.php



DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO

ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (si los hubiera)

TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN (promedio de los 24 ordenadores del laboratorio)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en el laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

Segmento	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1 / CALIDAD GRÁFICA	OS	10,8%
SEGMENTO INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	XP	0,18%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	XP	0,18%
	AMD XP 1800+ / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	XP	0,18%
	AMD XP 2200+ / 256 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	XP	0,18%
	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	XP	0,18%
	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	XP	0,18%
	Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	XP	0,18%
	Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	XP	0,18%
	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	XP	0,18%
	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	XP	0,18%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	XP	0,18%
	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	XP	0,18%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	XP	0,72%
	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	XP	0,72%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	XP	0,72%
	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	XP	0,72%
	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	XP	0,72%
	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	XP	0,72%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	XP	0,72%
	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	XP	0,72%
	AMD Athlon 64 X2 2,41 GHz / 2 GB	Geforce 7600 GT 512 MB	Vista	0,72%
	Intel Core 2 Duo 2,13 GHz / 2 GB	Radeon X1650 512 MB	Vista	0,72%
	AMD Athlon 64 X2 2,81 GHz / 2 GB	Radeon X1950 256 MB	Vista	0,72%
	Intel Core 2 Duo 2,40 GHz / 2 GB	Geforce 8800 GTS 640 MB	Vista	0,72%

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES

Windows XP Home Edition / Windows Vista Home Premium

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Aunque muchas veces no exista un remedio.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

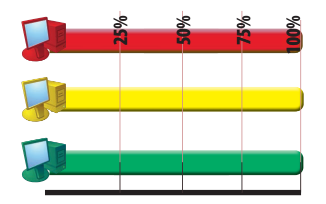
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de texturas o resolución.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos podido detectar. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir la compatibilidad tras obtener una media en los Test por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.



HOSPITAL TYCOON

Test pág. 46

MUY CORTO (4'41'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP · Pentium 4 1,6 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 750 MB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con DirectX 9 · Lector DVD 2x.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	9,57
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Ralentizado	13,4	Ralentizado	11,3	6,00
Ralentizado	12,3	Hay parones	9,3	5,00
Ralentización leve	19,3	Ralentizado	11,3	7,00
Ralentización leve	16,3	Ralentizado	14,6	7,00
Fluido	24.3	Ralentización leve	19,3	9,00
Fluido	38,7	Fluido	23,6	10,00
Fluido	20,3	Fluido	19,3	10,00
Fluido	29,8	Fluido	22	10,00
Fluido	32,7	Fluido	34,8	10,00
Fluido	42,1	Fluido	27,6	10,00
Fluido	43,6	Fluido	35,4	10,00
Fluido	35,7	Fluido	41,3	10,00
Fluido	45,2	Fluido	38,4	10,00
Fluido	38,7	Fluido	43,8	10,00
Fluido	47,3	Fluido	49,2	10,00
Fluido	54,8	Fluido	51,5	10,00
Fluido	49,8	Fluido	38,3	10,00
Fluido	43,2	Fluido	49,4	10,00
Fluido	59,7	Fluido	58,6	10,00
Fluido	53,4	Fluido	57,4	10,00
Fluido	41,3	Fluido	41,2	10,00
Fluido	57,1	Fluido	51,9	10,00
Fluido	60	Fluido	56,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Es un elemento muy importante para el correcto funcionamiento de este título. De hecho, con las tarjetas más antiguas, como las GeForce 4 MX, ha sido imposible ejecutarlo. Disponer de los últimos controladores instalados resulta esencial para evitarnos contratiempos.

PROCESADOR

Pese a no requerir un procesador muy potente, sí que es necesario cumplir a pies juntillas los requisitos mínimos. Su grado de compatibilidad es muy alto, ya que la totalidad de los ordenadores del laboratorio no tuvieron demasiados problemas para ponerlo en marcha.

MEMORIA

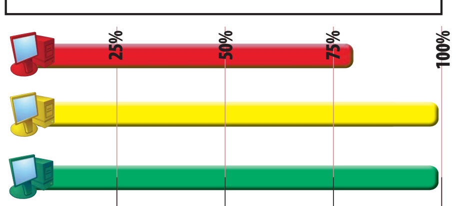
El juego funcionará sin problemas con 512 MB, aunque al ejecutarlo sobre Windows XP es preferible doblar esa cantidad de memoria para evitar problemas de rendimiento.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Es necesario contar con Windows XP para que funcione. También resulta recomendable realizar modificaciones de diversa índole en diferentes opciones gráficas para conseguir un ritmo de juego más fluido. Bajar la resolución lo más posible y eliminar ciertos detalles gráficos ayudará a que el juego se ejecute mucho más rápido.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar regularmente su página web en la siguiente dirección:
http://es.codemasters.com/hospitaltycoon





HEROES OF ANNIHILATED EMPIRES

Test pág. 48

CORTO (9'09'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP/Vista · Pentium 4 2 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2,5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0 · Tarjeta gráfica 128 MB · Lector DVD 2x

1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	9,33
Ralentizado	11,3	Hay parones	9,3	5,00
Ralentizado	14,6	Hay parones	8,3	5,00
Ralentización leve	16,2	Ralentizado	13,3	7,00
Hay parones	13,6	Ralentizado	14	5,00
Hay parones	14,3	Ralentizado	11	5,00
Ralentización leve	15,3	Hay parones	9,8	6,00
Ralentizado	13,3	Ralentizado	11,5	6,00
Ralentización leve	15,6	Ralentizado	13,2	7,00
Ralentización leve	18,3	Ralentizado	15,3	7,00
Fluido	21,3	Ralentizado	13,3	8,00
Fluido	34,3	Ralentización leve	19	9,00
Fluido	33	Fluido	21,9	10,00
Fluido	39,3	Fluido	32	10,00
Fluido	43,2	Fluido	25	10,00
Fluido	39,3	Fluido	25,3	10,00
Fluido	39,8	Fluido	29,5	10,00
Fluido	41,3	Fluido	21,3	10,00
Fluido	53,3	Fluido	39	10,00
Fluido	49,8	Fluido	42,5	10,00
Fluido	55,9	Fluido	53,3	10,00
Fluido	63,2	Fluido	59,8	10,00
Fluido	55,4	Fluido	53,4	10,00
Fluido	63	Fluido	54,3	10,00
Fluido	61,3	Fluido	59,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Hemos podido comprobar el elevado grado de compatibilidad de este título y, sobre todo, la alta tasa de fotogramas por segundo alcanzados en la mayoría de los ordenadores. Con cumplir los requisitos mínimos será más que suficiente para disfrutar.

PROCESADOR

Pese a que no requiere un procesador muy potente es necesario cumplir escrupulosamente los requisitos mínimos. Los ordenadores del laboratorio de COMPUTER HOY JUEGOS no tuvieron ningún tipo de problemas para ejecutarlo de manera fluida.

MEMORIA

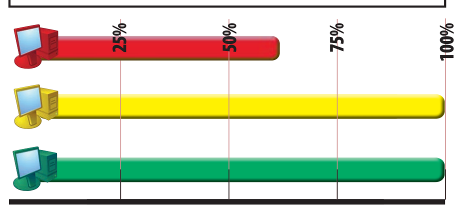
Cuanta más tengamos mejor, y es que si no contamos con al menos 512 MB de memoria RAM las ralentizaciones se sucederán influyendo decisivametne en el juego y enturbiando los partidos.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Entrar en el menú de opciones gráficas y desactivar todos los efectos es el mejor truco para que «Heroes of Annihilated Empires» funcione correctamente. Si aún así no va todo lo fluido que debiéramos esperar, podemos optar por buscar alguna solución práctica como bajar la resolución. Para mejorar la conexión a Internet es conveniente abrir los puertos que se indican en su página web.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar regularmente su página web en la siguiente dirección:
www.heroesoffae.com





FLYBOYS

Test pág. 50

MEDIO (7'39")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98/2000/XP · Pentium III 1 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2,5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 8.1 · Tarjeta gráfica 64 MB · Lector DVD 2x

1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	9,68
Ralentizado	10,3	Ralentización leve	15,3	7,00
Ralentización leve	17,5	Hay parones	9,5	6,00
Ralentización leve	15,2	Hay parones	7,5	6,00
Ralentización leve	15,6	Hay parones	9,9	6,00
Fluido	27,5	Ralentizado	13,9	8,00
Ralentización leve	18	Ralentización leve	15,1	8,00
Fluido	27,3	Fluido	20,5	10,00
Fluido	29,1	Fluido	20,5	10,00
Fluido	22	Fluido	20,3	10,00
Fluido	28,5	Fluido	25,1	10,00
Fluido	30,2	Fluido	22,7	10,00
Fluido	32,3	Fluido	28,8	10,00
Fluido	30,9	Fluido	23,5	10,00
Fluido	34,4	Fluido	24,1	10,00
Fluido	31,2	Fluido	30,5	10,00
Fluido	37,5	Fluido	27,6	10,00
Fluido	39,4	Fluido	26,6	10,00
Fluido	33,5	Fluido	37,5	10,00
Fluido	38,1	Fluido	34,5	10,00
Fluido	66,2	Fluido	50,2	10,00
Fluido	79,4	Fluido	62,2	10,00
Fluido	70,2	Fluido	61,4	10,00
Fluido	75,8	Fluido	73,5	10,00
Fluido	76,1	Fluido	66,2	10,00

TARJETA DE VÍDEO

En los equipos del laboratorio no ha mostrado problemas de incompatibilidad, aunque las tarjetas más antiguas pueden tener problemas para ejecutarlo. Por supuesto, cuanta más potente sea la tarjeta, mejor funcionará «Flyboys».

PROCESADOR

Sin una CPU que cuente con al menos 1 GHz de velocidad no se podrá ejecutar fluidamente. Eso sí, en cualquier configuración que supere esa frecuencia no deberíamos encontrar ningún problema.

MEMORIA

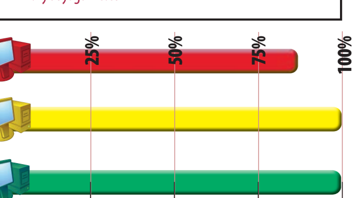
Cuanta más tengamos mejor, y es que si no contamos con al menos 256 MB las ralentizaciones se sucederán ininterrumpidamente durante el desarrollo.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Este título funciona, prácticamente, casi sin problemas en cualquier equipo donde se instale. Eso sí, cuanto más baja sea la configuración del equipo menor será la velocidad a la que se ejecute, hasta afectar de manera peligrosa al desarrollo y dificultar el juego. Contar con el mínimo recomendado es lo más aconsejable.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.flyboysgame.com





F.E.A.R. FIRST ENCOUNTER ASSAULT RECON

Test pág. 52

MEDIO (13'22")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000 / XP Pentium 4 1,7 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado Ratón · 5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica de 64 MB · Lector DVD

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	8,18
No funciona		No funciona		0,00
Ralentizado	12,1	Hay parones	9,3	5,00
No se puede jugar	3,6	Hay parones	8,2	2,00
Hay parones	9,2	Hay parones	9,6	4,00
Hay parones	6,2	Hay parones	5,4	4,00
Hay parones	9,3	Hay parones	7,6	4,00
Ralentizado	11,5	Hay parones	9,3	5,00
Fluido	21,2	Ralentizado	12,3	8,00
Hay parones	8,4	Hay parones	6,6	4,00
Ralentización leve	15,2	Ralentizado	11,6	7,00
Hay parones	9,6	Hay parones	6,4	4,00
Ralentización leve	17,6	Ralentización leve	15,3	8,00
Hay parones	9,3	Hay parones	8,3	4,00
Fluido	22,2	Fluido	21,6	10,00
Hay parones	9,3	Ralentizado	13,2	5,00
Fluido	22,1	Fluido	20,2	10,00
Fluido	32,3	Fluido	29,3	10,00
Fluido	40,3	Fluido	33,5	10,00
Fluido	33,6	Fluido	22,4	10,00
Fluido	45,6	Fluido	35,3	10,00
Fluido	54,8	Fluido	41,2	10,00
Fluido	64,9	Fluido	54,7	10,00
Fluido	57,1	Fluido	46,3	10,00
Fluido	69,2	Fluido	54,2	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Desde el archivo léeme se nos da una lista con las tarjetas gráficas compatibles con este juego: Radeon 9000, 9500, 9600, 9700, 9800, X600, X700, X800, X850, GeForce 4 Ti, FX 5900, 6600, 6800 y 7800

PROCESADOR

Los elevados requisitos que demanda este título han hecho que experimentemos ciertos problemas con casi todos los equipos del segmento medio y algunos del superior. Es recomendable disponer de 2 GHz.

MEMORIA

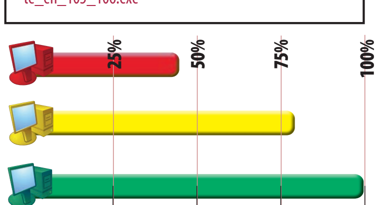
Importantísima, ya que en muchos equipos, a pesar de contar con el doble de velocidad, hemos detectado ralentizaciones considerables.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El léeme nos advierte que si elegimos una resolución de pantalla compatible con la tarjeta gráfica, pero no con el monitor, la pantalla se quedará en negro. Debemos pulsar ALT + F4 para salir de la aplicación y abrir la opción 'Pantalla', en la utilidad de 'Configuración', para seleccionar una inferior que nos permita disfrutar del juego.

ACTUALIZACIONES

El parche que actualiza a la versión 1.06 lo podremos encontrar en:
ftp://ftp.sierra.com/pub/sierra/fear/updates/fear_update_en_105_106.exe





DREAMFALL THE LONGEST JOURNEY

Test pág. 55

LARGO (16'42")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP · Pentium 4 1,6 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 7 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 8 · Tarjeta gráfica de 64 MB · Lector DVD 6x.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	9,82
Hay parones	9,2	No se puede jugar	4,6	2,00
Fluido	41,3	Fluido	26,2	10,00
Ralentización leve	19,9	Ralentizado	12,9	7,00
Fluido	32,3	Fluido	29,6	10,00
Fluido	29,1	Fluido	21,8	10,00
Fluido	31,2	Fluido	25,3	10,00
Fluido	30,3	Fluido	26,2	10,00
Fluido	51,9	Fluido	37,6	10,00
Fluido	30,1	Fluido	22,3	10,00
Fluido	36,3	Fluido	32,8	10,00
Fluido	41,6	Fluido	31,1	10,00
Fluido	26,6	Fluido	26,7	10,00
Fluido	53,2	Fluido	41,7	10,00
Fluido	50	Fluido	45,6	10,00
Fluido	57	Fluido	50,6	10,00
Fluido	63	Fluido	59,3	10,00
Fluido	69,3	Fluido	63,9	10,00
Fluido	55,3	Fluido	50	10,00
Fluido	59,3	Fluido	52	10,00
Fluido	90,5	Fluido	67,4	10,00
Fluido	112,3	Fluido	85,3	10,00
Fluido	114,6	Fluido	93,3	10,00
Fluido	135,7	Fluido	85,3	10,00
Fluido	145,3	Fluido	101	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Para jugar, es necesario contar con una tarjeta compatible con el motor de Iluminación y Transformación. Si no disponemos de esta tecnología, el juego no arrancará por mucho empeño que le pongamos.

PROCESADOR

El procesador es casi tan necesario como la tarjeta gráfica. El rendimiento y la carga de escenarios se ven muy afectados en las CPU del segmento inferior. Un procesador del segmento medio es muy apto para disfrutar de este juego.

MEMORIA

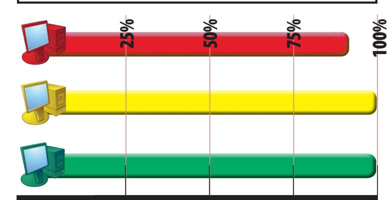
Se nos advierte de que, a pesar de funcionar con 256 MB, irá notablemente más fluido si disponemos al menos de 512 MB de memoria.

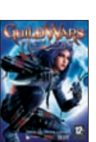
CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Bajar la resolución y todos los detalles gráficos es la mejor opción que podemos tomar para que este título funcione correctamente. Además, si nuestros controladores gráficos no son los últimos que hayan aparecido, será muy probable que nos encontremos con fallos gráficos graves, por lo necesitaremos actualizarlos de inmediato.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.dreamfall.com





GUILD WARS FACTIONS

Test pág. 54

CORTO (9'23") + 1ª ACT. (12'13")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98/ME/2000/XP · Procesador Pentium III 800 MHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido de 16 bit · Tarjeta gráfica Geforce 3 ó 4 MX o ATI Radeon 8500 con 32 MB · Conexión a Internet 56k

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	9,63
Fluido	24,47	Fluido	20,34	10,00
Fluido	24,21	Hay parones	14,87	7,00
No funciona	-	No funciona	-	0,00
Ralentizado	20,16	Ralentizado	12,04	6,00
Fluido	36,87	Ralentizado	18,70	8,00
Fluido	39,74	Ralentización leve	27,65	9,00
Ralentización leve	26,44	Fluido	15,64	9,00
Fluido	48,59	Ralentización leve	30,63	9,00
Fluido	36,29	Fluido	22,73	10,00
Fluido	41,96	Fluido	25,17	10,00
Fluido	51,35	Fluido	32,22	10,00
Fluido	52,14	Fluido	39,57	10,00
Fluido	63,79	Fluido	47,11	10,00
Fluido	56,57	Fluido	42,14	10,00
Fluido	62,85	Fluido	49,78	10,00
Fluido	41,77	Fluido	28,33	10,00
Fluido	110,60	Fluido	65,86	10,00
Fluido	52,89	Fluido	42,91	10,00
Fluido	104,16	Fluido	74,38	10,00
Fluido	99,95	Fluido	85,43	10,00
Fluido	118,13	Fluido	75,13	10,00
Fluido	110,26	Fluido	73,64	10,00
Fluido	154,12	Fluido	111,78	10,00
Fluido	166,75	Fluido	121,01	10,00

CONEXIÓN

A pesar de lo especificado por los programadores, con un modem a 56k es tremendamente difícil jugar.

PUERTOS NECESARIOS PARA CONECTAR

Si estamos detrás de un Firewall debemos abrir tan sólo dos puertos TCP, el 80 y el 6.112. En caso de que experimentes problemas con la conexión puedes obtener más ayuda en:
http://es.guildwars.com/support.

TARJETA DE VÍDEO

Se han detectado problemas graves con las texturas en las tarjetas de la serie Geforce FX 5200 hasta la 5950 Ultra con la versión 61.77 de los driver ForceWare. Por tanto, conviene actualizarlos.

PROCESADOR

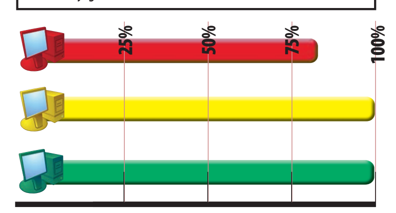
Al contrario que en otros juegos, «Guild Wars Factions» no hace un uso intenso de la CPU, por lo que un procesador más potente no mejorará el rendimiento del juego en sistemas con una tarjeta gráfica demasiado antigua.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Reduce la calidad de los gráficos y desactiva la opción de sincronización vertical, ya que ésta permanece activa por defecto, incluso aunque tengamos seleccionada la configuración de gráficos más baja.

ACTUALIZACIONES

La primera actualización tarda en descargarse 12 minutos con una ADSL de 1 Mega. El resto de actualizaciones se realizan mientras jugamos.



Todo sobre DirectX
La lengua de los juegos

El próximo 30 de septiembre cumplirá doce años, pero para muchos aún resulta un gran desconocido. Si quieres saber que son "las DirectX", este mes te ponemos al día.

En la actualidad es uno de los componentes más importantes de un PC pero, a su vez, es también uno de los conceptos que más le cuesta comprender a los usuarios que se inician en los juegos. ¿Qué es? ¿Para qué sirve? Este mes vamos a tratar de resolver todas las dudas acerca de la tecnología de juegos más importante que Windows ha creado; tanto que incluso una consola de última generación como Xbox 360 deposita buena parte de su potencia en DirectX.



DirectX es el "culpable" de que los juegos de PC muestren este magnífico aspecto.

¿QUÉ ES DIRECTX?

Técnicamente hablando, DirectX es una interfaz que relaciona el hardware que de algún modo tiene que ver con los juegos (gráficos, sonido, control, Internet, etc.) con el sistema operativo. Coloquialmente podemos decir que es un "lenguaje universal" que todo hardware compatible con DirectX debe aprender, y que le permite a Windows, independientemente de las características particulares de cada uno, entenderse con ellos de igual manera.

Cada nueva versión de DirectX suele incluir alguna tecnología novedosa, como un sombreador de texturas más avanzado o un estándar de sonido tridimensional más potente. Cuando decimos que un dispositivo es compatible por hardware con determinada versión de DirectX, queremos decir que es capaz de ejecutar todas y cada una de las especificaciones definidas en esa versión para ese tipo de dispositivo. Cuando la compatibilidad es sólo por software (en este caso son los driver o controladores los que son compatibles con una determinada versión de DirectX), entendemos que no va a ser capaz de ejecutar todos los efectos, pero sí podrá emularlos para que Windows crea que es capaz de realizarlos. Esto es importante ya que, gracias a esto, tarjetas gráficas que son compatibles por hardware con DirectX 8.1, pueden ejecutar juegos para DirectX 9.0c actualizando sus controladores.

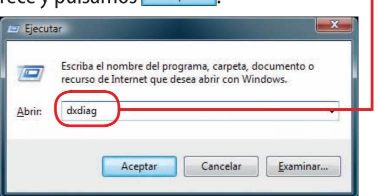
Windows ↔ DirectX ↔ Tarjeta gráfica / Tarjeta de sonido / Pad de control / Otros dispositivos

ACTUALIZAR DIRECTX

DirectX viene con el propio Windows, pero conviene comprobar qué versión tenemos instalada. Esto lo haremos utilizando la Herramienta de Diagnóstico de DirectX, que viene incluida en los sistemas operativos de Microsoft. En unos pocos pasos podemos saber con qué DirectX contamos:

1 En primer lugar, pulsamos al unísono las teclas [Windows]+[R].

2 A continuación, escribimos 'dxdiag' en la ventana 'Ejecutar' que nos aparece y pulsamos [Aceptar].



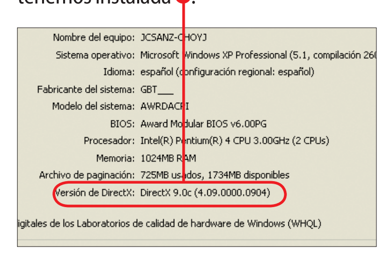


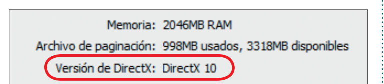
3 Windows nos solicitará permiso para conectarse a Internet y descargar los certificados de calidad DirectX.



Respondemos Sí, ya que nos ayudará a solucionar cualquier problema en caso de que se produzcan errores en los ficheros que lo componen.

4 La flamante Herramienta de Diagnóstico de DirectX aparece en pantalla. Viene con abundante información, que por el momento obviaremos para fijarnos únicamente en la versión de DirectX que tenemos instalada.





Si tenemos Windows XP con Service Pack 2, nuestra versión debe ser la 9.0c.

Memoria: 2046MB RAM
Archivo de paginación: 998MB usados, 3318MB disponibles
Versión de DirectX: DirectX 10

Si tenemos Windows Vista, nos indicará que tenemos instalada la versión 10.

Si el resultado obtenido no coincide con lo especificado en las dos pantallas anteriores, no te quedará más remedio que seguir leyendo, porque será necesario que instales una versión más actual de DirectX.

Descargar la última versión

Con la creación de la plataforma Games for Windows, todo lo relativo a DirectX se encuentra mucho más centralizado. Para descargarlo, ya no tenemos que andar buscando la última versión por la web de Microsoft. Bastará con:

5 Abrimos una ventana del navegador de Internet e introducimos la dirección http://www.gamesforwindows.com. Lamentablemente, todavía no hay una versión en castellano de esta web, aunque al parecer lo estará en breve.

6 El siguiente paso será pasar el puntero del ratón sobre la opción 'About GFW' para, a continuación, hacer clic sobre el enlace 'DirectX 10'.



"Con la plataforma Games for Windows todo lo relacionado con DirectX está más centralizado"

7 Pinchamos sobre el enlace denominado 'Download the latest DirectX'.

DOWNLOAD DIRECTX
Download the latest DirectX
Get all DirectX downloads

8 En la siguiente ventana, seleccionamos la velocidad de nuestra conexión a Internet (o la más cercana) y dejamos

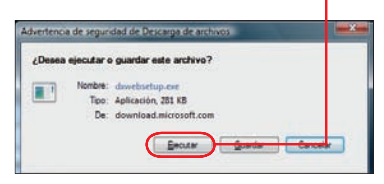


el idioma en inglés, ya que desde hace algún tiempo Microsoft 'olvida' localizar la interfaz DirectX al castellano. En realidad, tampoco es importante.

9 Tras estas pequeñas operaciones, hacemos clic en Continue.

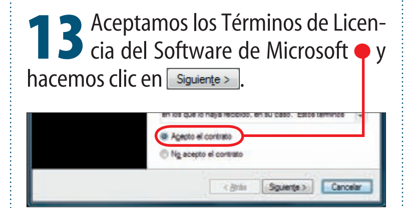
10 Se procede, entonces, a la validación de nuestra copia de Windows, lo que puede demorarse un minuto o dos si es la primera vez que se realiza esta operación en nuestro PC. Si todo va bien, hacemos clic en el botón Download.

11 Pulsamos en 'Abrir' (o 'Ejecutar' si estamos en Windows Vista).

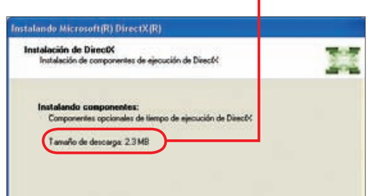


12 Confirmamos que deseamos ejecutarlo (este paso es básicamente una cuestión de seguridad).

13 Aceptamos los Términos de Licencia del Software de Microsoft y hacemos clic en Siguiente >.



14 Windows analiza nuestro equipo para conocer qué componentes son los que debe actualizar. Al terminar, nos muestra el tamaño de la descarga que nos disponemos a realizar. Pulsamos sobre el botón Siguiente >.



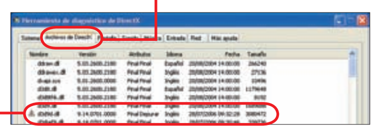
15 Windows descarga e instala la última versión de DirectX, en este caso la actualización de junio de 2007.



HERRAMIENTA DE DIAGNÓSTICO

Ahora que ya sabemos a ciencia cierta que tenemos instalada la última versión de DirectX, podemos volver a la Herramienta de Diagnóstico y ver alguna de las cosas que podemos hacer con él. Toma nota porque puede serte muy útil en un futuro:

1 En la pestaña denominada 'Archivos de DirectX' podemos ver si hay algún problema con los ficheros instalados en nuestro ordenador. Si se muestra algún error, como sucede en el caso de la imagen, bastará con reinstalar DirectX (de igual modo que si lo actualizaramos).



2 La pestaña 'Pantalla' nos muestra información de interés sobre nuestra tarjeta gráfica. Nombre, fabricante, tipo de chip, memoria y versión de controlador, entre otros. También podemos realizar algún test de prueba para comprobar que todos los elementos funcionan correctamente.

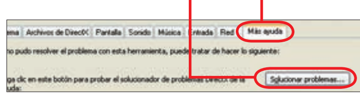
Herramienta de diagnóstico de DirectX
Sistema | Archivos de DirectX | Pantalla | Sonido | Música | Entrada
Dispositivo
Nombre: RADEON X700 SE
Fabricante: ATI Technologies Inc.
Tipo de chip: RADEON X700/X550 Series (0x5E4F)
Tipo de DAC: Internal DAC(400MHz)
Memoria total aprox.: 256.0 MB
Modo de present.: 1152 x 864 (32 bit) (75Hz)
Monitor: Dell E770p





3 Si sufrimos algún problema de instalación con DirectX (sea de la índole que sea), debemos dirigirnos a la pestaña 'Más ayuda' y hacer clic sobre el botón 'Solucionar problemas...'.





4 Un sencillo asistente te ayudará a encontrar la solución más adecuada al problema que estés experimentando. No deberías sufrir contratiempos.

HISTORIA DE DIRECTX

En estos doce años se han lanzado innumerables versiones de DirectX, aunque hay fechas señaladas que marcan un punto de inflexión en dicha tecnología, como la primera versión para un sistema operativo determinado. Aquí están las más importantes:

Versión de DirectX	Sistema Operativo	Fecha de publicación
DirectX 1.0	Win95	30/09/1995
DirectX 2.0	Win95	05/06/1996
DirectX 3.0	Win95	15/06/1996
DirectX 5.0*	Win95	16/07/1997
DirectX 5.2	Win98	05/05/1998
DirectX 6.1	Win98SE	03/02/1999
DirectX 7.1	WinMe	16/09/1999
DirectX 8.0	WinXP	30/09/2000
DirectX 8.1	WinXP	12/11/2001
DirectX 9.0a	WinXP	26/03/2003
DirectX 9.0c	WinXP SP2	13/12/2004
DirectX 10	Xbox 360 y Win Vista	30/12/2006

* No se lanzó ninguna versión 4.0 de DirectX

La versión 9.0c, que es la que utiliza Windows XP, se actualiza mensualmente, aunque el número no cambie de cara al usuario. No se espera una versión DirectX 10 para Windows XP, que se mantendrá en exclusiva para Windows Vista y Xbox 360.

DIRECTX 9.0C Y WINDOWS VISTA

¿Qué ocurre si tengo instalado en mi ordenador Windows Vista con DirectX 10? En teoría no deberías padecer ningún problema, ya que cada versión de DirectX es retrocompatible. El problema surge cuando un juego no está del todo bien programado y busca un fichero concreto de una versión específica de DirectX. Nuestra recomendación es que, además de DirectX 10, instales en tu ordenador la versión 9.0c, ya que te evitará problemas con algunos juegos y no te creará ningún conflicto con la versión 10 instalada.

1 Repite los pasos 5 y 6 de la sección 'Descarga la última versión'.

2 A continuación, haz clic en el enlace Get all DirectX downloads.

3 Pulsa 'DirectX Redist (June 2007)' u otra versión más moderna disponible DirectX Redist (June 2007).

4 Ahora, tendrás que hacer clic en el botón Download.

5 Una vez descargado, tendrás que pinchar en el fichero para ejecutarlo. Sólo restará seguir al pie de la letra las instrucciones de instalación.

LO MEJORES JUEGOS PARA PC

Guía de Compras

Los mejores juegos del panorama actual de PC ordenados y clasificados por géneros, para que sepáis qué comprar y cuánto os cuesta, antes de ir a vuestra tienda favorita. De esta forma, equivocarse es imposible.



TRES RAZONES PARA DISFRUTAR DE...

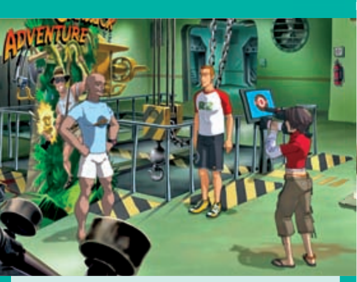
RUNAWAY 2
EL SUEÑO DE LA TORTUGA

Los amantes de la aventura están de enhorabuena con la continuación de uno de los mejores exponentes del género. La vida de Gina está en peligro, una vez más, y Brian, una vez más, removerá cielo y tierra para salvarla. Muchísima diversión, misterios, puzzles y risas nos esperan. ¡¡Entre esos dos hay mucho amor!!

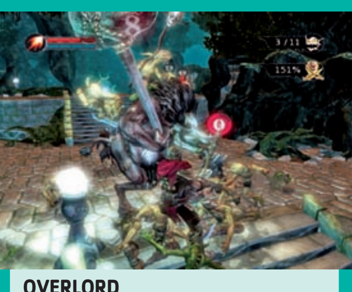
FX INTERACTIVE
19,95€
AVENTURA



LO MEJOR DEL MES



RUNAWAY 2 EL SUEÑO DE LA TORTUGA
Vuelve la aventura con mayúsculas, aún más divertida y con mejores puzzles.
FX Interactive 19,95

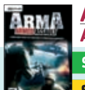
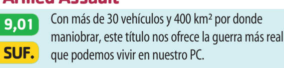


OVERLORD
Nos lo pasaremos genial haciendo el cafre y machacando a los buenos de la función.
Atari 44,95

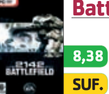


COLIN MCRAE DIRT
El rey reclama su trono con importantes novedades y mucho más que rallies.
Atari 49,95

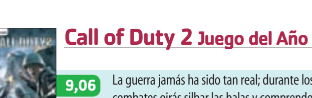
ACCIÓN

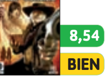
ARMA Armed Assault
9,01 SUF.
Con más de 30 vehículos y 400 km² por donde maniobrar, este título nos ofrece la guerra más real que podemos vivir en nuestro PC.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 18 • 39,95€



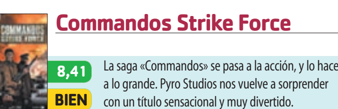
Battlefield 2142
8,38 SUF.
El mañana ha llegado a la saga «Battlefield». Ahora, con el mismo exitoso sistema multijugador controlaremos Mechs y decenas de vehículos futuristas.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€



Call of Duty 2 Juego del Año
9,06 SUF.
La guerra jamás ha sido tan real; durante los combates oirás silbar las balas y comprenderás que ganar un metro es empezar a vencer una batalla.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€



Call of Juarez
8,54 BIEN
El viejo Oeste es el marco perfecto para una historia de asesinatos y venganzas. A un lado de la horca un joven inocente, al otro, un reverendo pistolero.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • 27,95€



Commandos Strike Force
8,41 BIEN
La saga «Commandos» se pasa a la acción, y lo hace a lo grande. Pyro Studios nos vuelve a sorprender con un título sensacional y muy divertido.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 16 • 29,95€



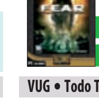
Condemned
7,92 SUF.
Una terrorífica ambientación calculada para meternos el miedo en el cuerpo y, sobre todo, en la mente. El asesino del maniquí te está esperando.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 18 • 49,95€

Dark Messiah of Might & Magic
9,01 SUF.
Una historia cautivadora que iremos desentrañando a base de mandobles de espada y terribles conjuros para un juego absolutamente grandioso.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€

Devil May Cry 3 Special Edition
8,08 SOB.
Acción repleta de "combos" con espada y también disparos. Avanzar sin descanso reventando hordas de demonios y jefes finales será tu destino.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Doom 3
9,11 SOB.
Una alucinante pesadilla que nos pondrá los pelos de punta. Escenarios, monstruos y diabólicos juegos de sombras están pensados para hacernos gritar.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 14,95€

El Padrino
8,31 SOB.
Fiel recreación de la mítica película de Coppola; violenta y cautivadora en su retrato de un buscavidas que ambiciona poder dentro de la Mafia.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€



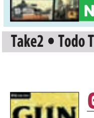
F.E.A.R First Encounter Assault Recon
9,01 SOB.
Mucho más que acción para un desarrollo inusual que se complementa con combates tácticos y terror psicológico. Simplemente, espectacular.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 18 • R N 14,95€



Far Cry
9,26 SOB.
Título imprescindible donde los haya que narra una historia de terroristas, tipo duro solitario y damisela en apuros. Tecnología e intensidad superiores.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Full Spectrum Warrior Ten Hammers
7,94 SUF.
Combates tácticos a cargo de dos pelotones atrapados en medio de guerrillas urbanas. El realismo es total y los enemigos muy inteligentes.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 18 • 44,95€

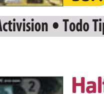
Ghost Recon Advanced warfighter II
9,03 SOB.
Insurrectos mexicanos han robado una bomba nuclear y apuntan a los EE.UU., el objetivo de los Ghost será recuperarla e impedir la catástrofe.
Ubi Soft • Todo Tipo Jugadores • 16 • N 19,95€



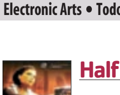
GTA San Andreas
9,15 NOT.
Gran cantidad de opciones, vehículos y misiones para no aburrirnos jamás en un gigantesco escenario. El barrio alza su voz y reclama su poder.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • 29,95€



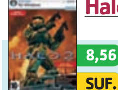
Gun
8,86 SUF.
Lanzarse a la busca de oro y fortuna era algo habitual en el Salvaje Oeste, eso y enfrentarse a pistoleros, indios y malvados renegados.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 14,95€



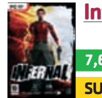
Half Life 2
9,43 SOB.
Todo un clásico que nos sumerge en un terrible y apocalíptico mundo futurista donde la supervivencia es el premio. Una auténtica obra de arte.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



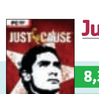
Half Life 2 Episode One
8,29 SOB.
Acción pura y unos gráficos que quitan el hipo gracias a un motor físico que nos fascina escenario tras escenario. Una obra maestra a nuestro alcance.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

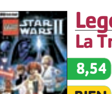
Halo 2
8,56 SUF.
Los alienígenas han intentado invadir la Tierra, aunque a Dios gracias contamos con todo el potencial del Jefe Maestro para frenarlos.
Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • N 54,99€



Infernal
7,63 SUF.
Acción en tercera persona con un protagonista muy carismático y "chuleta" en un original guión que nos invita a derrotar a las fuerzas celestiales.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€




Just Cause
8,35 SUF.
Con una realización impecable y gran variedad de armas, lugares y vehículos, este título ha conseguido sorprendernos por su gran calidad.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 16 • 44,95€



Lego Star Wars II La Trilogía Original
8,54 BIEN
Un título fiel a las películas de George Lucas que nos introduce a la perfección en el universo "Star Wars" sin renunciar a la diversión.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,95€









1 AVENTURA PARA TODOS

La trama de la historia es ciertamente interesante y las disparatadas situaciones que viviremos muy divertidas. Además, su mecánica de juego y manejo son tan sencillos que enseguida nos atrapará.

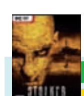
2 DIVERTIDOS PERSONAJES

Más de treinta figurantes repartidos a lo largo de sus seis capítulos. Todos hacen gala de una personalidad propia, y sus diálogos suelen provocar momentos hilarantes que nos llevarán a partirnos de risa.

3 CIENTOS DE PUZZLES

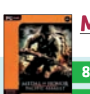
Una aventura sin puzzles es como un bocata sin pan. Afortunadamente, en este título iremos bien servidos de rompecabezas con chicha. Es decir, de cierta dificultad pero divertidos y de resolución bastante lógica.

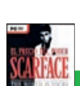
Marvel Ultimate Alliance
7,91 SUF.
Toda una constelación de superhéroes, aliados para combatir a los villanos más temibles del universo en un juego de acción con detalles de rol.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€

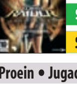
S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl

8,88 SUF.
La contaminación ha hecho estragos en la zona produciendo mutaciones en los objetos. Los "stalkers" harán lo que sea para hacerse con ellos.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

Tomb Raider Anniversary

9,05 SUF.
Lara Croft vuelve con un "remake" de su primera aventura. La cirugía le ha sentado genial, con nuevos movimientos, objetos y mejores gráficos.
Proein • Jugadores Expertos • 16 • N 44,99€

Medal of Honor Pacific Assault

8,11 SOB.
La guerra convertida en un sobrecogedor espectáculo gracias a una ambientación impresionante y muy realista. Destila tensión y acción.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,99€

Scarface El Precio del Poder

8,33 SUF.
La adaptación de una de las películas más famosas de Pacino, interpretando a Tony Montana, nos invita a alcanzar la cima del poder en el Miami de los 80.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 18 • 39,99€

Tomb Raider Legend

8,50 BIEN
Gran retorno, a base de espectacularidad, acción y diversión marca de la casa. La Croft renace de sus cenizas con nuevos movimientos y tintes épicos.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

Overlord
8,58 SUF.
El gancho de ser más malo que el veneno funciona en este juego, en el que para variar sembraremos el caos y el horror liderando a un hatajo de diablillos.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 18 • N 44,95€

Spider-Man 3

8,08 SUF.
El hombre araña va a dejar limpia de villanos Manhattan, a base de repartir leña con combos y poderes especiales.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • N 39,95€



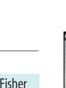


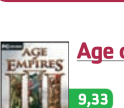
ESTRATEGIA

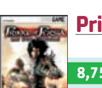
Peter Jackson's King Kong
8,60 SOB.
Un planteamiento tan sencillo como divertido, sólo puede dar como fruto un título tremendamente entretenido. Visualmente es una maravilla.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,99€

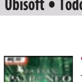
Splinter Cell Chaos Theory
8,44 SOB.
Sam Fisher nos deslumbra con un montón de movimientos para resolver las situaciones más complicadas. ¡Sensacional!
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

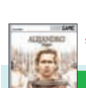
Prey
9,16 SOB.
Por fin, las 3D son reales y la gravedad un hecho. Un título original, sorprendente y terrorífico que nos mantendrá pegados al monitor. ¡Y a qué precio!
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€

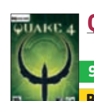
Splinter Cell Double Agent

9,09 SOB.
Infiltrado en una organización terrorista Sam Fisher deberá elegir en más de una ocasión sí contentar a los malos o a los buenos. Espectacular como pocos.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Age of Empires III

9,33 SUF.
Todo un referente en el género, si te gusta la estrategia no te puedes perder este bombazo de Microsoft. Muy divertido, ¡te atrapará!
Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€

Prince of Persia Las Dos Coronas

8,75 SOB.
Las Arenas del Tiempo se apoderan del príncipe, convirtiéndolo en un ser cruel. ¿Evitaremos que esto ocurra? Lo que no se puede parar es la diversión.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

The Matrix Path of Neo

8,14 SUF.
Divertido y con una intensidad muy elevada. Además, tiene el atractivo de ampliar los hechos narrados en la trilogía cinematográfica.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€

Alejandro Magno

8,56 SOB.
Con un estilo de juego sencillo y sin complicaciones, mezcla a la perfección acción táctica en el campo de batalla con miles de unidades en pantalla.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

Quake 4

9,03 BIEN
Torrente de acción e intensidad del que sólo saldremos vivos si exterminamos a los Strogg, repulsivos aliens que trataron de invadirnos el planeta.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 14,95€

Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter

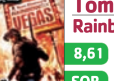
8,96 SOB.
Desarrollo complicado pero divertido donde una sola bala nos cortará las alas. A destacar también por su calidad gráfica, simplemente, increíble.
Ubisof • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

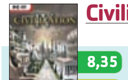
Black & White 2

9,16 SOB.
Impresionante simulación donde tomamos el papel de un dios, mezclada con estrategia en tiempo real para fabricar unidades y batallar.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

Resident Evil 4

7,93 SOB.
La hija del presidente de los EE.UU. ha sido raptada y a Leon le han asignado la tarea de arrancarla de las garras de uno aldeanos españoles bies.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 18 • 19,95€

Tom Clancy's Rainbow Six Vegas

8,61 SOB.
El equipo antiterrorista Rainbow se enfrenta a una nueva amenaza en la ciudad de las Vegas. Dirige a tus hombres con pulso firme y acaba con el terror.
Ubisof • Jugadores Expertos • 16 • R 19,95€

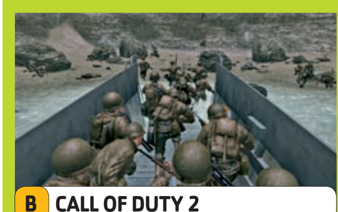
Civilization IV

8,35 SUF.
Sensacional título de estrategia para jugadores expertos, que nos reta a guiar a una civilización por la historia para convertirla en la más poderosa.
Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 29,99€

R = PRECIO REDUCIDO · N = NUEVA ENTRADA · DEF. = DEFICIENTE · INF. = INSUFICIENTE · SUF. = SUFICIENTE · BIEN · NOT. = NOTABLE · SOB. = SOBRESALIENTE

LA POLÉMICA

¿Qué juego de guerra te parece mejor?


A ARMA ARMED ASSAULT


B CALL OF DUTY 2

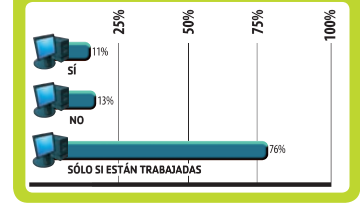

C MEDAL OF HONOR PACIFIC ASSAULT

Si quieres mojarte, esta es tu oportunidad. Todos los meses te traemos las cuestiones que más preocupan a los jugadores de PC. Vota por una de las tres respuestas posibles y comprueba cuál es la preferida por todos los lectores de COMPUTER HOY JUEGOS.

Cómo participar: Elige tu opción y envía un e-mail a la dirección: CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES

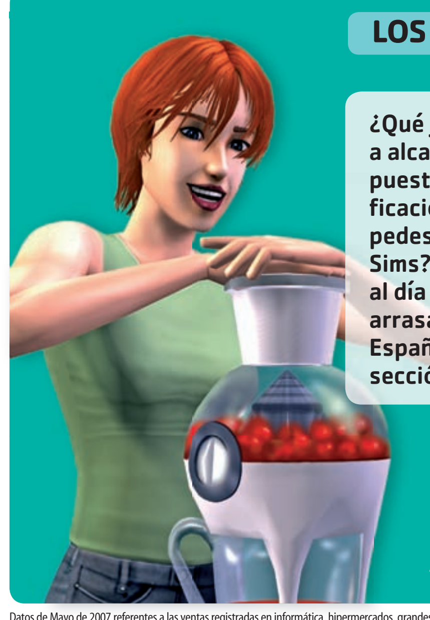
LA POLÉMICA DEL MES ANTERIOR

¿Te gustan las conversiones de juegos de consola a PC?



LO MEJORES JUEGOS PARA PC

LOS + VENDIDOS



¿Qué juego no aspira a alcanzar el primer puesto de esta clasificación para bajar del pedestal a los eternos Sims? Si quieres estar al día de los títulos que arrasan cada mes en España, esta será tu sección favorita.

Datos de España* elaborados por GFK para ADESE (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento).



ESPAÑA

Datos oficiales sobre los juegos que más éxito han cosechado para PC el pasado mes de Junio.

1 LOS SIMS 2 Y LAS CUATRO ESTACIONES
SIMULACIÓN
Electronic Arts



2 WORLD OF WARCRAFT
ROL ONLINE
VUG

3 PRO EVOLUTION SOCCER 6 CLASSIC
DEPORTIVO
Konami

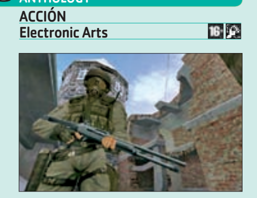
4 WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE
ROL ONLINE
VUG

5 LOS SIMS 2 DE FIESTA
SIMULACIÓN
Electronic Arts

6 EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA II (CLASSIC)
ESTRATEGIA
Electronic Arts



7 IMPERIVM CIVITAS
SIMULACIÓN
FX Interactive



8 COUNTER STRIKE ANTHOLOGY
ACCIÓN
Electronic Arts

9 AGE OF EMPIRES COLLECTOR'S EDITION (CODEGAME)
ESTRATEGIA
Ubisoft

Datos de Mayo de 2007 referentes a las ventas registradas en informática, hipermercados, grandes almacenes, especialistas en videojuegos, electrónica de consumo y e-tailers (comercios electrónicos).

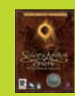
¿A QUÉ JUGAMOS?

¿Quieres saber a qué dedicamos el tiempo libre? Con esta sección, conocerás mes a mes cuáles son los favoritos de la redacción.

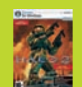
Colin McRae DIRT



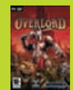
Estamos alucinando con las emocionantes y divertidas carreras que vivimos en la redacción. El Carlos Sainz que tenemos dentro vuelve a rugir.



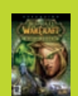
El Señor de los Anillos Online Las Sonbras de Angmar
Ancha es la Tierra Media y mucho el contenido de «Shores of Evendim».



Halo 2
En la redacción estamos como locos eliminando alienígenas a discreción con el Jefe Maestro al mando.



Overlord
Disfrutamos a tope reclutando esbirros malignos para que luchen por nosotros contra los hombres de bien.



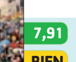


World of Warcraft The Burning Crusade
Ya hemos pateado Terrallende, aunque aún quedan mazmorras por "limpiar".

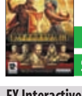
RETO SUPERADO

Colin McRae DIRT

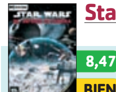
¡¡Después de mucho competir lo hemos conseguido!! Hemos abierto todos los vehículos para cualquier competición.



Civilization IV Warlords
7,91 BIEN
Expansión que mantiene el espíritu de juego de «Civilization IV» y nos ofrece más civilizaciones, unidades y ocho nuevos escenarios.
Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 29,95€



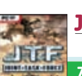
Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma
8,54 SOB.
Siete imperios y muchísimas misiones nos esperan en este título. Un juego que nos mantendrá muchas horas pegados a la pantalla.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€



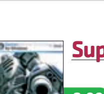
Star Wars El Imperio en Guerra
8,47 BIEN
Impresionantes recreaciones de las batallas más memorables de la saga "Star Wars". Es muy divertido y, sobre todo, completo en todos sus apartados.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 14,95€



Command & Conquer 3 Tiberium Wars
9,03 SUF.
Las fuerzas del G.D.I. y la Hermandad NOD continúan en guerra por el Tiberio, ignorantes de que los Scrins han llegado a la tierra para colonizarla.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€



Joint Task Force
7,83 SUF.
Pese a darle más importancia a los combates que a la gestión, uno de los medios para conseguir recursos es muy original, la televisión.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,99€



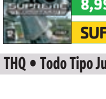
Supreme Commander
8,99 SUF.
Estrategia en estado puro, que nos permite controlar a nuestras unidades con la perspectiva tradicional o por medio del sensacional mapa táctico.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€



Company of Heroes
9,05 SUF.
Divertido y muy sencillo; centra su potencial en los aspectos tácticos que nos llevarán a ganar las batallas más transcendentes de la II Guerra Mundial.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 18 • 49,95€



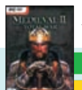
Maelstrom La Batalla por la Tierra ha Comenzado
8,01 SUF.
La Tierra es un vertedero radioactivo donde escasea el agua. Tres facciones luchan por el preciado elemento en un título espectacular y divertido.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€



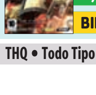
Warhammer 40.000 Dawn of War Dark Crusade
8,43 BIEN
Original y sencillo título de estrategia con un sistema de recursos muy novedoso que se basa en conquistar zonas. Visualmente un lujazo.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 16 • 34,95€



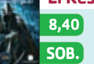
El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media
8,39 SOB.
Con una inigualable estética, épica vibrante y los personajes que hemos visto tantas veces en la trilogía se presenta este juegazo. ¡¡Genial!!
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€



Medieval II Total War
9,02 SUF.
Espectacular como pocos, con miles de unidades en combate sumamente detalladas. Ver moverse a inmensos ejércitos por la pantalla es una gozada.
Sega España • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€



Warhammer Mark of Chaos
8,63 SUF.
Estrategia enfocada al belicismo donde la gestión está en un segundo lugar. Además es una gozada controlar a estas famosos figuritas.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€



ESDLA La Batalla por la Tierra Media El Resurgir del Rey Brujo
8,40 SOB.
Impresionante expansión que nos ofrece una nueva campaña y un ejército completo para el modo multijugador. ¿Te lo vas a perder?
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 19,95€



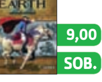


Panzers II
9,09 SOB.
Excelente estrategia táctica con una diversión endiablada y los carros de combates como protagonistas absolutos de la función.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

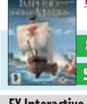




ROL

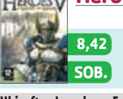


Empire Earth II
9,00 SOB.
Podremos dirigir los designios de tu civilización y llevarla de ser un poblado neandertal a convertirla en una superpotencia del siglo XXI
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,99€





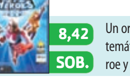
Patrician III Imperio de los Mares
8,06 SOB.
Abrumadoramente completo y muy divertido, engancha por la profundidad de sus opciones. Eso sí, entre tanto menú nos podemos perder.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 9,95€



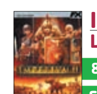
Heroes V of Might and Magic
8,42 SOB.
Batallas por turnos y combates espectaculares. La gran cantidad de habilidades diferentes que tienen los héroes hacen de cada lucha un reto distinto.
Ubisoft • Jugadores Expertos • 12 • R 19,95€



Rise & Fall La Caída de los Imperios
9,10 SUF.
Sensacional mezcla de estrategia y acción en la que tenemos que dirigir el destino de los héroes gobernando a nuestras tropas.
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€



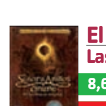
City of Heroes
8,42 SOB.
Un original título que divierte por su sencillez y temática, tan atractiva como emular a un superhéroe y disfrutar con sus cientos de superpoderes.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€



Imperivm II La Conquista de Hispania
8,38 SOB.
Título ideal para todos aquellos que pretenden iniciarse en el género de la estrategia. Divertido, sencillo y, encima, nos enseña algo de historia.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€



Rush for Berlin
8,24 BIEN
Aunque cambiara de nombre, se trata de la tercera parte de la famosa saga «Panzers». Excelente estrategia orientada al apartado militar.
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€





El Señor de los Anillos Online Las Sombras de Angmar
8,65 INF.
Fiel recreación de la Tierra Media, con el aliciente de que podemos visitar los lugares emblemáticos de la trilogía y luchar contra cientos de enemigos.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • N 49,99€






10 LOS SIMS 2 MASCOTAS
SIMULACIÓN
Electronic Arts • 12

11 SILENT HUNTER 4 WOLVES OF THE PACIFIC (CODEGAME)
SIMULACIÓN
Ubisoft • 7

12 COUNTER STRIKE SOURCE
ACCIÓN
Electronic Arts • 16

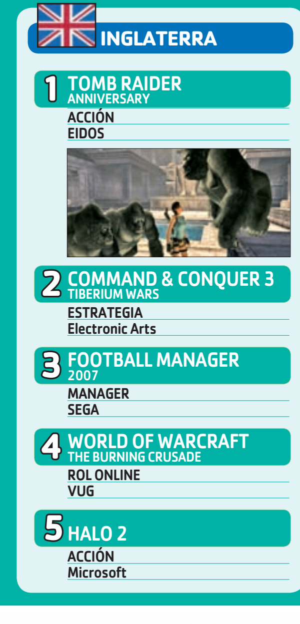
13 LOS SIMS 2
SIMULACIÓN
Electronic Arts • 12

14 HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO (VALUE LINE)
ACCIÓN
Electronic Arts • 7

15 EL SEÑOR DE LOS ANILLOS ONLINE LAS SOMBRAS DE ANGMAR
ROL ONLINE
Atari • 12

ESTADOS UNIDOS

1 NANCY DREW THE WHITE WOLF OF ICICLE CREEK
AVENTURA
VUG



2 WORLD OF WARCRAFT
ROL ONLINE
VUG

3 WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE
ROL ONLINE
VUG

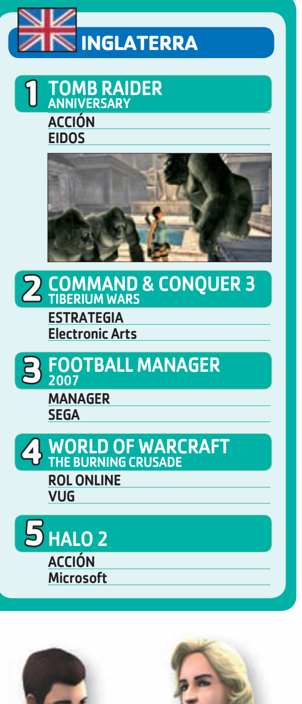
4 LOS SIMS 2 Y LAS CUATRO ESTACIONES
SIMULACIÓN
Electronic Arts

5 LOS SIMS 2
SIMULACIÓN
Electronic Arts

Datos de EE.UU. obtenidos por Amazon.

INGLATERRA

1 TOMB RAIDER ANNIVERSARY
ACCIÓN
EIDOS



2 COMMAND & CONQUER 3 TIBERIUM WARS
ESTRATEGIA
Electronic Arts

3 FOOTBALL MANAGER 2007
MANAGER
SEGA

4 WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE
ROL ONLINE
VUG

5 HALO 2
ACCIÓN
Microsoft

VUESTROS PREFERIDOS

Ya está aquí. Vuestra clasificación de los mejores juegos. Los que más os gustan, a los que más tiempo dedicáis. Enviadnos vuestro voto y comprobad cuáles son los preferidos de los lectores de COMPUTER HOY JUEGOS.

Cómo participar: Envía tus favoritos a la dirección CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES



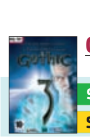
1 TOMB RAIDER ANNIVERSARY — Proein 44,95€ — 62%

2 WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE — VUG 34,95€ — 41%

3 LOS SIMS 2 MASCOTAS — Electronic Arts 29,95€ — 22%

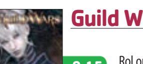
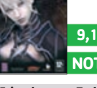
4 EL SEÑOR DE LOS ANILLOS ONLINE — Atari 49,95€ — 15%

5 SPIDER-MAN 3 — Activision 39,95€ — 9%



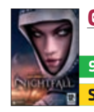
EverQuest II
7,75 INF. Todo un mundo que explorar, el de Norrath, que nos seducirá por su épica, retos memorables y gloriosas batallas. ¡¡Conviértete en toda una leyenda!!
Ubisoft • Jugadores Expertos • 12 • R 19,95€

Gothic 3
9,03 SUF. Rol sin ataduras que nos da libertad total para decidir nuestras acciones y el camino a seguir. La diversidad de opciones es su punto fuerte.
Nobilis • Jugadores Expertos • 16 • 39,99€

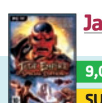



Guild Wars
9,15 NOT. Rol online sin cuotas mensuales que está haciendo las delicias de miles de jugadores en todo el mundo y disparando el interés por el género.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

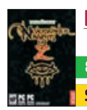
Guild Wars Factions
9,05 SUF. Potencia la rivalidad entre clanes, está totalmente traducido al castellano y, además, no hay que pagar cuotas mensuales. ¿Se puede pedir más?
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€



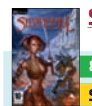
Guild Wars Nightfall
9,03 SUF. Los heroes son los protagonistas de esta expansión, que engrandece al original con nuevas profesiones, paragón y deriviche, y otro continente, Elona.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€



Jade Empire Edición Especial
9,04 SUF Fusión de géneros, rol y acción, que nos invita a recorrer el lejano oriente forjando la personalidad de nuestro héroe. ¿Seremos buenos o malos?
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,99€



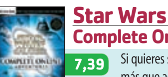
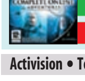
Neverwinter Nights 2
8,82 SUF. Los Reinos Olvidados es el marco perfecto para disfrutar del mejor rol con cientos de opciones de lucha, hechizos y creación de nuestro personaje.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€



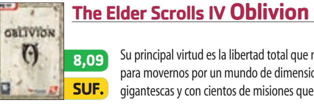
Silverfall
8,05 SUF. Cientos de enemigos serán la pieda de toque para poner a prueba las habilidades de un héroe creado a nuestra medida para derrotar al mal.
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

Spellforce 2 Shadow Wars
8,41 SUF. Mezcla de rol y estrategia que nos sumerge en un mundo de magia y fantasía genialmente ambientado, donde viviremos inmensas aventuras.
Nobilis • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€

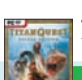
Star Wars Caballeros de la Antigua República II
8,10 SOB. Un título increíble con un guión trabajadísimo y lleno de sorpresas. Acción y rol que nos exigirá horas y horas de juego para terminarlo.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

Star Wars Complete Online Adventures
7,39 DEF. Si quieres sentirte como Luke Skywalker no tienes más que adentrate en este mundo de fantasía donde se recrea a la perfeccion la famosa saga.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 7 • R 19,95€



The Elder Scrolls IV Oblivion
8,09 SUF. Su principal virtud es la libertad total que nos deja para movernos por un mundo de dimensiones gigantescas y con cientos de misiones que resolver.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€



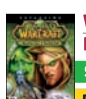
Titan Quest Deluxe Edition
8,20 BIEN Rol sencillo y sin más complicaciones que repartir cera al "mogollón" de enemigos que se cruzarán en nuestro camino. Dos juegos en uno.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • N 39,95€



Vanguard Saga of Heroes
7,82 SUF. Forja a tu propio héroe en un universo épico y lleno de magia que no cierra ninguno de los 365 días del año. Divertido y muy entretenido.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€



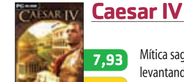
World of Warcraft
9,25 BIEN La madre de todos los juegos online. Un referente en el género que ha batido récords de jugadores y no para de crecer. Épico y apasionante.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,99€



World of Warcraft Burning Crusade
9,42 BIEN Un continente a estrenar, miles de "quest" nuevas, dos razas inéditas, monturas voladoras... Estos son sólo algunas de las novedades de esta expansión.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 34,99€



SIMULACIÓN



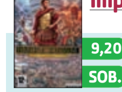
Caesar IV
7,93 SUF. Mítica saga para PC, que nos propone comenzar levantando una pequeña urbe para acabar diseñando un imperio tan vasto como el romano.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,99€



CivCity Roma
7,91 SUF. Gestión y construcción para fundar ciudades romanas. El orden y la administración de recursos son las bases sobre las que se sustenta.
Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 39,99€



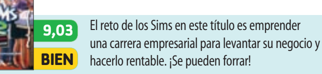
Flight Simulator X Professional Edition
8,45 INF. Como pilotos de aviones comerciales debemos surcar los aires y llegar a nuestro destino. Profesionales y principiantes disfrutarán volando.
Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 3 • 74,9€



Imperivm Civitas
9,20 SOB. La saga «Imperivm» se pasa a la gestión con un título pensado para sacar el arquitecto que llevamos dentro. Divertido y sencillo de manejar.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€



Los Sims 2
9,16 SUF. Millones de jugadores se han apuntado a la "Simmania". Y es que guiar las existencias de esto personajes virtuales nos dará muchas alegrías.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 7 • 54,95€

Los Sims 2 Abren Negocios
9,03 BIEN El reto de los Sims en este título es emprender una carrera empresarial para levantar su negocio y hacerlo rentable. ¡Se pueden forrar!
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

SOB. = SOBRESALIENTE | NOT. = NOTABLE | BIEN | SUF. = SUFICIENTE | INF. = INSUFICIENTE | DEF. = DEFICIENTE | N = NUEVA ENTRADA | R = PRECIO REDUCIDO

LO MEJORES JUEGOS PARA PC

COMPUTERCHOLLOS

ACTIVISION (RE-ACTIVATE)

Call of Duty	9,95€
Doom 3	14,95€
Quake 4	14,95 €
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95€
Star Wars Republic Commando	9,95 €




ELECTRONICS ARTS (CLASSIC)

El Padrino	19,95€
FIFA Football 2006	19,95€
Los Sims Animales a Raudales	9,95€
Los Sims Edición Deluxe	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	19,95€
NBA Live 06	19,95€
Need for Speed Most Wanted	19,95€

ELECTRONIC ARTS (VALUE LINE)

Battlefield Vietnam	9,95€
Black & White 2	9,95€
Need for Speed Underground 2	9,95€
Sim City 4	9,95€




FX INTERACTIVE (PREMIUM)

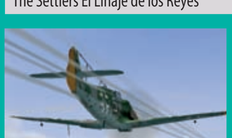
American Conquest Edición Oro	9,95€
Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma	9,95€
Panzers II	9,95€
Patrician III Imperio de los Mares	9,95€
Port Royale II Imperio y Piratas	9,95€
Runaway A Road Adventure	9,95€
Sacred Edición Oro	9,95€

TAKE2 (NUEVO PRECIO)

GTA Vice City	19,95€
Hidden & Dangerous 2	19,95€
Mafia	19,95€
Max Payne 2	19,95€
Midnight Club 2	19,95€
Stronghold Deluxe	19,95€

UBISOFT (CODEGAME)

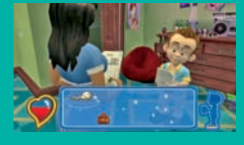
Age of Empires Collector's Edition	9,95€
Age of Mythology Gold Edition	9,95€
Cold Fear	9,95€
Combat Flight Simulator 2	9,95€
Dungeon Siege Legend of Aranna	9,95€
IL 2 Sturmovik	9,95€
Microsoft Flight Simulator 2002	9,95€
Peter Jackson's King Kong	9,95€
Rise of Nation Gold Edition	9,95€
The Settlers El Linaje de los Reyes	9,95€

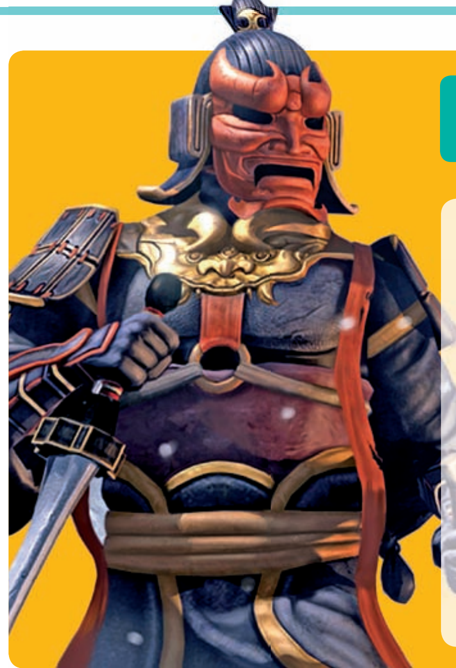


VUG (THE COLLECTION)

Caesar III	6,99€
Empire Earth	6,99€
Farón	6,99€
Leisure Suit Larry Magna Cum Laude	6,99€
Lords of the Realm III	6,99€
Swat 4	6,99€





PARA EMPEZAR A JUGAR

¿Estás tan acostumbrado a disfrutar de la acción que te cuesta cambiar el chip a la estrategia? Pues no desesperes, con esta sección COMPUTER HOY JUEGOS te da algunas pautas a seguir, y te recomienda los mejores juegos para adentrarte rápida y sencillamente en los principios básicos de los grandes géneros que habitan en nuestro querido PC. Así no se te resistirá ningún título, por muy difícil que parezca.

ESTRATEGIA

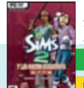


COMPANY OF HEROES

Las grandes batallas de la Segunda Guerra Mundial son el escenario perfecto para las increíbles partidas que vamos a protagonizar.

THQ 49,95€

LO RECOMENDAMOS POR...
Toda la acción se basa en los combates, dejando a un lado la gestión de recursos. Es muy fácil de manejar.

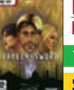


Los Sims 2 Y Las Cuatro Estaciones

8,40 BIEN

Al fin han llegado las cuatro estaciones para los Sims. ¡¡Y de que manera!! Ya que nos obligará a comportarnos de una u otra forma.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€



Broken Sword El Ángel de la Muerte

7,80 SUF.

Con una trama que apunta hacia el Vaticano salpicada de puzzles muy variados y lógicos, que debemos resolver mientras descubrimos el misterio.

THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

Los Sims 2 Mascotas

8,43 NOT.

Por una vez los Sims no son las estrellas principales. Perros, gatos y demás animales les han desplazado para asumir todo el protagonismo.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€



CSI: Miami

8,50 SOB.

Horatio y sus chicos de las cálidas aguas de Miami se enfrentan a los crímenes más escabrosos y difíciles de resolver. ¿Les vas a ayudar?

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

VELOCIDAD




Los Sims 2 Universitarios

9,18 BIEN

¿Estudiar toda la noche o salir de juerga? Esa pregunta se harán los Sims en esta expansión, que nos devuelve a lo que para mucho son los años más felices.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€



Dreamfall The Longest Journey

8,54 SUF.

Tendremos que resolver puzzles, luchar contra enemigos, dialogar y darle al "coco" para resolver esta ingeniosa y entretenida historia.

Friendware • Todo Tipo Jugadores • 16 • 44,95€

Colin McRae Dirt

9,09 SUF.

Los mejores Rallys que podemos vivir en nuestro PC, además en esta versión se han introducido carreras off-road. ¿Se puede pedir más?

Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • N 49,95€

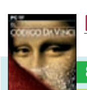


Los Sims Historias de la Vida

8,20 SUF.

Con objetivos mucho más claros se presenta está nueva versión de «Los Sims» que, además, tiene el aliciente de estar optimizada para portátiles.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€

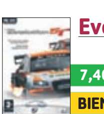


El Código Da Vinci

8,03 BIEN

El halo de misterio que envuelve a la historia consigue, realmente, picarnos y no pararemos hasta desentrañar el alucinante enigma.

Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

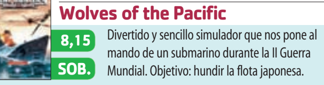


Evolution GT

7,40 BIEN

Originalidad ante todo, con innovadores elementos que aumentan la adrenalina en carrera y nos obligan a conducir bajo los efectos de la presión.

Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,95€

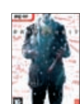
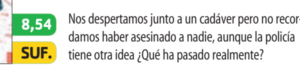


Silent Hunter 4 Wolves of the Pacific

8,15 SOB.

Divertido y sencillo simulador que nos pone al mando de un submarino durante la II Guerra Mundial. Objetivo: hundir la flota japonesa.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 7 • R N 19,95€

Fahrenheit

8,54 SUF.

Nos despertamos junto a un cadáver pero no recordamos haber asesinado a nadie, aunque la policía tiene otra idea ¿Qué ha pasado realmente?

Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€



Flatout 2

8,72 SUF.

Alocadas carreras en las que todo vale para conseguir la victoria. Además, las pruebas a las que nos someterán son de lo más divertido.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€



Paradise

7,47 SUF.

Una historia brillante y absorbente, de las que nos atrapan, es la base que sustenta los puzzles y los diálogos. Para aventureros de fuste.

Friendware • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€

Need for Speed Carbono

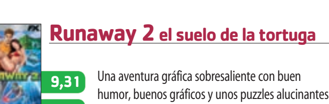
9,05 SUF.

En esta ocasión las carreras clandestinas tienen un premio especial: hacernos con todos barrios de la ciudad. Pero, cuidado, la poli anda al acecho.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

AVENTURA



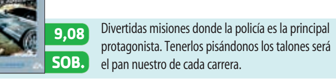


Runaway 2 el suelo de la tortuga

9,31 SOB.

Una aventura gráfica sobresaliente con buen humor, buenos gráficos y unos puzzles alucinantes. Además viene con la primera parte de la saga.

FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • N R 19,95€

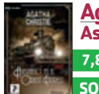



Need for Speed Most Wanted

9,08 SOB.

Divertidas misiones donde la policía es la principal protagonista. Tenerlos pisándonos los talones será el pan nuestro de cada carrera.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

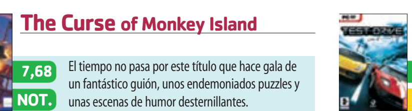


Agatha Christie Asesinato en el Orient Express

7,86 SOB.

Un asesinato en el mismo tren donde viaja Hercules Poirot es la trama que nos ofrece Adventure Company para disfrutar con esta aventura.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 7 • R 19,95€

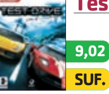


The Curse of Monkey Island

7,68 NOT.

El tiempo no pasa por este título que hace gala de un fantástico guión, unos endemoniados puzzles y unas escenas de humor desternillantes.

Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 14,95€



Test Drive Unlimited

9,02 SUF.

Más de 50 km de la paradisíaca isla de Honolulú para quemar ruedas conduciendo cochazos impresionantes. ¡Para locos de la velocidad sin límite!

Atari • Todo Tipo Jugadores • 3 • N 39,99€

ROL



JADE EMPIRE EDICIÓN ESPECIAL

Una historia alucinante y un sistema de juego muy sencillo son las bases del éxito, además de muchas sorpresas en su genial desarrollo.

Take2 39,95€

LO RECOMENDAMOS POR...
Es muy fácil de manejar, la curva de aprendizaje es perfecta y, además, nos explica qué debemos hacer.

SIMULACIÓN



LOS SIMS 2

Ya son muchos los años que estos personajes virtuales llevan con nosotros, divirtiéndonos y deparándonos aún cientos de sorpresas.

Electronic Arts 54,95€

LO RECOMENDAMOS POR...
Sus claros objetivos y su intuitivo interfaz nos ayudan a cuidar de nuestros Sims de forma sencilla.

DEPORTIVO

VIRTUA TENNIS 3

Emula a Rafael Nadal y cosigue que Federer muerda el polvo de Roland Garros. Éste es uno solo de los cientos de retos que nos propone.

SEGA 39,95€

LO RECOMENDAMOS POR...
El manejo es sensacional, además contamos con varias pruebas que nos enseñarán todos los golpes.

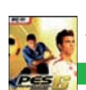
DEPORTIVOS

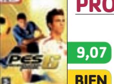
Championship Manager 2007

7,68 BIEN

Ponte a los mandos de tu equipo en todas las parcelas. Tendrás que ganar tanto dentro como fuera del campo. ¡¡Vive el fútbol desde el banquillo!!

Proein • Jugadores Expertos • 3 • 29,99€



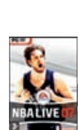


PRO Evolution Soccer 6

9,07 BIEN

Con licencias mucho más cuidadas pero con todo el espíritu de la saga, es el que mejor representa la emoción y espectacularidad del deporte rey.

Konami • Todo Tipo Jugadores • 3 • 35,95€

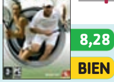


NBA Live 07

8,07 SUF.

La mejor liga del mundo en nuestro ordenador con todas las estrellas de la actual temporada, incluidos los chicos de oro que darán espectáculo del bueno.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • 49,95€

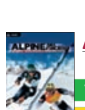


Top Spin 2

8,28 BIEN

El mejor tenis llega al PC con algunos de los jugadores más importantes del momento, las mejores pistas del circuito y golpes para dar y tomar.

Nobilis • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,99€



Alpine Sky Racing

7,70 BIEN

La nieve que le falta a las estaciones llega al PC para que nos lancemos en slalons y descensos rápidos demostrando nuestra pericia con los esquís.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,95€

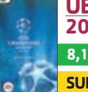


PC Fútbol 2007

7,96 SOB.

Disfruta de la emocionante liga española desde la perspectiva de un mánager. Compra, vende, interactúa con los jugadores y llévalos a la victoria.

Planeta de Agostini • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

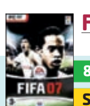


UEFA Champions League 2006-2007

8,12 SUF.

Toda la emoción de la mejor competición de clubs del mundo en un título apasionante donde resalta la gran ambientación. ¡¡Emula al Barça!!

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,95€

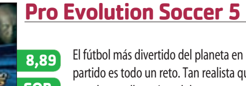


FIFA 07

8,61 SUF.

La presente temporada en todo su esplendor en el clásico de los juegos del deporte rey. Sencillo, divertido y muy emocionante. ¡¡Esto es fútbol!!

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,95€



Pro Evolution Soccer 5

8,89 SOB.

El fútbol más divertido del planeta en el que cada partido es todo un reto. Tan realista que hasta las patadas nos llegarán a doler.

Konami • Todo Tipo Jugadores • 3 • 9,95€

Virtua Tennis 3

8,55 SUF.

Regresa el mejor tenis, más divertido y realista que nunca y con los mejores jugadores de la ATP. ¡¡Desbanca a Federer del número uno!

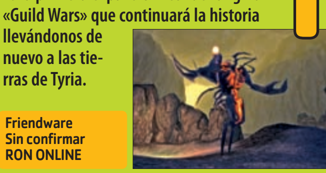
Sega • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,99€

N = NUEVA ENTRADA R = PRECIO REDUCIDO

LOS MÁS ESPERADOS

1 GUILD WARS EYE OF THE NORTH

Es la primera expansión real del original «Guild Wars» que continuará la historia llevándonos de nuevo a las tierras de Tyria.



Friendware
Sin confirmar
RON ONLINE

2 CLIVE BARKER'S JERICHO

Una increíble pesadilla que nos situará en una ciudad fantasma en medio del desierto. ¿El objetivo? Acabar con el mal.



Atari
Otoño 2007
ACCIÓN

3 EMPIRE EARTH III

Una de las mejores sagas de estrategia está preparando su tercera entrega para situarnos al frente de nuevas civilizaciones.

VUG
Noviembre 2007
ESTRATEGIA



4 NEED FOR SPEED PRO STREET

¿Volverán las carreras callejeras a deslumbrarnos? Según Electronic Arts este título se convertirá en leyenda urbana.



Electronic Arts
Finales 2007
VELOCIDAD

5 HELLGATE LONDON

Cada vez queda menos para que se abran las puertas del infierno y se desate la acción. ¡¡Qué ganas de echarle el guante!!



Electronic Arts
Finales 2007
ACCIÓN

TELÉFONOS DE INFORMACIÓN

Distribuidora	Tel. de asistencia técnica	Tel. de información	Fax de información	Correo electrónico de asistencia técnica	Página web	Dirección
Activision	902 366 870	91 490 15 80	91 367 74 57	--	www.activision2007.es	Anabel Segura Nº 7 Planta 2ª Oficina C 28108 Alcobendas (Madrid)
Atari	91 747 03 15	91 329 42 35	91 329 21 00	info@es.atari.com	www.es.atari.com	Cañada Real de las Merinas, 3. Planta 5ª, Nudo Eisenhower, Edificio 4. 28024 Madrid
Balance Games	952 093 753	952 093 753	952 093 753	soporte@balance.es	www.balance.es	Pacheco Nº 6 3ºG 29011 Málaga
Data Becker	91 323 04 79	91 378 80 06	91 378 80 37	soporte@databecker.es	www.databecker.es	Pza. de Castilla, 3. Planta 12, E1. 28046 Madrid
Electronic Arts	902 234 111	91 343 64 00	91 343 64 02	soporte@ea.com	www.es.ea.com	Rivera del Loira 28 Planta Baja 28042 Madrid
Friendware	91 724 28 80	91 724 28 80	91 725 90 81	soporte@friendware.es	www.friendware.es	Francisco Remiro, 4. Edificio A. 28028 Madrid
FX Interactive	91 799 12 75	91 799 01 10	91 799 12 25	asistencia@fxplanet.com	www.fxplanet.com	Vía de las Dos Castillas, 33 Ed. Ática nº7, 1#D2. 28224 Pozuelo de Alarcón
GOA	--	93 306 34 26	93 306 34 99	abonnement@goa.com	www.goa.com	Gran Via de les Corts Catalanes, 583 5ªplanta 08011 Barcelona
Konami	--	91 515 50 60/54	91 515 50 88	--	http://es.games.konami-europe.com	Calle Pintor Ribera 3 Bajo Izquierda CP 28016 Madrid
Lego España	91 417 59 64	91 417 58 71	91 417 61 82	--	www.lego.com (inglés)	Orense 34 6ª planta 28020 Madrid
Ludis Games	952 093 753	952 093 753	952 093 753	soporte@ludisgames.com	www.ludisgames.com	Calle Pacheco 3ª planta 3º-G 29011 Málaga
Micronet	91 761 23 93	91 761 23 60	91 761 23 61	sat@micronet.es	www.micronet.es	María Tubau, 4 6ª Planta 28050 Madrid
Microsoft España	902 197 198	91 391 90 00	91 390 90 01	--	www.microsoft.com/spain/juegos	Paseo del Club Deportivo 1, Centro Empresarial La Finca - Edificio 1 CP 28223 Pozuelo de Alarcón
Nintendo España	902 11 70 45	91 659 74 00	91 659 74 01	clubnin@nintendo.es	www.nintendo.es	Azalea, 1. Miniparcela 1, Edificio D, 1º. 28109 Alcobendas
Namco PR Iberia	--	91 873 24 15	91 873 24 15	namco@arsystel.com	www.namco.com (inglés)	Josefa Salvanes 4 Portal H 2º E Arganda del Rey 28500 Madrid
Nobilis	902 01 33 21	91 185 81 60	91 185 81 61	--	www.nobilis-iberica.com	Cañada Real de las Merinas, 17. Planta 4ª, Nudo Eisenhower, Edificio 5. 28024 Madrid
On Games	--	93 344 06 00	93 344 07 24	infoweb@planetadeagostini.es	www.planetadeagostini.es	Diagonal 662-664, 3ª Planta, Módulo D. CP 08034
Proein	91 406 29 64	91 406 29 40	91 367 88 98	--	www.proein.com	Hermanos García Noblejas Nº 37, Bloque C 2º Planta
Puntosoft Interactive	--	93 675 12 56	93 590 75 45	soporte@puntosoft.net	www.puntosoftinteractive.net	Muntaner,181 -pral. 1º 08036 Barcelona
SCEE (Sony)	902 10 21 02	91 377 71 00	91 377 71 24	--	es.scee.com	Pedro de Valdivia 10 28006 Madrid
SEGA España	--	91 754 64 00	91 572 66 21	--	www.sega-europe.com	Paseo de la Castellana, 141 8o. 28006 Madrid
Take2	91 636 39 25	91 636 39 20	91636 39 21	take2@take2espana.com	www.taketwo.es	Comunidad de Madrid 35-bis, 1ª Planta Oficina 25
TDK	91 748 29 40	91 748 29 40	91 747 23 15	gaplasasatcentral@maygap.com	www.satmaygap.com	Avenida de Ingenieros Conde de Torroja nº 24 28022
THQ	91 799 19 90	91 799 19 90	91 799 19 91	soporte@thq.com	www.thq-games.com/es	Avenida de Europa, Edificio 1, Oficina 1-b
Ubi Soft	902 11 78 03	91 640 46 00	91 640 46 10	servicio-tecnico@ubisoft.es	www.ubisoft.es	Parque Empresarial Alvia José Echegaray 8, Edificio 3 2ª Planta Oficina 12 28230 Las Rozas Madrid
Virgin Play	91 789 35 50	91 789 35 50	91 789 35 60	virgin@virgin.es	www.virginplay.es	Paseo de la Castellana, 9-11. 28046 Madrid
VUG (Vivendi Universal Games)	902 888 498	91 735 55 02	91 735 27 30	soporte@vup-mediainteractive.es	www.vup-interactive.es	Juan Hurtado de Mendoza 15. 28036 Madrid

Los expertos responden

Si tenéis alguna duda especial sobre un juego, un lanzamiento, una compañía o un dispositivo de hardware, podéis acudir a esta tribuna y resolver vuestras dudas en un tiempo récord.

Cuando aparecen dudas sobre qué componente comprar a nuestro ordenador, o qué juego de rol online en castellano jugar este verano... ¿qué mejor lugar para preguntar que esta sección de cartas? Aquí, todos tus deseos se convierten en respuestas.

Rol online en castellano

Me gustaría iniciarme en los juegos de rol online, pero tengo el problema de que mi inglés es bastante malo. ¿Podríais decirme qué juegos de este tipo están en castellano? ¡Ah! Y no os preocupéis por la cuota mensual, porque no me importa tener que pagarla si el juego me gusta de verdad.

Alberto Castellanos (vía e-mail)

Lo cierto es que hay varios y todos ellos muy buenos, aunque si sabes algo de inglés y quieres perfeccionarlo, no desdeñes la posibilidad de practicarlo con estos juegos. En cualquier caso, ahí van los mejores juegos de rol online en castellano: «World of Warcraft», el más conocido de todos, con ocho millones de jugadores en todo el mundo. Ideal para iniciarse; «Dark Age of Camelot», un veterano del rol, aunque para gente más experta; «Guild Wars», en cualquier de sus tres campañas («Prophecies», «Factions» y «Nightfall») te encantará, siendo el único de los tres que no tiene cuota mensual. Y por último, «Warhammer Online Age of Reckoning», que todavía no ha salido, pero cuando lo haga en 2008, lo hará también en perfecto castellano.


«World of Warcraft» es el título de rol online más vendido en el mundo, está en español con servidores españoles y hay que pagar cuota.


«Guild Wars» está en español y no hay que pagar cuotas.

Control de usuario

Me compré hace poco un ordenador con Windows Vista con el que estoy encantado, si no fuese porque cada vez que hago cualquier cosa, una dichosa ventanita aparece en pantalla pidiéndome permiso para hacer ésta o aquella tarea. Lo peor es que a veces me ocurre cuando estoy dentro de un juego y éste se me acaba colgando. ¿Se puede desactivar directamente?

Marc Lombau (vía e-mail)

Esa característica de Windows Vista que te trae de cabeza se llama 'Control de cuentas de usuario' y además de resultar un poco pesado, se ha demostrado que da algunos problemas con ciertos juegos, como por ejemplo con «El Señor de los Anillos Online». Por suerte, se puede desactivar, aunque te advertimos que esto puede suponer un riesgo para la seguridad de tu equipo, en especial si lo tienes conectado permanentemente a Internet y no tienes instalado un Firewall o cualquier otro software de seguridad. Sigue estos pasos: haz clic en 'Inicio', 'Panel de control', 'Cuentas de usuario y protección infantil', 'Cuentas de usuario', 'Activar o desactivar el Control de cuentas de usuario' y desmarca la opción 'Usar el Control de cuentas...'. Pulsa 'Aceptar' y la molesta ventanita que tanto te incomoda en los momentos menos oportunos, pasará a la historia.


Es posible desactivar el Control de cuentas de usuario en Vista.

Computer Cabreos

¿Demasiada seguridad?

El mes pasado tuve una experiencia terrible con el Servicio de Atención al cliente de «World of Warcraft», y no lo digo porque fuera malo, al revés. Trabajaron con tanta eficacia, atención y celo que estuve a punto de tirar la toalla. ¡¡Estaba tan nervioso como si estuviera haciendo un examen!! Lo que me pasó es que quería cambiar un personaje que tengo en una cuenta a otra que es la que realmente utilizo.

El problema radicaba en que las dos cuentas tenían nombres de titulares distintos y sólo cuando esa información coincide, Blizzard accede a realizar el cambio. Así que para poder hacer lo del personaje, antes tenía que cambiar el nombre del titular. Para mi sorpresa, la primera medida que tomó Blizzard con la cuenta fue bloquearla para que no se pudiera realizar pago alguno y después me empezó a pedir información para verificar que esa cuenta no la había adquirido fraudulentamente. ¡¡Encima que había llamado yo porque tenía un problema!! Tuve que mandar fotocopias de mi DNI, el número de serie que utilicé para dar de alta la cuenta del juego, una imagen de la tarjeta de crédito y varias cosas más. Hubo un momento que tuve la sensación de que la policía me estaba fichando. ¿Ustedes creen que es normal hacer todo esto cuando hablamos de un simple juego? A mí me pareció excesivo.

Luis Fernández (Torrevieja)


Blizzard es muy celosa en sus medidas de gestión de cuentas de usuario. ¡Mejor!


Siempre hay que mirar con cuidado la relación precio/calidad.

Gráfica por 150€

Voy a actualizar la tarjeta gráfica de mi PC y para ello me he puesto un tope de unos 150 . No soy de esos que tienen que tener todas las opciones de gráficos al máximo. Me basta con que los juegos se vean más o menos bien. ¿Qué tarjeta me recomendáis?

Elisa Muñiz (vía e-mail)

Lo cierto es que con ese dinero tienes a tu alcance un buen abanico de tarjetas gráficas, todas ellas con capacidad para correr holgadamente la mayoría de los juegos. Nosotros te recomendamos que optes por una tarjeta de la generación anterior, por ejemplo una Geforce 7950GT de nVidia o una Radeon X1950XT de ATI, puesto que son bastante más potentes -y baratas- que las tarjetas de gama baja de la última generación (Serie 8 de nVidia y serie HD 2000 de ATI). Lo único, eso sí, es que no serán compatibles por hardware con DirectX 10, aunque hoy por hoy, eso no supone ningún problema.

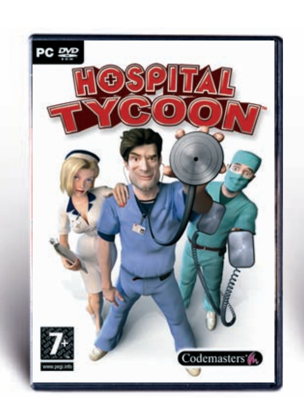

CARTAS A LOS EXPERTOS

Envíanos tus dudas a: COMPUTER HOY JUEGOS **Los Expertos Responden**
C/ Los Vascos, 17 -28040 Madrid electrónico:expertos.chjuegos@axelspringer.es
La revista se reserva el derecho a resumir los mensajes por cuestión de espacio. a Confiamos en vuestra comprensión.

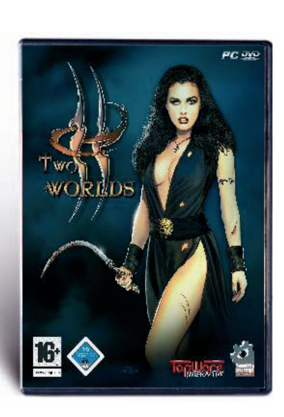
¡AHÓRRATE HASTA 5 EUROS!
en cada uno de estos Juegos para PC











DESCUENTO





+




¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de noventa tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME CentroMAIL. C/ Virgilio, 9 (Ciudad de la Imagen). 28223 Pozuelo de Alarcón. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO



■ Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL. ■ Oferta válida hasta el 31 de Julio de 2007.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza. .... Número. .... Piso. .... Ciudad ....
Provincia .... C.Postal .... Teléfono .... NIF. ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala el juego que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR COMPUTER HOY JUEGOS	Código de barras
❍ Colin McRae Dirt	49,95€	44,95€	
❍ Overlord	49,95€	44,95€	
❍ Hospital Tycoon	44,95€	39,95€	
❍ Tomb Raider Anniversary	44,95€	41,95€	
❍ Two Worlds	39,95€	36,95€	



Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4,90€, Baleares 5,90€)

ACTUALIZACIONES Y DRIVER GRATUITOS

Ponte al día

Si tienes algún problema de compatibilidad con un título concreto y crees que las cosas deberían ir mejor de como van, tal vez la solución la tengas en alguna de las actualizaciones que este mes te proponemos. Una puesta al día es la mejor solución para que nuestro PC nos permita jugar sin problemas.

TARJETAS DE VÍDEO

1. **ASUS Serie ATI** • Ver. Beta 8.351 para Windows 2000 y XP • 23 de Marzo de 2007 (99,69 MB)
   http://dlsvr01.asus.com/pub/ASUS/vga/ATI/ati8351_xp3264.zip
2. **ASUS Serie nVidia** • Ver. 94.24 para Windows 2000 y XP • 9 de Mayo de 2007 (60,13 MB)
   http://dlsvr02.asus.com/pub/ASUS/vga/nVidia/nv9424_w2kxp.zip
3. NUEVO **ATI Catalyst** • Ver. 7.5 para Windows 2000 / XP • 31 de Mayo de 2007 (9,85 MB)
   https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/7-5_xp_dd_46743.exe
4. NUEVO **ATI Catalyst Software Suite** • Ver. 7.5 para Windows Vista 32-bit • 31 de Mayo de 2007 (69,6 MB)
   https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/7-5_vista32_dd_ccc_46758.exe
5. **MSI Serie nVidia GeForce 8 Series** • Ver. 97.44 para Windows 2000/XP • 3 de Febrero de 2007 (67,33 MB)
   http://us2.msi.com.tw/support/dvr_exe/vga_dvr/NVIDIA_97.44_Win2KXP.zip
6. NUEVO **nVidia ForceWare** • Ver. 94.24 para Windows 2000 / XP • 17 de Mayo de 2007 (58,6 MB)
   http://es.download.nvidia.com/Windows/94.24/94.24_forceware_winxp_international_whql.exe
7. **nVidia ForceWare para tarjetas Geforce 8800** • Ver. Beta 158.22 para Windows 2000 / XP • 2 de Mayo de 2007 (67,8 MB)
   http://es.download.nvidia.com/Windows/158.22/158.22_forceware_winxp_international.exe
8. NUEVO **nVidia ForceWare para tarjetas Geforce 8800** • Ver. Beta 158.24 para Vista 32-bit • 1 Jun. 2007 (34,5 MB)
   http://es.download.nvidia.com/Windows/158.24/158.24_forceware_winvista_32bit_international_whql.exe

TARJETAS DE SONIDO

1. **Sound Blaster Serie Audigy 2 / 4** • Ver. 02.09.0016 para Windows 2000 y XP • 9 de Octubre de 2006 (39,37 MB)
   http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9497/0x193D93A7/SBAX_WBUP2_LB_2_09_0016.exe
2. **Sound Blaster Serie Audigy 2 / 4** • Ver. 02.12.002 para Windows Vista 32-bit • 16 de Marzo de 2007 (38,30 MB)
   http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9908/0xF21D0420/SBAXVSD_PCDRV_LB_2_12_0002.exe
3. **Sound Blaster Serie X-Fi** • Ver. 2.09.0007 para Windows XP • 30 de Octubre de 2006 (43,53 MB)
   http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9756/0xD563D33B/SBXF_PCDRV_LB_2_09_0007.exe
4. NUEVO **Sound Blaster Serie X-Fi** • Ver. 2.15.0002 para Windows Vista 32-bit • 30 de Mayo de 2007 (51,09 MB)
   http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/10076/0x33B9B65D/SBXF_PCDVT_LB_2_15_0002.exe

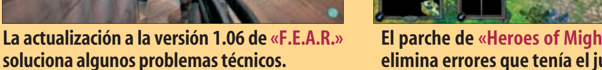
OTRAS ACTUALIZACIONES

1. **.NET Framework** • Paquete redistribuible Ver. 2.0 para todas las versiones de Windows • 22 de Marzo de 2006 (22,4 MB)
   http://www.microsoft.com/net (Es necesario validar la copia de Windows)
2. NUEVO **DirectX** • Ver. 9.0c de Junio de 2007 para Windows 2000 y XP • 12 de Junio de 2007 (44 Kb - 41,4 MB)
   http://www.microsoft.com/directx (Es necesario validar la copia de Windows)
3. NUEVO **DirectX** • Ver. 10 de Junio de 2007 para Windows Vista 32-bit y 64-bit • 12 de Junio de 2007 (44 Kb - 41,4 MB)
   http://www.microsoft.com/directx (Es necesario validar la copia de Windows)
4. **Reproductor de Windows Media** • Ver. 11 para Windows XP y Vista • Noviembre de 2006 (24,60 MB)
   http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download

COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar que, tras su publicación, los archivos cambien de ubicación o tamaño.

ÚLTIMAS ACTUALIZACIONES • JUEGOS DE PC





La actualización a la versión 1.06 de «F.E.A.R.» soluciona algunos problemas técnicos.

El parche de «Heroes of Might and Magic V» elimina errores que tenía el juego original.

1. **Anno 1701** • Virgin Play • Actualiza a la versión 1.02 • (27.9 MB).
   http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/anno1701/anno1701_patch101_spa.exe.html
2. **Battlefield 2142** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.25 • (301,6 MB).
   http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/battlefield2142/bf2142_patch_1.25_full.exe.html
3. **Blazing Angels Squadrons of WWII** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.02 • (57,4 MB).
   http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/blazingangels/blazing_angels_pc_patch.**exe**
4. NUEVO **Command & Conquer 3 Tiberium Wars** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.02 • (22,5 MB).
   http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/cc3tiberiumwars/cnc3_patch102_spanish.exe.html
5. **Company of Heroes** • Proein • Actualiza a la versión 1.50 • (83,1 MB).
   http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/companyheroes/es_100_150_patch.exe.html
6. **Dreamfall The Longest Journey** • Friendware • Actualiza a la versión 1.60 • (1,7 MB).
   http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/longestjourney/tlj-patch-160.exe.html
7. NUEVO **F.E.A.R.** • VUG • Actualiza a la versión 1.07 • (22,3 MB).
   ftp://ftp.sierra.com/pub/sierra/fear/updates/fear_update_en_105_106.exe
8. **Ghost Recon Advanced Warfighter** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.35 • (27,6 MB).
   http://ubi.com/ES/Downloads/Info.aspx?dlId=2002
9. **Ghost Recon Advanced Warfighter** • Ubisoft • Nuevos mapas multijugador • (206,6 MB).
   http://ubi.com/ES/Downloads/Info.aspx?dlId=1798
10. NUEVO **Heroes of Might and Magic V** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.05 • (55,6 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/heroesmightmagic5/heroes_might_magic_5_1.05_eu.exe.html
11. **Lego Star Wars** • Proein • Actualiza a la versión 1.2 • (7,4 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/legostarwars/lego1_patch2.zip.html
12. NUEVO **Los Sims 2 Y Las Cuatro Estaciones** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 2 • (20,1 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/thesims2seas/sims2ep5_patch_cd.exe.html
13. NUEVO **Medieval II Total War** • Sega • Actualiza a la versión 1.1 • (43,1 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/medieval2/miitw_p_update1_es.exe.html
14. NUEVO **Resident Evil 4** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.10 (74,4 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/residentevil4/re4pc_upd_pal110.zip.html
15. NUEVO **Silent Hunter 4 Wolves of the Pacific** • Ubisoft Actualiza a la versión 1.1 • (122,6 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/silenthunter4/silent_hunter_4_1.1.exe.html
16. NUEVO **S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl** • THQ • Actualiza a la versión 1.0001 • (8,8 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/stalker/stk-WW-10001.zip.html
17. NUEVO **Supreme Commander** • THQ • Actualiza a la versión 3223 • (17,4 MB). http://
    www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/supremecommander/supcom_patch_3189_to_3220.exe.html
18. NUEVO **The Elder Scrolls IV Oblivion** • Take2 • Actualiza la versión 1.2 • (3,9 MB).
    http://www.bethsoft.com/downloads/patches/Oblivion_v1.2Spanish.exe
19. NUEVO **Tomb Raider Legend** • Proein • Actualiza a la versión 1.2 • (35,6 MB).
    http://www.eidosinteractive.co.uk/support/search.html?gmid=173
20. **World of Warcraft** • VUG • Actualiza a la versión 2.0.12 • (3,3 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/worldofwarcraft/wow-2.0.10.6448-to-2.0.12.6546-enus-patch.exe.html

DIRECCIONES DE INTERNET

❶ http://es.codemasters.com/dirt/index2.php	⓬ http://es.guildwars.com	㉓ www.pcm-spain.com
❷ www.whatisfear.com/es/	⓭ www.playtr.com (inglés)	㉔ www.ubisoft.es
❸ www.2-worlds.com (inglés)	⓮ www.transformersthegame.com (inglés)	㉕ www.panzers.com
❹ http://es.codemasters.com/hospitalitycoon (inglés)	⓯ www.sega-europe.com	㉖ www.fsinsider.com (inglés)
❺ http://es.codemasters.com/overlord/index.php	⓰ www.dungeonrunners.com (inglés)	㉗ http://simcity.ea.com
❻ www.heroesofae.com (inglés)	⓱ www.lotro.com (inglés)	㉘ www.xpertivision.com (inglés)
❼ http://ghostrecon.us.ubi.com/graw2 (inglés)	⓲ www.nobilis.es/product_info.php?products_id=152	㉙ www.asus.es
❽ www.dreamfall.com	⓳ www.ea.com/nfs/prostreet	㉚ www.sapphiretech.com
❾ http://es.guildwars.com	⓴ www.a-acw.com (inglés)	㉛ http://es.europe.creative.com
❿ www.runaway-thegame.com (inglés)	㉑ www.nobilis.es	㉜ www.trust.com
⓫ www.flyboysgame.com/main.php	㉒ www.thq-games.com/es/game/show/1919?platform=5	㉝ www.westerndigital.com

Cómo instalar el juego Industry Giant II

Este mes os regalamos con la revista «Industry Giant II», un completísimo juego de estrategia de gestión con el que construir industrias, fabricar mercancías y distribuirlas al consumidor final.

Con «Industry Giant II» el reto será convertirnos en un empresario de éxito, creando desde la nada nuestro propio negocio. Así, intervendremos en todas las etapas del proceso industrial, montando fábricas, procurándonos las materias primas y distribuyendo el producto ya manufacturado.

Instalación

1 Una vez hayamos introducido el CD-ROM en el ordenador, el sistema mostrará una pantalla de opciones. Para dar comienzo al proceso de instalación, tendremos que pinchar en ●.



2 El sistema nos da la bienvenida. Para continuar, pulsamos en el botón Siguiente >.

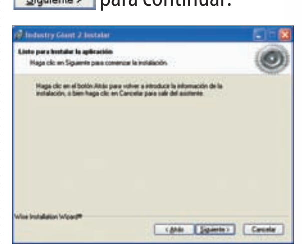
3 A continuación, el asistente de instalación nos muestra la licencia de uso del programa. Tras leerla, la aceptamos y pinchamos en Siguiente >.



4 El juego se instalará por defecto en la siguiente ruta C:\Archivos de programa\Zeta Games\IndustryGiant 2\ En caso de que deseemos modificarla, tendremos que hacer clic en Examinar>. Una vez hayamos decido la ruta de destino, pulsaremos en Siguiente >.

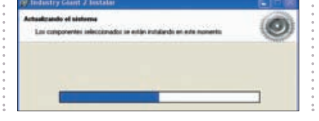
5 El sistema, entonces, nos da una serie de opciones ● de instalación. Por ejemplo, tendremos la posibilidad de instalar todos los archivos o sólo parte de ellos. Una vez seleccionada la opción que más adecuada nos resulte, pincharemos en Siguiente > para continuar.





6 Se muestra ahora una pantalla de aviso de inicio del copiado. Pulsamos en Siguiente > para comenzar el proceso.

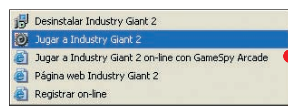
7 Durante unos instantes se procede a la copia de archivos al disco duro. Una vez finalizado, aparecerá un mensaje indicándonos si deseamos instalar DirectX y GameSpy Arcade, para tener la posibilidad de disfrutar del modo multijugador por Internet. Seleccionadas las opciones pertinentes, hacemos clic en Finalizar para dar por concluido el proceso.





REQUISITOS MÍNIMOS

SO: WIN 95/98/2000/ME/XP
CPU: PENTIUM II 350 MHZ
RAM: 64 MB
VÍDEO: TARJETA 3D DE 16MB
AUDIO: TARJETA 16 BIT



8 Para lanzar el juego en sucesivas ocasiones, pulsamos en Inicio, Programas, Zeta Games, Industry Giant 2 ●.

9 El sistema nos pedirá la primera vez que nos dispongamos a jugar que introduzcamos la clave del CD-ROM. La encontraremos en la parte posterior de la caja del juego.

Preguntas más frecuentes

En esta sección planteamos los problemas más frecuentes que pueden darse al instalar un juego y las soluciones más sencillas para resolverlos. Este mes nos anticipamos a los posibles conflictos con «Industry Giant II».

Problema: El juego se instala correctamente pero, por alguna extraña razón, en cuanto intento arrancarlo se ejecuta el test de compatibilidad una y otra vez sin llegar jamás a lanzar el programa. ¿Qué sucede?
Solución: Existe un problema reconocido por la compañía desarrolladora de compatibilidad del juego con las tarjetas gráficas nVidia GeForce de las series 6 y 7. También, se han detectado errores parecidos en algunos equipos montados con tarjetas gráficas de la serie 8 de GeForce. Por el momento es imposible jugar.





Problema: Aparentemente, el juego se instala de forma correcta pero, tras arrancar, me comunica que mi tarjeta gráfica no es válida para ponerlo en funcionamiento.
Solución: La primera vez que se ejecuta «Industry Giant II» se realiza automáticamente un test de compatibilidad con la tarjeta gráfica. En caso de que resulte negativo, no te quedará más remedio que probar a instalar la última actualización disponible de los controladores gráficos de tu tarjeta. Deberías tener presente también que necesitas tener instalada una versión de DirectX superior a la 8.1.

Problema: A pesar de haberse realizado una instalación satisfactoria, tengo problemas con la velocidad del juego en determinados momentos de la partida. ¿Qué puedo hacer?
Solución: Durante la instalación, el sistema te permite seleccionar aquellos elementos que se pueden copiar al disco duro y, por otro, los que se ejecutarán desde el propio CD-ROM. Si tu PC no cuenta con un lector CD/DVD rápido, cuando el juego necesite mostrar contenido desde el disco es probable que sufra ralentizaciones. Esto perjudica el desarrollo de las partidas. Por eso, en estos casos es recomendable instalar todo el contenido en el disco duro. Esta opción se selecciona durante el proceso de instalación, descrito en la revista.



SERVICIO DE ATENCIÓN TÉCNICA

Para resolver cualquier problema relacionado con el CD podéis contactar con nuestro SAT por e-mail: **sat.chjuegos@axelspringer.es**, o por correo a: Redacción COMPUTER HOY JUEGOS C/ Los Vascos, 17 -28040 Madrid



Una carrera por la historia de la humanidad en la que los más rápidos contarán con unidades potentísimas.



La acción es frenética y no nos dará un respiro; cuando no estemos construyendo estaremos guerreando.



Los mapas se dividen en zonas, aquel que tenga más bajo su control, dispondrá de más recuros para crear tropas.



¡LO HEMOS JUGADO!
LAS PANTALLAS
MÁS IMPRESIONANTES

Empire Earth III

ESTRATEGIA • Vuelve la afamada saga de estrategia que nos lleva a recorrer todas las edades del hombre para dominar la Tierra.

La saga «Empire Earth» es todo un clásico de la estrategia que se remonta al año 2001. Sierra Online conseguía maravillarnos con un título que nos planteaba un reto mastodóntico: evolucionar a una civilización a lo largo de toda la historia de la humanidad para, finalmente, ganar la batalla tecnológica al enemigo e imponerse en el terreno bélico.

La nueva entrega conserva en esencia esa misma fórmula aunque, como es lógico, con importantes mejoras que convertirán a «Empire Earth III», en palabras de sus desarrolladores, en uno de los mejores juegos de estrategia en tiempo real de todos los tiempos. Y por lo que hemos visto, no van nada desencaminados.

NO TE LO PIERDAS

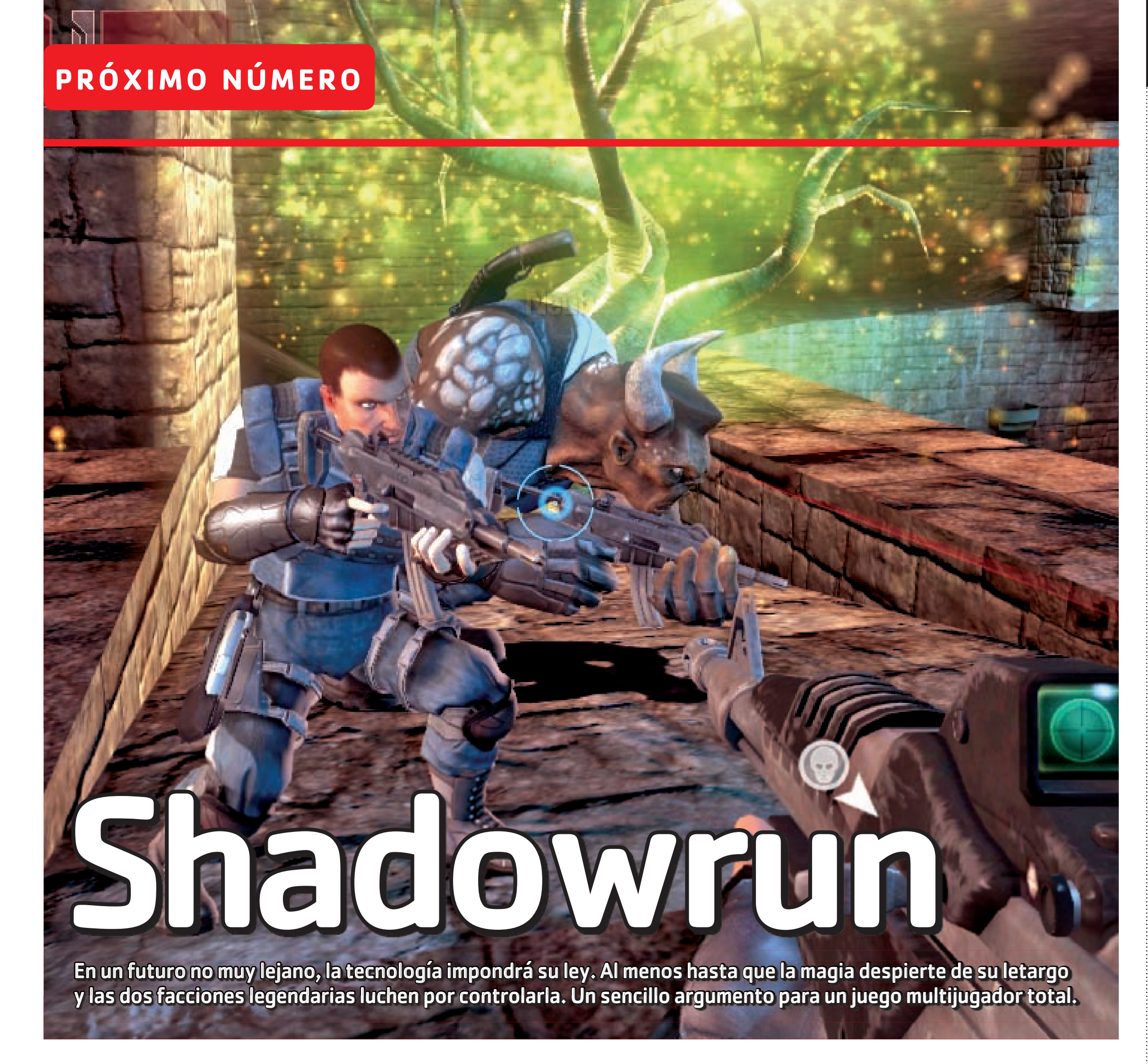
El mes que viene COMPUTER HOY JUEGOS os ofrecerá un completo avance del juego y sabremos si está a la altura de las altas expectativas creadas. Acompañado, por supuesto, de las pantallas más espectaculares y toda la información sobre cómo jugarlo. ¡¡No te lo puedes perder!!



NO TE LO PIERDAS

- Tres facciones disponibles en una lucha sin cuartel: Occidente, Oriente y Medioriente.
- Un único campo de batalla, la Tierra, dividido en 60 provincias.
- Gran equilibrio entre economía y batallas, la diplomacia jugará un papel fundamental.

PRÓXIMO NÚMERO



Shadowrun

En un futuro no muy lejano, la tecnología impondrá su ley. Al menos hasta que la magia despierte de su letargo y las dos facciones legendarias luchen por controlarla. Un sencillo argumento para un juego multijugador total.



Cuatro razas enzarzadas en frenéticos combates donde el modo multijugador será la estrella indiscutible. ¡¡Acaba con todos!!



Dispondremos de potentes armas de fuego y un amplio repertorio de magias, además de gozar de una avanzada tecnología.

PRÁCTICO



Games for Windows... Live!

El mes que viene diseccionaremos una de las herramientas más útiles que se hayan creado para manejar todo lo relacionado con nuestros juegos favoritos. "Games for Windows Live" es el futuro que ya está aquí, ¿te vas a quedar fuera?

GUÍA DE COMPRAS



Más de 100 juegos para PC

La Guía de Compras más completa que existe con toda la información que necesitas: descripción, precio, información, PEGI, la nota de calidad, su relación precio/calidad y los juego más vendidos en el mundo.

HARDWARE

Portátiles para jugar

Os explicamos todo lo que necesitáis saber para elegir el mejor portátil para jugar del mercado, en un completo artículo que os desvelará todos los secretos y posibilidades de estos equipos. ¡¡Llévate tus juegos de vacaciones!!

Computer Hoy Juegos

STAFF



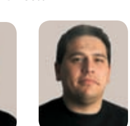
Cristina M. Fernández
Directora Editorial

José Luis Sanz
Director



Juan Carlos Sanz
Jefe de Sección

Ignacio Hernández
Redactor



Gustavo Bernaldo
Redactor



Alvaro Menéndez
Jefe de Maquetación



María Lasa
Maquetadora

Secretarias de Redacción: **Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones**

E-Mail: expertos.CHjuegos@axelspringer.es
E-Mail: cartas.CHjuegos@axelspringer.es
CHjuegos@axelspringer.es
Servicio de asistencia Técnica:
E-Mail: sat.CHjuegos@axelspringer.es
Colaboradores: **Rafael García, Elsa Romero, Pablo Leceta**
Coordinación de Producción: **Roberto Rodas**

EDITA



Axel Springer España S.A.

Directora General: **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos: **Amalio Gómez**
Directora Editorial: **Cristina M. Fernández**
Subdirector General Económico-Financiero: **José Aristondo**
Director de Producción: **Julio Iglesias**
Directora de Distribución: **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas : **Javier del Val**
Subdirectora de Márketing : **Belén Fernández Zori**

Director Comercial: **Jose E. Colino**
Directora de Ventas: **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad: **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad: **Rosa Juárez**
Coordinación de Publicidad: **Mónica Saldaña**

C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32
REDACCIÓN
C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid • Tel. : 902 11 13 15 • Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
E-Mail: suscripcion@axelspringer.es • Web: www.axelspringer.es
Tel: 902 540 777 Fax: 902 540 111
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA, Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 - Madrid • Tel: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
IMPRESIÓN
Rivadeneyra S.A., C/ Torneros 16, Pol. Industrial Los Ángeles
28906 - Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-4559-01
Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
8/2007
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

